



Seriesdirektiv för Grön nivå 7–9 år Säsongen 2025–2026

2025 års utgåva – gäller från 1 juli 2025



**Stockholms
Innebandyförbund**

Innehållsförteckning

I. Förkortningar	3
§ 1. Schyssta Cupen.....	4
§ 1.1 Åldersklasser & indelning.....	4
§ 1.2 Anmälan	4
§ 1.3 Kostnader	4
§ 1.3 Avanmälan.....	4
§ 1.4 Licenser och försäkringar.....	4
§ 2. Arrangemang	5
§ 3. Före match.....	5
§ 3.1 Ledarlicens	5
§ 4. Under match	6
§ 4.1 Deltagare	6
§ 4.2 Spelplan och speltid	6
§ 4.3 Spelarbyten	6
§ 4.4 Matchledare	6
§ 4.4 a. Matchledarens riktlinjer	6
§ 4.5 Skyddsglasögon	7
§ 5. Efter match	8
§ 5.1 Priser	8

I. Förkortningar

SIBF	Svenska Innebandyförbundet
StIBF	Stockholms Innebandyförbund
VU	Stockholms Innebandyförbunds verkställande utskott
TK	Stockholms Innebandyförbunds tävlingskommitté
DK	Stockholms Innebandyförbunds domarkommitté
iBIS	Innebandys Informationssystem
JN	Juridiska nämnden
RF	Riksidrottsförbundet
TB	Svensk Innebandys Tävlingsbestämmelser
LF	Lokala förutsättningar

§ 1. Schyssta Cupen

§ 1.1 Åldersklasser & indelning

Schyssta Cupen spelas i klasserna Flickor/Pojkar 2017 och 2018.

Lag med spelare födda 2016 får endast anmäla sig till klassen 2017.

För övriga åldrar är klasserna ett riktmärke då StIBF anser att lagen ska hamna på den nivå man hör hemma. Som exempel kan ett lag med spelare födda 2018 anmäla sig till klassen 2017 och tvärtom.

§ 1.2 Anmälan

Ny anmälan sker till varje säsong, det vill säga inga anmälningar från förra året ligger kvar. Anmälan görs i iBIS. Anmälan görs för varje enskilt lag samt omgång man vill delta i.

Vid anmälan är det viktigt att man anger en kontaktperson med aktuell mailadress och telefonnummer.

Anmälan inför varje omgång stänger tre veckor innan varje omgång. Vår rekommendation är att man till varje omgång åker med sju (7) (6 utespelare + 1 målvakt) spelare per anmält lag.

§ 1.3 Kostnader

Att anmäla lag kostar 1 050 kr/lag och säsong. En säsong i Schyssta Cupen löper mellan oktober och maj.

Det går bra att fylla på med lag under pågående säsong. Det är inte tillåtet att ta ut någon avgift i samband med arrangemangen. StIBF fakturerar föreningen under våren den aktuella säsongen.

§ 1.3 Avanmälan

Lag som avanmäler sig med mindre än två veckors framförhållning till sammandragen debiteras med 400 kr per avanmält lag.

§ 1.4 Licenser och försäkringar

Föreningen ska licensiera alla spelare på grön nivå. Alla spelare, även nya, som finns registrerade i iBIS från **1 juli** är försäkrade fram till **31 oktober** oavsett om licensen är betald eller inte. Föreningen ska under den perioden besluta om vilka som ska ha licens och då även göra inbetalningen för dem. Om spelaren ska spela bindande match gäller samma regler som tidigare, det vill säga att licensen ska vara betald i samband med match.

Spelare utan betald licens är därmed oförsäkrade från den **1 november**. För övriga frågor angående licenser och försäkringar kontakta SIBF via [e-post](#) eller [telefon](#).

§ 2. Arrangemang

StIBF möjliggör nio (9) stycken omgångar under säsongen som lagen kan anmäla sig till. StIBF kommer utifrån antal anmälda lag till varje omgång dela ut arrangörskap till föreningar.

För arrangerande förening innebär detta bland annat att man åtar sig att:

- Bygga sarg
- Bemanna sekretariatet med minst en (1) person
- Tillsätta matchledare
- Tillhandahålla fik (valfritt)
- Lösa uppkomna situationer (ex sena avhopp samt generella frågor)

Arrangerande förenings hall bör vara av måtten 40 x 20 meter som med lätthet kan inrymma två matchplaner. Här gäller att varje arrangör gör det så bra som möjligt för barnen. Att ordna cafeteria anses vara positivt särskilt vid större arrangemang, dessutom en möjlighet till att tjäna en peng.

Mottot är in med en boll och låt den rulla. Med andra ord, barnen ska spela och ha roligt. Arrangemangen får inte på något sätt utmynna i någon som helst form av slutspel.

- Det får ej finnas någon som helst form av tabell.
- Resultat får ej redovisas på något sätt, varken på resultattavla eller anslag.
- Skall det spelas extra match mellan lag som spelat i olika grupper, löses detta genom lottning.

§ 3. Före match

§ 3.1 Ledarlicens

Vid matcher på Grön till Svart nivå är det krav på att samtliga barn- och ungdomsledare inom distriktets verksamhet ska ha giltig ledarlicens. Ledarlicens erhålls genom att ledaren går en utbildning. Första steget oavsett nivå är Grundutbildningen. För att förnya en befintlig licens går ledaren en Steg- eller Licensfortbildning. Varje genomförd utbildning ger en ledarlicens som är giltig i tre (3) år efter genomförd utbildning. Förening vars lag har en ledare på matcher som inte innehar ledarlicens kan dömas till bestraffning.

Följande steg tillämpas:

1. Samtal/e-post till föreningen om utebliven ledarlicens på ledare i avbytarbänk. StIBF har genom matchprotokoll upptäckt att ledare med ej giltigt eller utebliven ledarlicens närvarat i avbytarbänk. Föreningen uppmärksammas om kommande utbildningar.
2. Förening blir bestraffad med en avgift på 1 000 kr/ledare/match. Om ledaren blivit uppmärksammas om saknad av ledarlicens och inte genomfört utbildning eller anmält sig till kommande utbildning.

Ledare som innehar ledarlicens och uppträder olämpligt vilket väsentligt skadar sporten och/eller dess anseende kan få ledarlicensen indragen.

§ 4. Under match

§ 4.1 Deltagare

Schyssta Cupen spelas 3 mot 3 med målvakt.

§ 4.2 Spelplan och speltid

Matcherna spelas enligt SIBF:s Handbok för nationella spelformer (StIBF: s tillägg gäller).

- **Spelplanens mått** – 12 x 20 meter
- **Målburens mått** – 120 x 90 centimeter
- **Position på målburar** – vi rekommenderar att man ställer målburen 1,5 meter från kortsargen.
- **Tekningspunkter** – inga tekningspunkter tejpas, matchledarna får uppskatta tekningspunkterna.
- **Speltid** – 1 x 15 min. rullande tid.
- **Matchstart** – Sekretariatet sätter i gång matcherna samtidigt.
- **Time out** – Det är ej tillåtet med timeout.

§ 4.3 Spelarbyten

Spelarbyten görs gemensamt med motståndarlaget med ett så kallat **tutbyte**, vilket innebär att lagen får en signal var **90:e sekund** från sekretariatet som då påkallar att det är dags för byte. Efter tutbytet återupptas spelet av försvarande lag i närheten av den egna målburen. Motståndarna ska vara på sin planhalva. Sekretariatet uppmanas att stanna klockan och tuta manuellt efter 1.30, 3.00, 4.30, osv.

§ 4.4 Matchledare

Vid matcher på Grön nivå är det ett krav på att hemmalagen tillsätter en (1) av förbundet utbildad matchledare till matcherna. Saknas utbildade matchledare ska matchen ändå spelas med matchledare som inte har formell utbildning. Detta kan vara en förälder eller ledare i hemmaföreningen. Om en förening vid upprepade tillfällen har utbildade matchledare på sina matcher och att föreningen saknar en plan för hur detta ska åtgärdas kan föreningen tilldömas en tävlingsavgift.

§ 4.4 a. Matchledarens riktlinjer

Fasta situationer

En fast situation är avslag, inslag samt tekning. Inga fasta situationer får gå direkt i mål. Om det händer ska den fasta situationen göras om. Vid fasta situationer ska motståndarna ställa sig på ett avstånd av 1,5 meter.

Tekning

Tekning döms om matchledarna blåser av spelet, till exempel för att någon har skadat sig, bollen har gått sönder eller matchledarna inte har sett vem som slog ut bollen över sargen. Tekningen görs på närmast uppskattade tekningspunkt på den plats där spelet blåstes av.

Avslag

Vid mål backar målgörande lag hem till sin planhalva och låter målvakten sätta i gång spelet genom att rulla bollen alternativt läggs bollen på målpunkten och passas eller drivs i gång.

Inslag

Inslag döms om bollen lämnar spelplanen eller tar i taket. Inslag läggs 1,5 meter från sargen och får passas eller drivas i gång.

Frislag

Frislag ska läggas där förseelsen begicks och får passa eller drivas i gång. Frislag vidtas vid följande situationer:

- När en spelare slår, låser, lyfter eller sparkar på en motståndares klubba
- När en spelare spelar bollen över knähöjd eller svingar klubban över midjehöjd före.
- När en spelare spelar med klubban mellan motståndarens ben.
- När en spelare håller fast en motståndare eller dess klubba.
- När en spelare knuffar en motståndare.
- När en spelare nickar bollen eller tar den med handen.
- När en spelare ligger ner på golvet och spelar bollen.
- När en spelare hoppar och spelar bollen.
- När en spelare står i målvaktsområdet.
- När en spelare står för nära en fast situation
- När en målvakt kastar bollen över mittlinjen utan att bollen studsar eller tar på en spelare före mittlinjen.
- När en målvakt tar bollen med händerna utan att ha kroppen innanför målvaktsområdet.

Utvisningar

Alla utvisningar är personliga. Laget fortsätter att spela med tre utespelare. Den utvisade spelaren ska lämna spelplanen och sätta sig på den egna avbytarbänken. Ledaren avgör när spelaren ska få spela igen. Förseelser som leder till utvisning:

- När en spelare medvetet gör något som riskerar att skada en motståndare, t.ex. tacklar mot sargen eller använder klubban på ett farligt sätt.
- När en spelare uppträder osportsligt eller protesterar mot ett domslut.

Straffslag

Straffslag utdöms ej i Schyssta Cupen.

Målvaktsräddning

Om målvakten fångar bollen ska det lag som anföll springa tillbaka till egen planhalva och vända.

§ 4.5 Skyddsglasögon

Samtliga spelare i Schyssta Cupen ska bära godkända skyddsglasögon när de deltar i match/cupspel. Generell dispens medges om särskilda skäl anses föreligga. Med särskilda skäl avses medicinska skäl, synfel som korrigeras med glasögon. En förutsättning för en beviljad dispens är således att spelaren använder sina vanliga, ordinarie glasögon. Ansvar för efterlevnaden av denna bestämmelse åligger spelarens förening som kan påföras en tävlingsavgift av administrerande förbund om de inte respekterar denna tävlingsregel.

§ 5. Efter match

§ 5.1 Priser

Grundtanken med Schyssta Cupen är att alla skall känna sig lika delaktiga i laget. Om priser delas ut, som föreningen själv ansvarar för, är det av yttersta vikt att alla barn behandlas lika och att det är gratis för lagen och att det delas ut till samtliga spelare som är med. **Någon annan lösning är ej tillåten!**