



Seriekrav Juniorallsvenskan
DJ18/HJ18
Säsongen 2026/27

Innehållsförteckning

1. INLEDNING.....	1
1.1. Åldersklass	1
1.2. Anmälan	1
1.3. SM-spel.....	1
1.4. Tävlingsstyrelse.....	1
1.5. Uppgiftsskyldighet.....	2
1.6. Seriesammansättning.....	2
1.7. Spelordning.....	2
1.8. Tävlingsmetod.....	2
2. FÖRE MATCH	3
2.1. Planering av matchtider.....	3
2.2. Matchändring	3
2.3. Laguppställning	3
2.4. Domare	3
2.5. Domarsättning	3
2.6. Reseersättning till domare.....	4
2.7. Arrangemang	4
3. UNDER MATCH	5
3.1. Matchprotokoll/Matchrapportering.....	5
3.2. Speltid och sudden death	5
3.3. Ordningsregler.....	5
3.4. Sekretariatet och byteszonerna.....	6
3.5. Speaker	6
4 EFTER MATCH.....	7
4.1. Resultatrapportering	7
4.2. Händelserapportering.....	7
4.3. Protest i slutspel.....	7
5 SÄKERHET.....	8
5.1. Matcharena	8
5.2. Organisation	8
5.3. Rapportering.....	8
6 ÖVRIGT.....	9
6.1. Musik under match.....	9
6.2. Utrustning för funktionär	9
6.3. Reseutjämning	9
6.4. Priser	9

1. Inledning

1.1. Åldersklass

JAS spelas i två klasser:

Damjuniorer DJ18, födda tidigast 2008. Inga dispenser ges för överåriga spelare.

Herrjuniorer HJ18, födda tidigast 2008. Inga dispenser ges för överåriga spelare.

1.2. Anmälan

Varje till Svenska Innebandyförbundet (SIBF) ansluten förening har, om inte särskilda skäl föreligger, rätt att anmäla sig till deltagande i juniorallsvenskan med ett lag i varje tävling/klass.

Anmälan sker genom att föreningen anmäler laget i av SIBF utsett IT-system (iBIS) på av SIBF utsatt datum.

Anmälan är bindande. Erlagd anmälningsavgift återbetalas ej.

Lag som avanmäler sig senare än 15 dagar före första seriematch kommer att debiteras två fastställda WO-avgifter.

Lag som avanmäler sig efter seriestart kommer att debiteras två fastställda WO-avgifter samt kostnader enligt gällande tävlingsbestämmelser.

Föreningar som vill ansöka om kombinerat lag kan göra detta till Tävlingsutskottet i samband med anmälan. Beslut om beviljat kombinerat lag kan omprövas löpande under spelåret om villkor i beslutet inte uppfylls.

Vid särskilda skäl kan Tävlingsutskottet bevilja kombinerat lag då ansökan inkommer upp till sju dagar före serien startar.

Avståndet mellan föreningarna vid kombinerade lag är max 10 mil enkel väg räknat från föreningarnas ordinarie hemmahallar.

TU kan om synnerliga skäl föreligger bevilja dispens för längre avstånd. Vid dispensansökan beaktas bland annat befolkningsunderlag och föreningstäthet i aktuellt område.

1.3. SM-spel

SM-spel för juniorer och ungdomar ska, om särskilda skäl inte föreligger, årligen anordnas av SIBF. Juniorallsvenskan gäller som spel om Svenskt Mästerskap (SM).

1.4. Tävlingsstyrelse

SIBF administrerar Juniorallsvenskan.
SIBF:s Tävlingsutskott (TU) är tävlingsstyrelse.



1.5. Uppgiftsskyldighet

Föreningsuppgifter samt matchtider ska läggas in i iBIS på av SIBF meddelat datum.

1.6. Seriesammansättning

Seriesammansättningen fastställs av SIBF:s Tävlingsutskott (TU).

1.7. Spelordning

Spelschemat fastställs av SIBF:s Tävlingsutskott (TU).

1.8. Tävlingsmetod

Seriespel

Lagen indelas i serier om max vardera tolv (12) st lag. Spelas som dubbelserie. Tävlingsutskottet kan besluta om att spela vissa serier enligt så kallad syskonserie. Syskonserie innebär att även enklmöten mot lag i annan grupp spelas. Även trippelmöten är ett alternativ som kan användas efter beslut från TU.

Kval

Efter seriespelet spelas Kval, som är kvalificerande för Junior-SM slutspel. SIBF:s Tävlingsutskott (TU) meddelar innan seriestart hur många lag per serie som är kvalificerade för Kval.

Junior-SM Slutspel

Sexton lag är kvalificerade för slutspel.



2. FÖRE MATCH

2.1. Planering av matchtider

Seriespel

Hemmalag ansvarar för matchläggning samt att lägga in matchtider i iBIS på av SIBF utsatt datum.

Hemmalag bokar halltid och ansvarar för att lägga in tiderna i iBIS. Eventuella avsteg från speldag ska godkännas av SIBF Tävlingsutskott (TU).

Matcher i serien som ingår i helgomgång kan läggas på en vardag mellan kl. 19.00- 20.15 om det är mindre än 10 mil enkelresa för motståndarna och det inte anses vara avsteg från speldatum.

2.2. Matchändring

Framställan om ändrad matchtid ska skickas via av SIBF utsett IT-system (iBIS) där samtliga uppgifter ska vara ifyllda. Ansökan ska ske senast 10 dagar före fastställd speldag.

Föreskriven avgift kan faktureras efter godkänd matchflytt.

För sent inkommen ansökan om matchändring beaktas inte, såvida inte särskilda skäl föreligger. Matchändring på grund av särskilda skäl kan faktureras föreskriven avgift efter godkänd matchflytt.

2.3. Laguppställning

Båda lagen (hemma- och bortalag) ansvarar för att de senast fyra timmar innan match lägger in sin laguppställning i av SIBF utsett IT-system (mitt iBIS). Ändringar kan sedan göras i laguppställningen fram till matchstart.

Respektive lag ska fastställa/godkänna trupperna innan matchstart.

2.4. Domare

Domare tillsätts av arrangerande förenings SDF. I Juniorallsvenskan bör domarna som lägst vara rankade som högsta distriktsdomare. Samma gäller för matcherna i Kval.

Vid Junior-SM slutspel tillsätter SIBF domarna.

2.5. Domarersättning

Hemmalag betalar ersättning (domararvode och reseersättning) enligt direktiv från SIBF.

Förening som inte betalar ut ersättning enligt direktiv kan tilldömas tävlingsavgift.

Vid Junior-SM betalas domarnas ersättning av SIBF.

2.6. Reseersättning till domare

I seriespelet samt Kval betalas reseersättning.

I Junior-SM slutspelet betalas reseersättning av SIBF.

2.7. Arrangemang

Hemmalag svarar för kostnader och behåller intäkter för hemmamatch.

3. UNDER MATCH

3.1. Matchprotokoll/Matchrapportering

Digitalt matchprotokoll används med händelserapportering som sker löpande via Mitt iBIS.

I de fall då tekniska problem gör att Mitt iBIS inte kan användas ansvarar arrangerande förening för att pappersprotokoll finns tillgängligt och att information om aktuella händelser i matchen (exempelvis utvisningar) finns tillgängliga så att matchen kan genomföras utan störningar.

3.2. Speltid och sudden death

I seriespelet spelas matcherna 3 x 20 minuter effektiv tid. Periodpaus tio (10) min.

I Kval spelas 3 x 20 minuter effektiv speltid med periodpaus tio (10) min. Eventuell förlängning (sudden death) spelas 10 minuter effektiv speltid, därefter, om fortfarande oavgjort, straffläggning enligt regelhandboken.

Under Junior-SM Slutspelet spelas gruppspel samt slutspel 3 x 15 minuter effektiv speltid. Periodpaus fem (5) min.

Eventuell förlängning (sudden death) spelas 5 minuter effektiv speltid, därefter, om fortfarande oavgjort, straffläggning enligt regelhandboken.

3.3. Ordningsregler

Arrangerande förening ska informera åskådare om vilka ordningsregler som gäller i arenan i samband med match. Information om ordningsreglerna ska tydligt framgå vid entréerna.

Ordningsreglerna på arenan ska som minimikrav ange att:

- åskådare är skyldig att på anmodan underkasta sig visitation,
- det är inte tillåtet att medföra alkohol eller andra droger,
- alla former av tutor, visselpipor och blåsinstrument är förbjudna inne på arenan,
- den som är alkoholberusad, påverkad av andra droger eller som bär klädesplagg med text eller symbol som uttrycker missaktning för folkgrupp eller annan sådan grupp av personer med anspelning på kön, hudfärg, nationellt eller etniskt ursprung, språklig eller religiös tillhörighet, funktionsnedsättning, sexuell läggning eller annan omständighet som gäller den enskilde som person, inte äger tillträde till arenan,
- den som medför flagga, banderoll eller annat föremål med sådan text eller symbol som uttrycker missaktning enligt ovanstående punkt, inte äger tillträde till arenan,
- det är inte inom arenan tillåtet att kasta föremål, om inte handlingen är befogad,
- det är inte tillåtet att beträda spelplanen,
- upptagning samt överföring av ljud och rörliga bilder endast får ske efter medgivande av arrangerande förening. Detsamma gäller fortlöpande textrapportering via internet eller annat medium samt för all slags resultatrapportering i kommersiellt syfte,



- om arrangerande förening eller gästande förening i samband med matchen på grund av besökarens otillbörliga beteende drabbas av böter eller straffavgifter enligt SIBF:s tävlingsbestämmelser eller annan kostnad, är besökaren skyldig att betala motsvarande belopp till arrangerande eller gästande förening.

3.4. Sekretariatet och byteszonerna

För Juniorallsvenskan råder generell dispens vad det gäller placering av sekretariat, utvisningsbänkar samt avbytarbänkar på samma sida.

Hemmalaget ansvarar för att byteszonernas markeringar är tydligt uppmärkta.

TU har rätt att besluta om att matcher skall spelas med sekretariat och byteszoner på olika sidor.

3.5. Speaker

Före match ska speaker hälsa publik, spelare och domare välkomna samt ge säkerhetsanvisningar.

Matchspeakern ska vara neutral och förmedla all nödvändig information om matchen till publik, spelare och ledare. Informationen ska lämnas med saklighet och gott omdöme. Speaker får under inga villkor lämna förlöjligande kommentarer om domslut, publik, spelare eller liknande händelser.

Under match ska speaker lämna information om målskyttar, passningsläggare och utvisade spelares namn och nummer, samt informera om utvisningstidens längd och orsak. Den information som lämnas av domaren får ej förvanskas. Speaker ska även meddela när lag blivit fulltaliga, alternativt spelar med fyra utespelare. Dessutom ska speaker meddela när en (1) minut återstår av perioden.



4 EFTER MATCH

4.1. Resultatrapportering

Hemmalaget ansvarar för att resultatrapportering sker. Matchens slutresultat ska rapporteras i Mitt iBIS direkt efter matchslut.

4.2. Händelserapportering

Hemmalag ansvarar för att händelserapportering görs fortlöpande under match i Mitt iBIS.

4.3. Protest i slutspel

Protest avseende matcher i Kval ska ha inkommit till tävlingsstyrelsen senast 24 timmar efter avslutad match.

Inkommen protest ska genom tävlingsstyrelsens försorg omedelbart delges den mot vilken protesten är riktad, med begäran om yttrande senast tredje (3:e) vardagen efter datum för delgivning.

Vid Junior-SM slutspel ska protest och protestavgift ha inkommit senast en (1) timme efter avslutad aktuell match.

5 SÄKERHET

5.1. Matcharena

Arena ska vara godkänd av tillståndsmyndighet.

Arena ska i övrigt uppfylla säkerhetskrav angivna i SIBF:s Tävlingsregler.

För varje match ska det finnas en säkerhetsplan. Den ska bland annat innehålla rutiner för utrymning vid brand och hantering av supporterproblematik. Planen ska gås igenom i samband med arenabesiktningen. (Se av SIBF angiven Säkerhetsmanual för vägledning).

5.2. Organisation

Föreningen är ansvarig för att säkerhetsarbetet bedrivs i enlighet med gällande lagstiftning, SIBF:s Tävlingsbestämmelser och SIBF:s säkerhetsmanual.

Alla funktionärer ska bära enhetlig och tydligt markerad klädsel.

5.3. Rapportering

Då hemmaföreningen fått kännedom om anmärkningsvärda förhållanden/händelse i matcharena i anslutning till match ska rapport skickas in till SIBF. Denna skall vara SIBF tillhanda senast kl. 09:00 nästkommande dag.

6 ÖVRIGT

6.1. Musik under match

Musik kan spelas i samband med spelavbrott och periodpauser. Det är inte tillåtet att spela musik under pågående spel.

6.2. Utrustning för funktionär

På funktionärens kläder får inte andra symboler, bilder, texter eller dylikt än egna föreningens och eventuella sponsorer förekomma.

6.3. Reseutjämnning

Reseutjämningsbidrag för grundseriespel i Juniorallsvenskan finns och handläggs av TU.

Inga resebidrag finns för Kval och Junior-SM slutspel.

För att förening ska erhålla medel ur reseutjämningspotten ska denne ha fullgjort sina skyldigheter mot SIBF. Har detta inte skett görs avräkning innan utbetalning sker.

6.4. Priser

Slutspel

Ettan erhåller pokal samt 30 st medaljer.

Tvåan samt trean erhåller 30 st medaljer.