

**Information**

**Rörelse och Placering**



# Syfte och mål

## Inledning

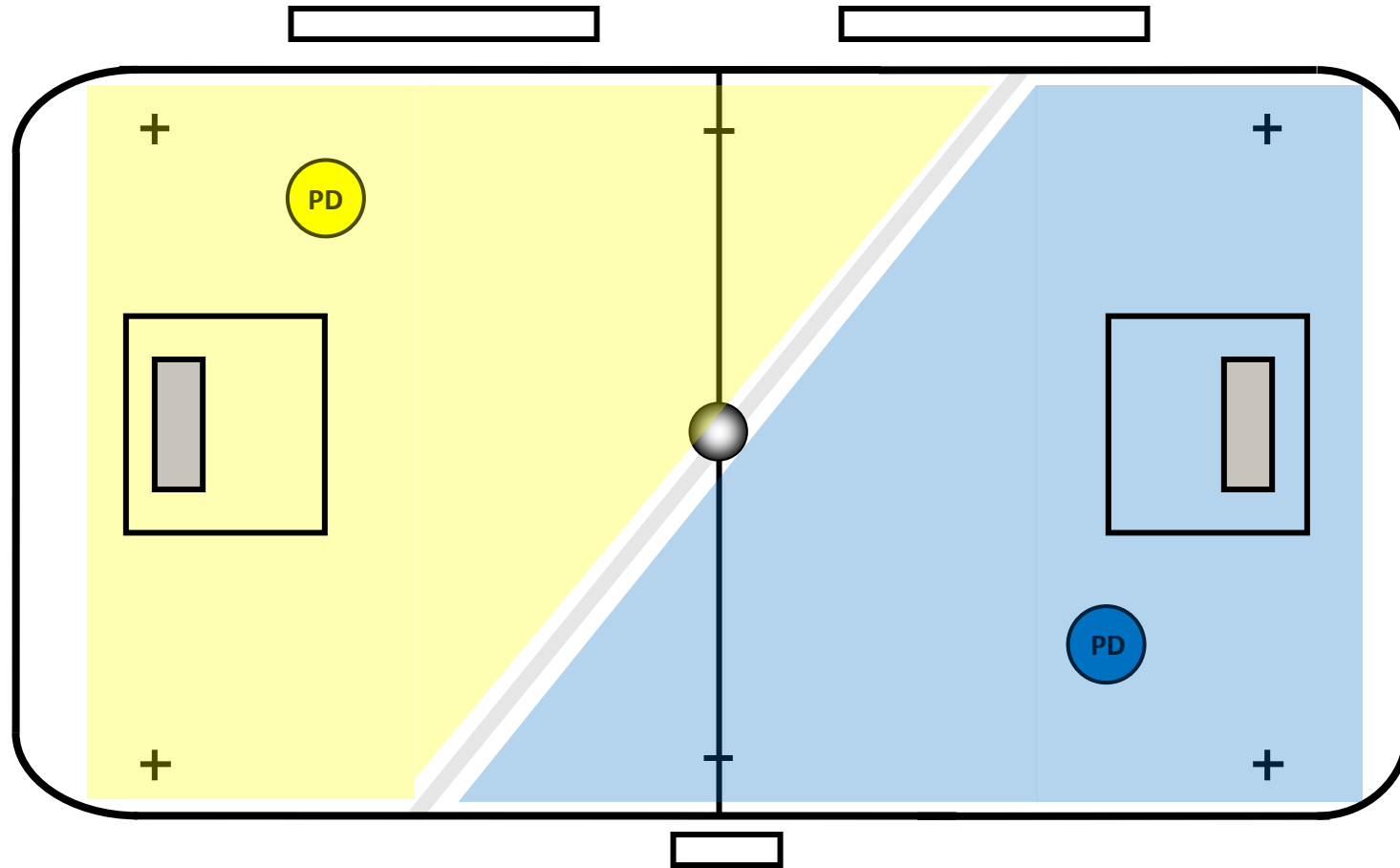
Grunderna när det gäller placering är också grunderna i ett domarskap. Genom att göra medvetna val i hur domare placerar sig kommer de kunna bedöma och se situationerna på ett bättre sätt samt kunna skapa förutsättningar för sig själva att leda matchen så bra som möjligt.

## Mål

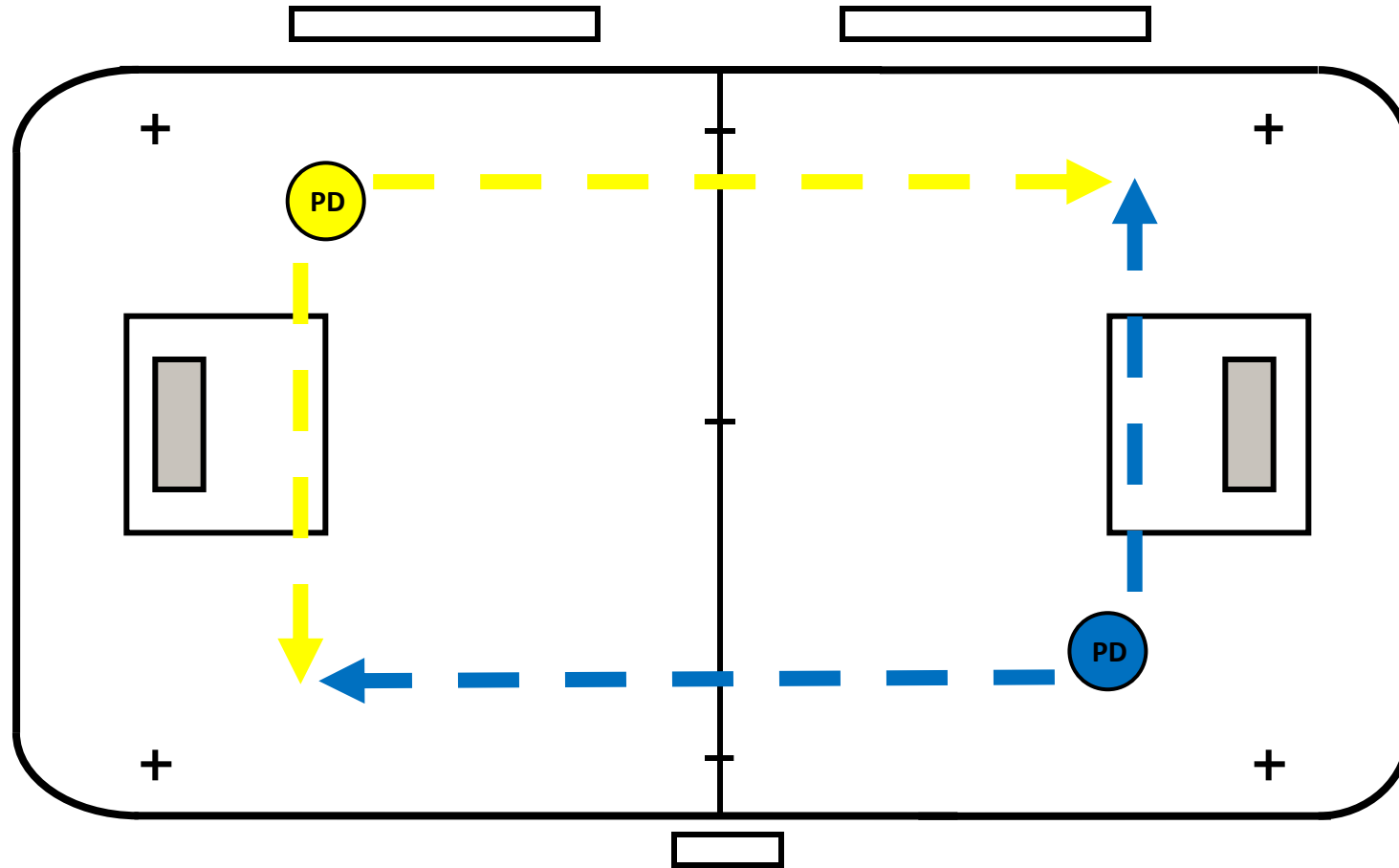
Du som domare ska få verktyg för att utveckla och analysera grunderna för en bra placering och planindelning genom:

- Synvinklar
- Riskeliminering
- Taktisk placering

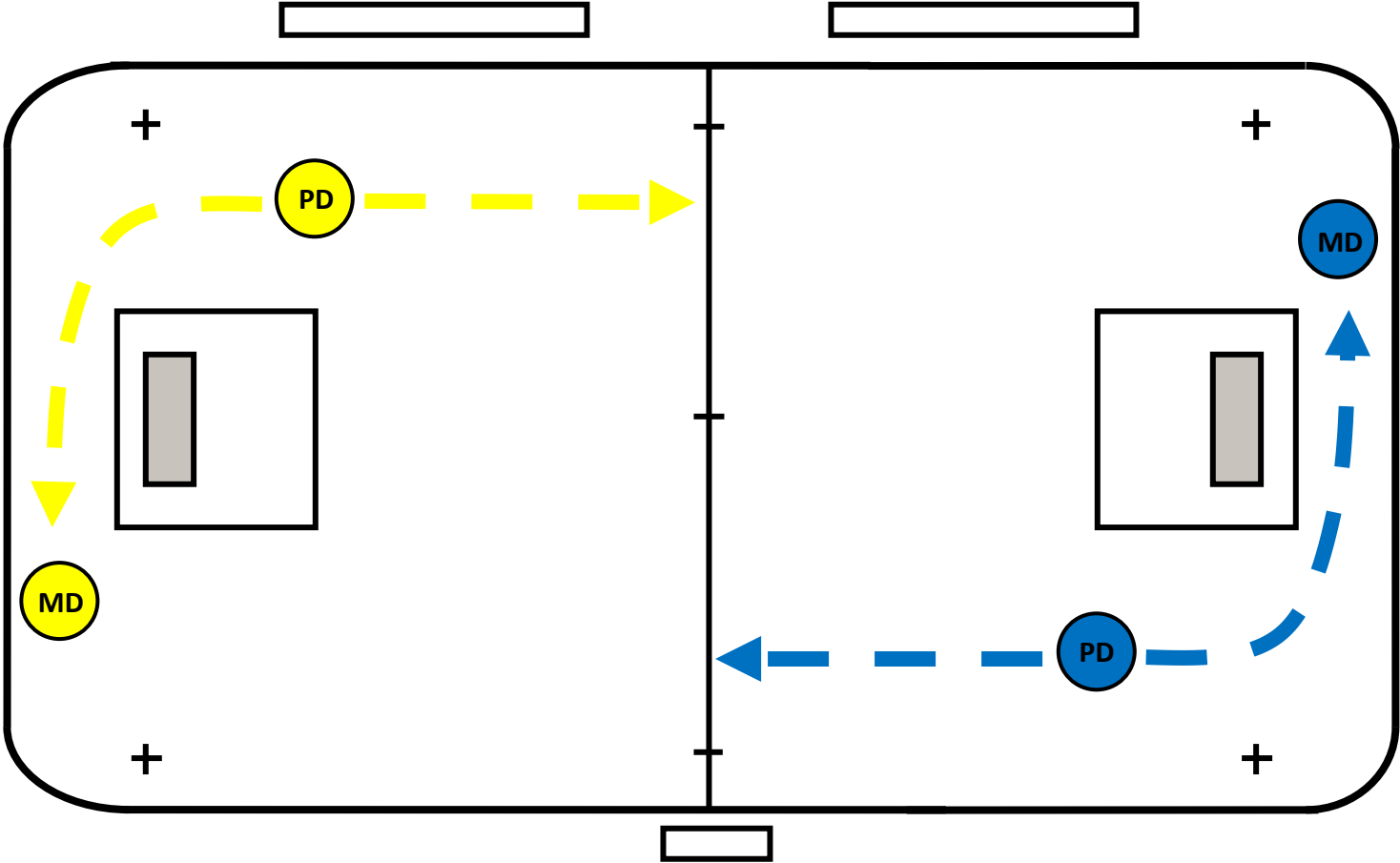
# Grunden för planuppdelning



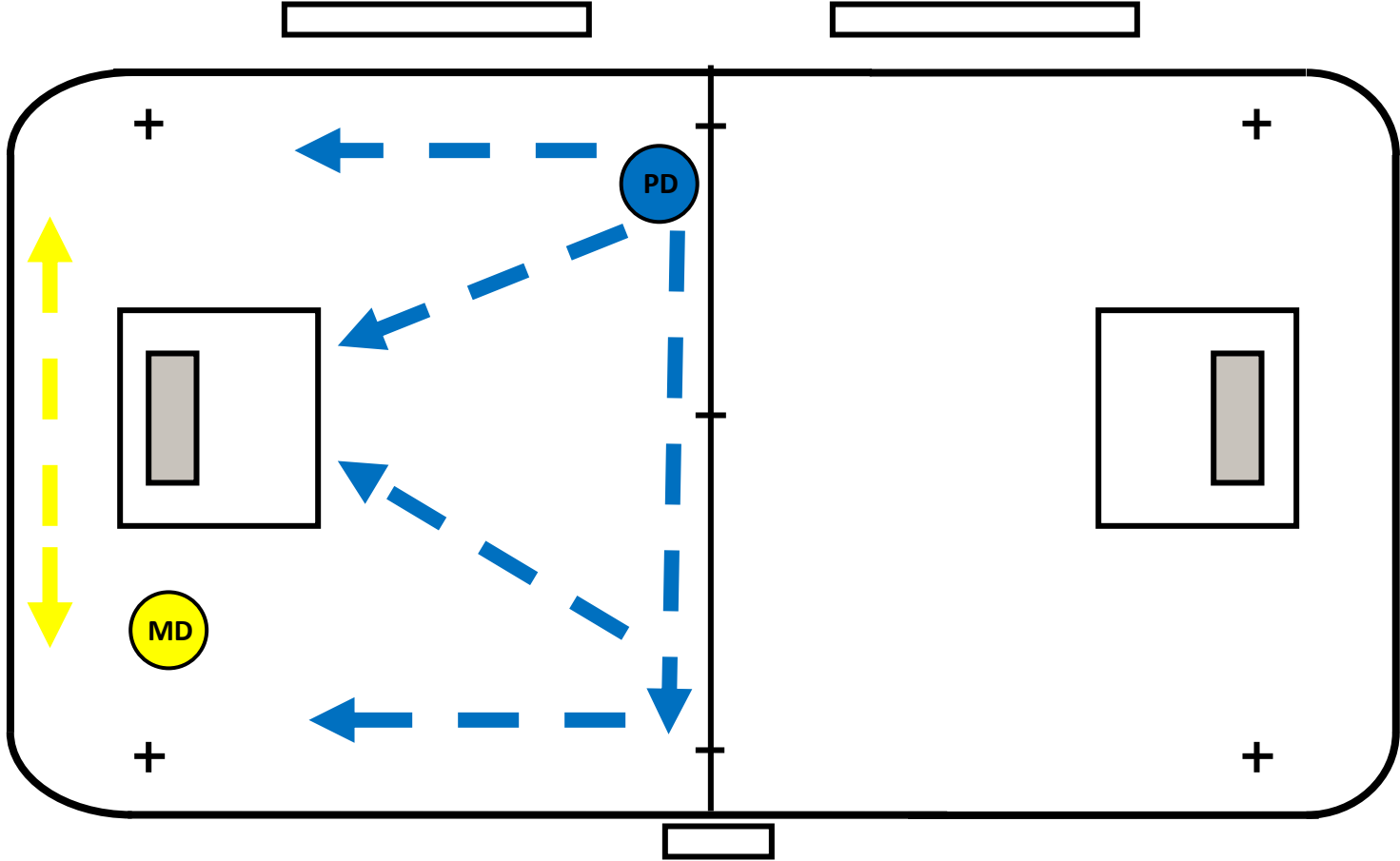
# Grundposition



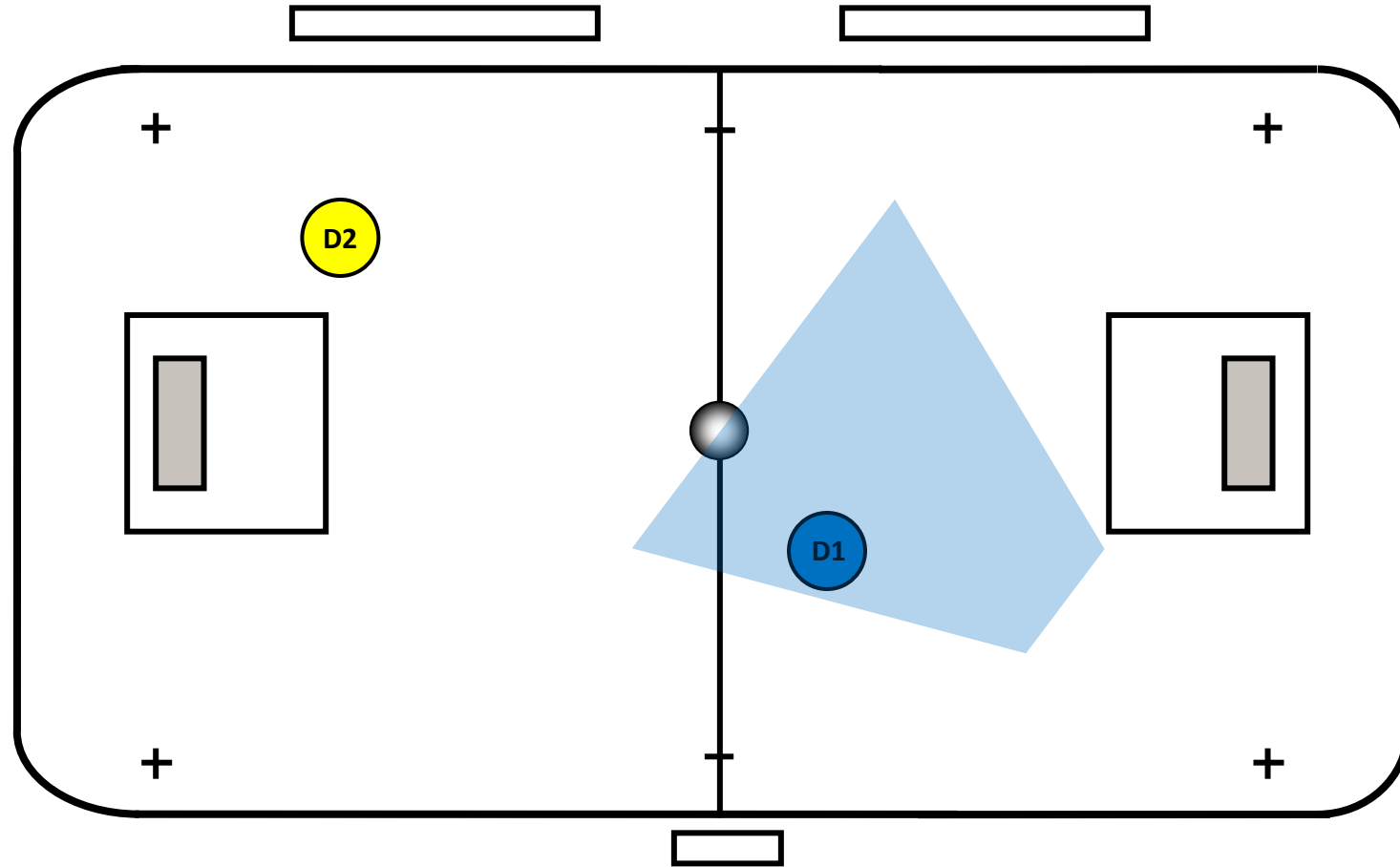
# Domarnas rörelsemönster



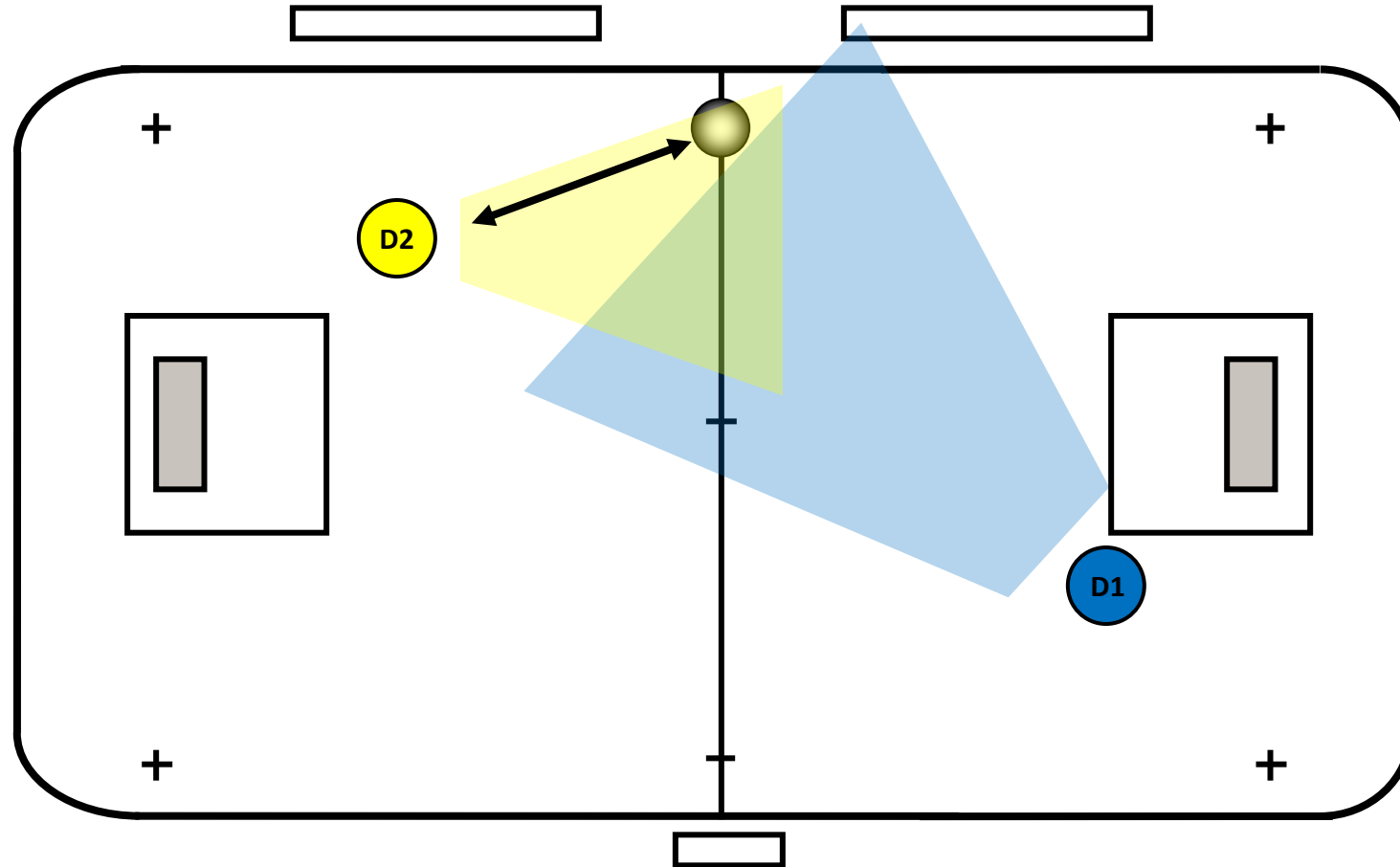
# Grundpositioner anfallsspel



# Tekning på mittpunkten

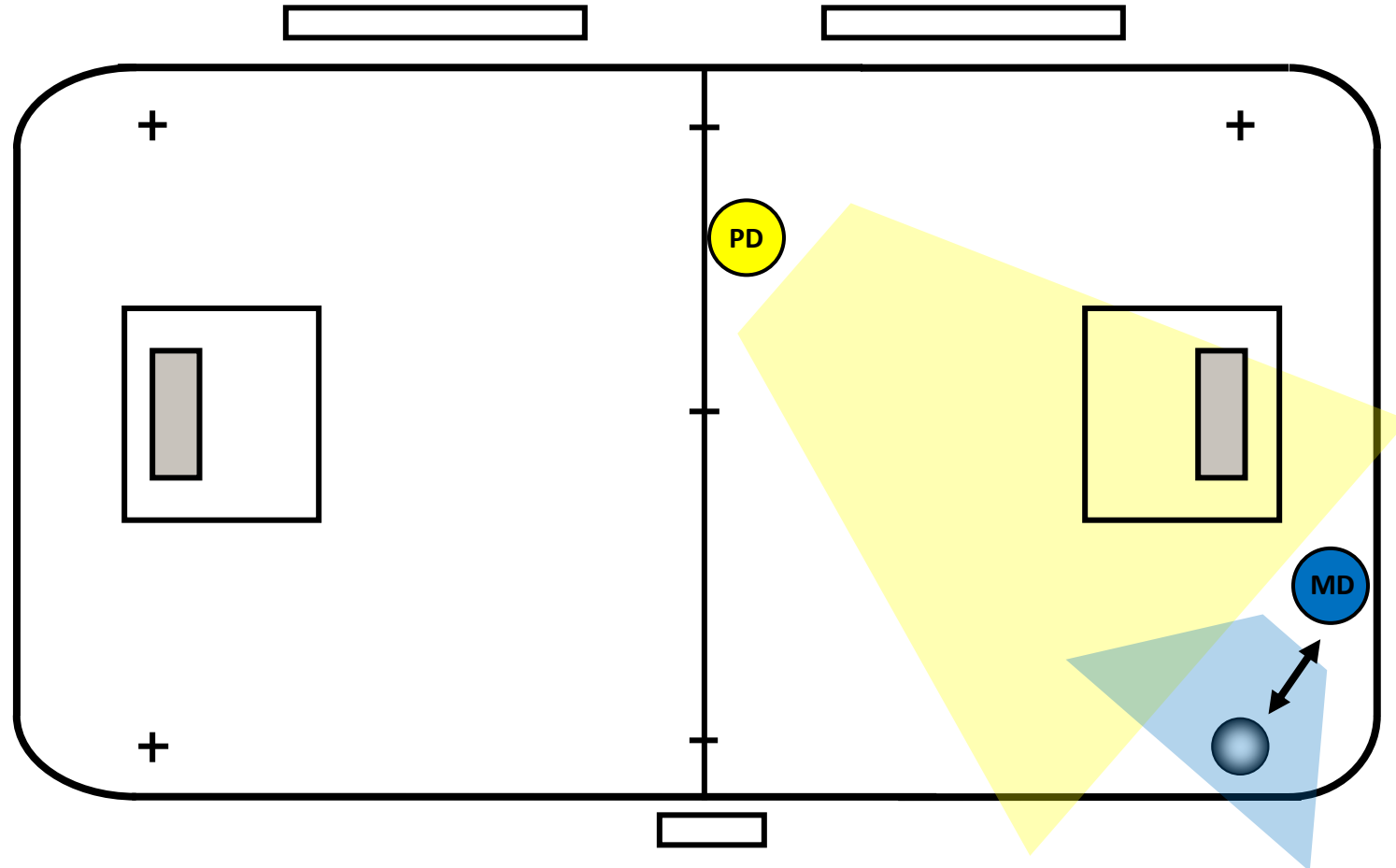


# Tekning på mittlinjen

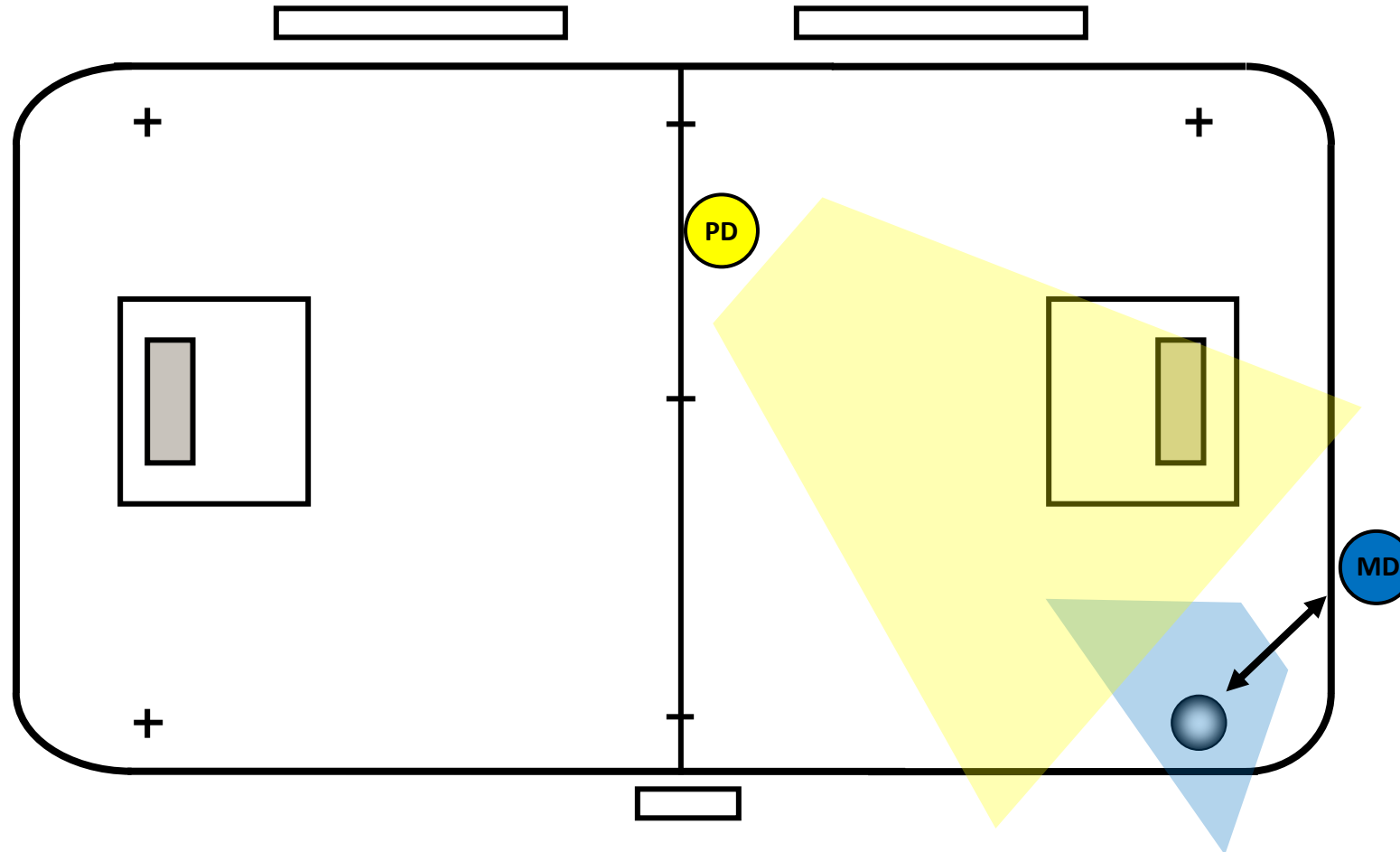




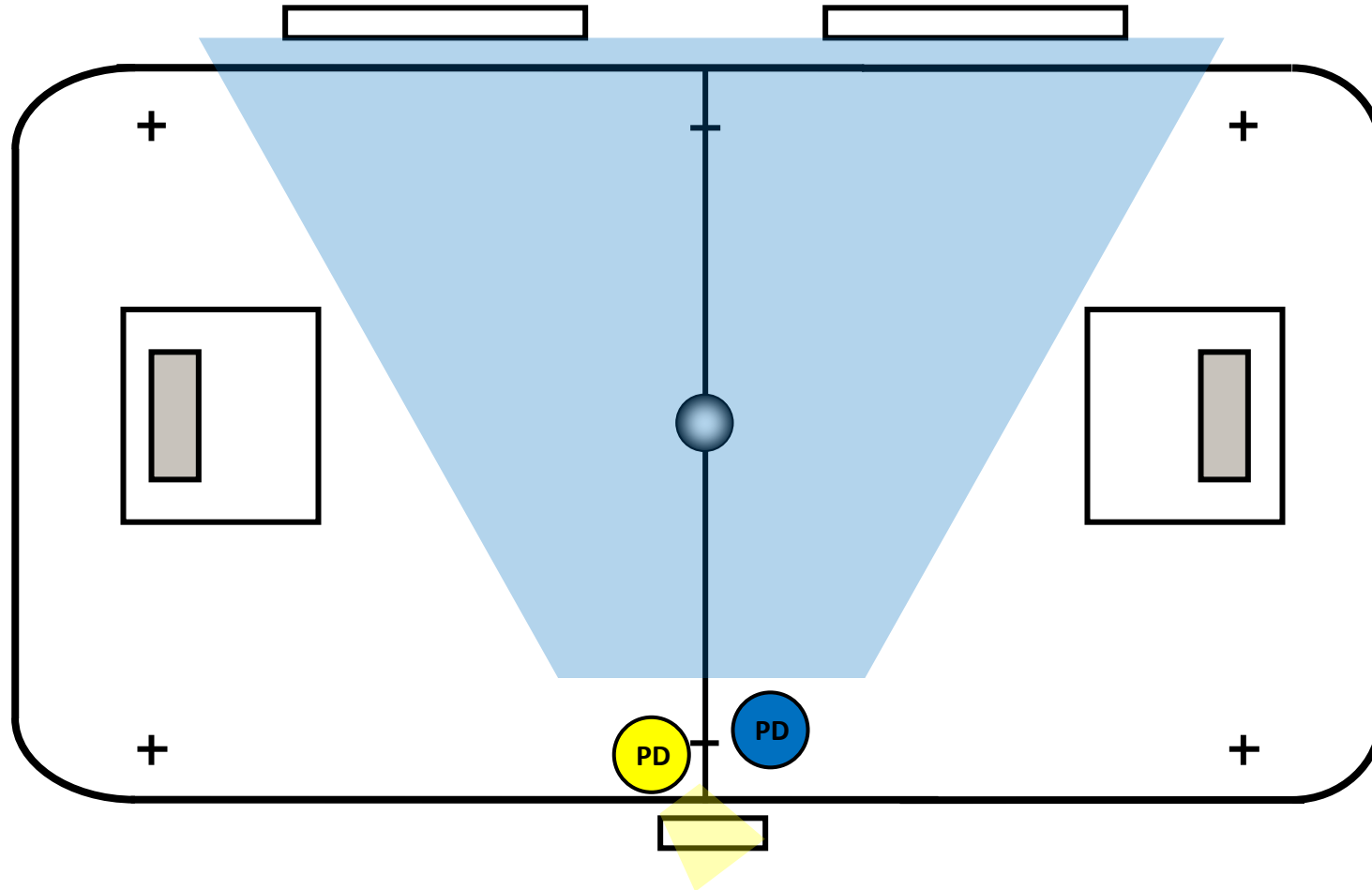
# Tekning på förlängd mållinje



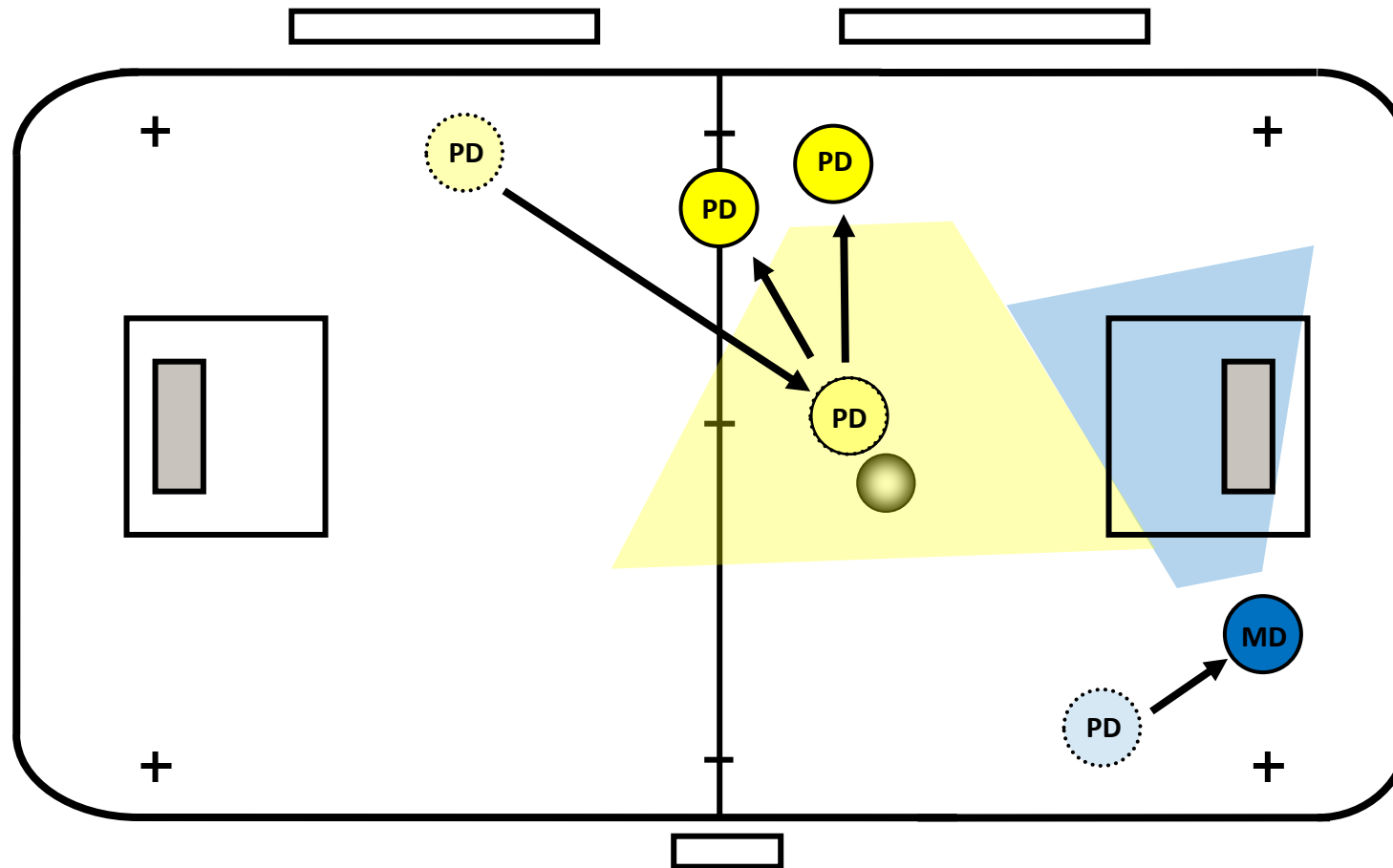
# Tekning på förlängd mållinje



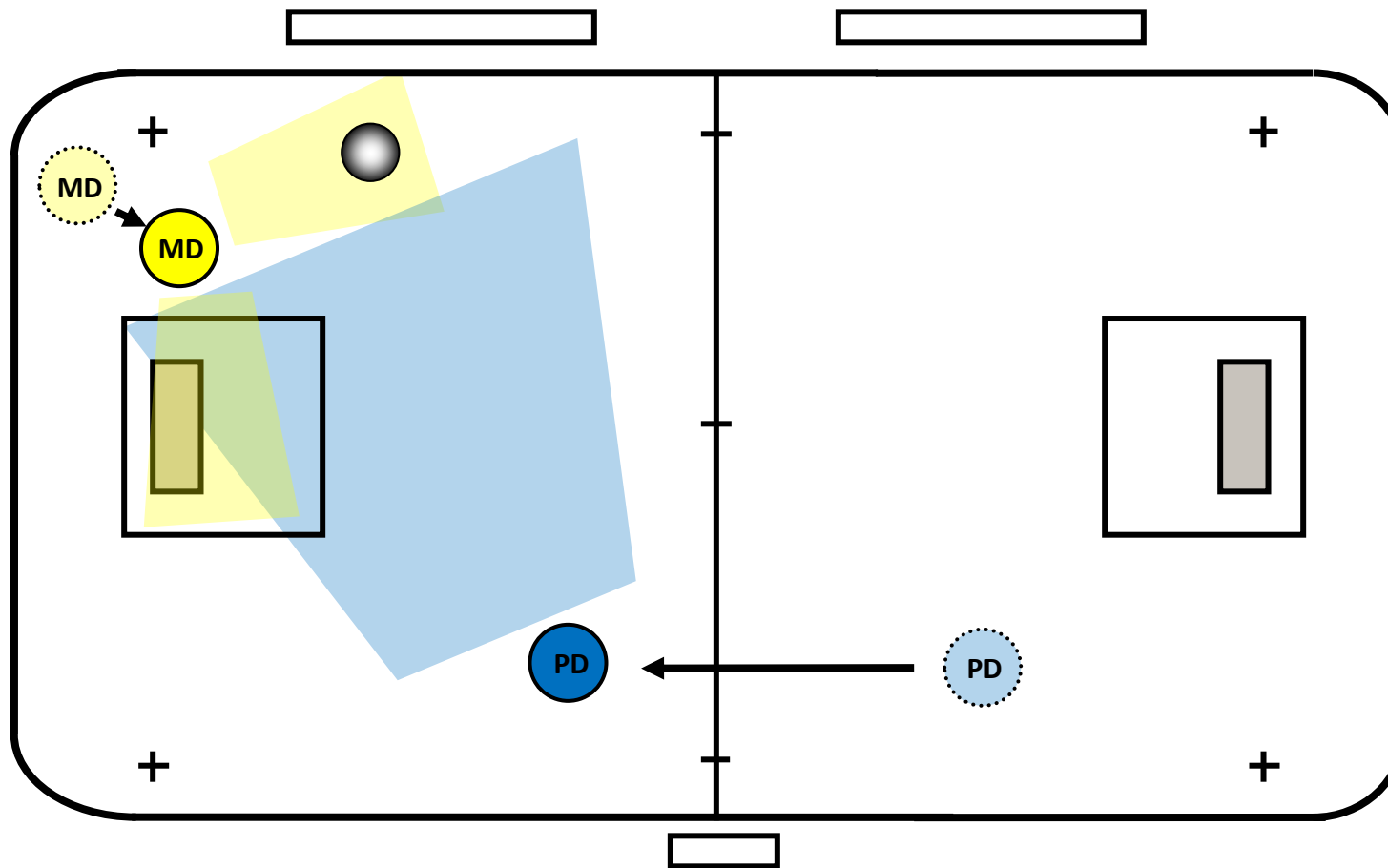
# Mål



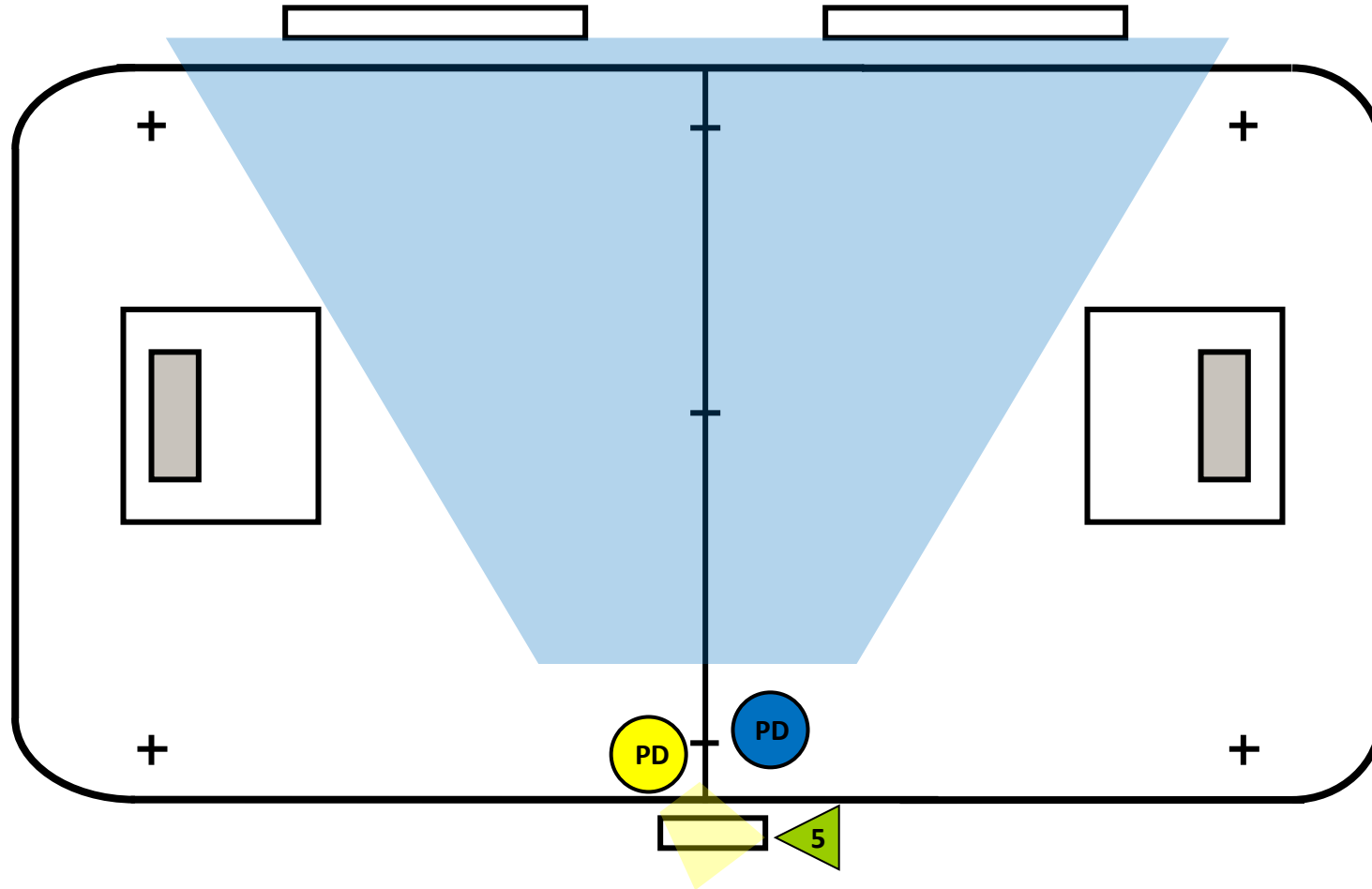
# Frislag i anfallszon



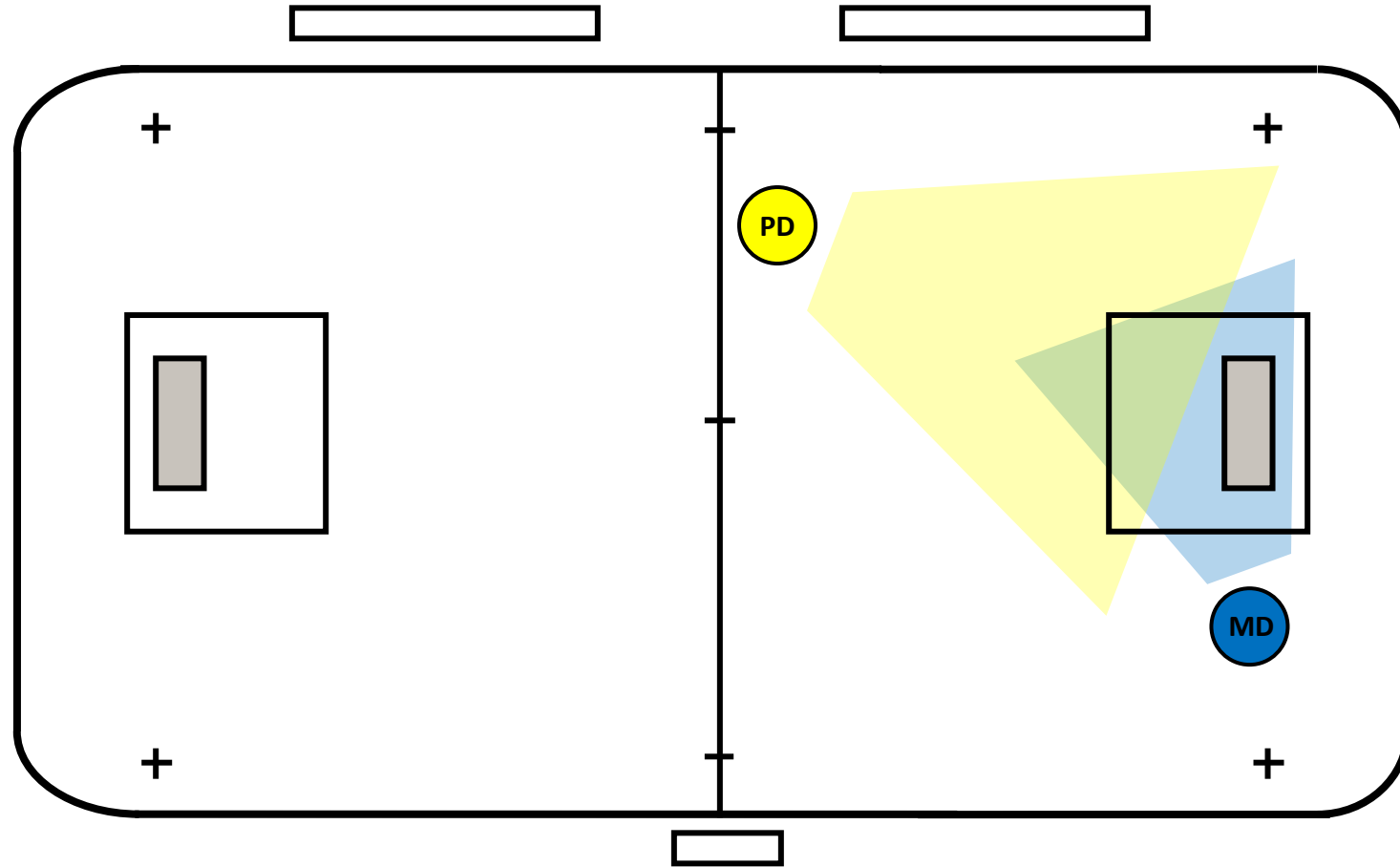
# Frislag i anfallszon



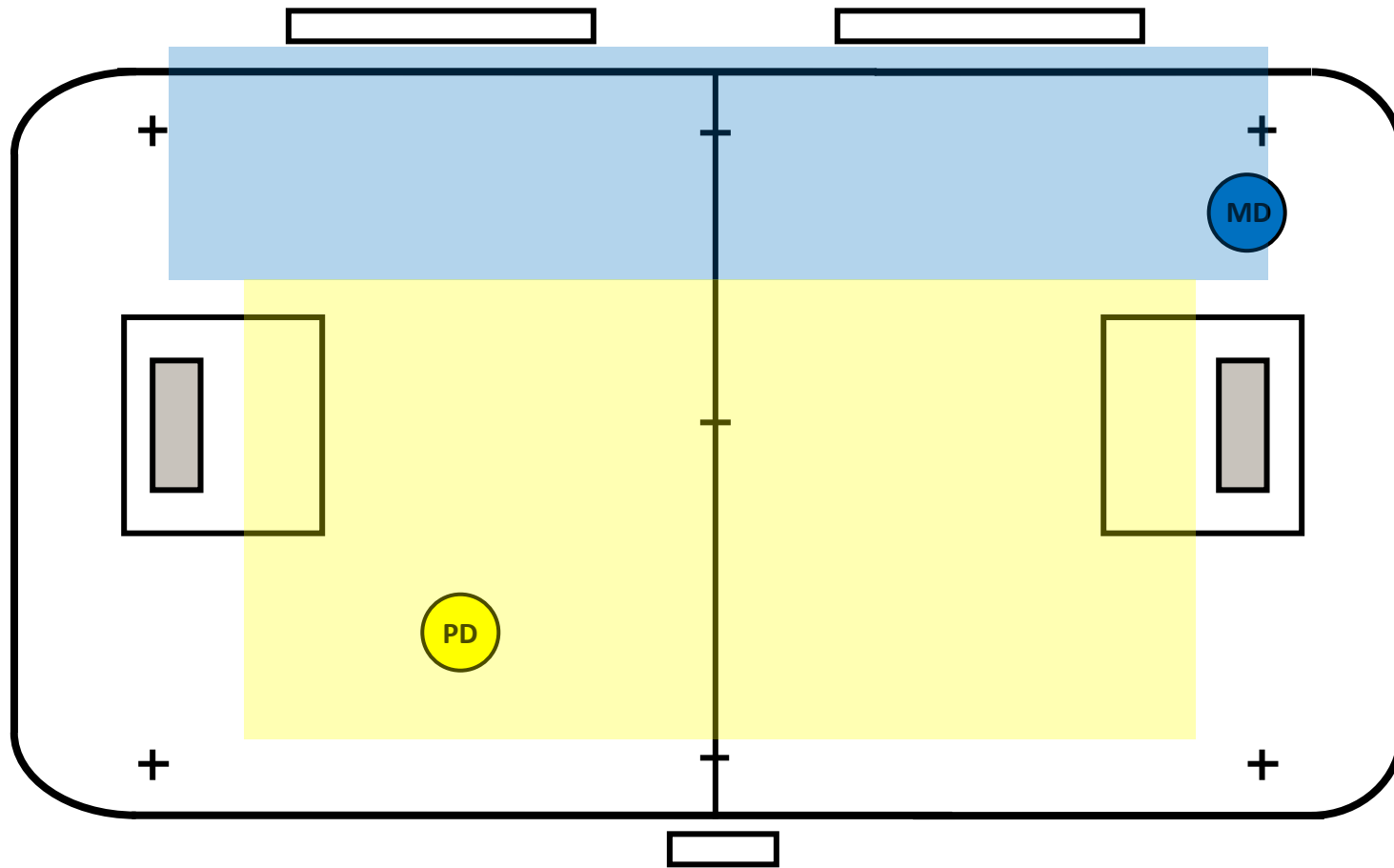
# Utvisning



5 - 4

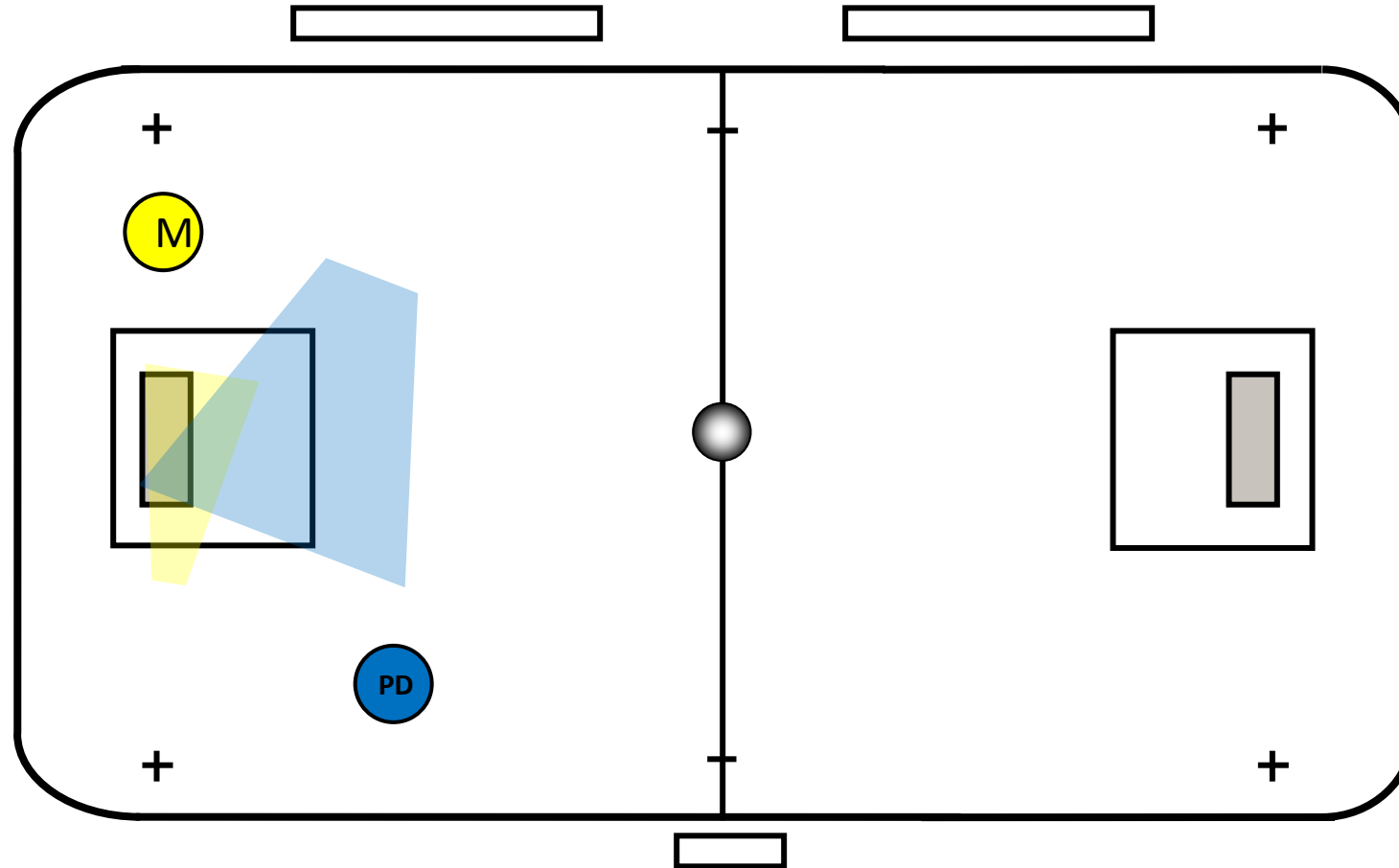


6 - 5

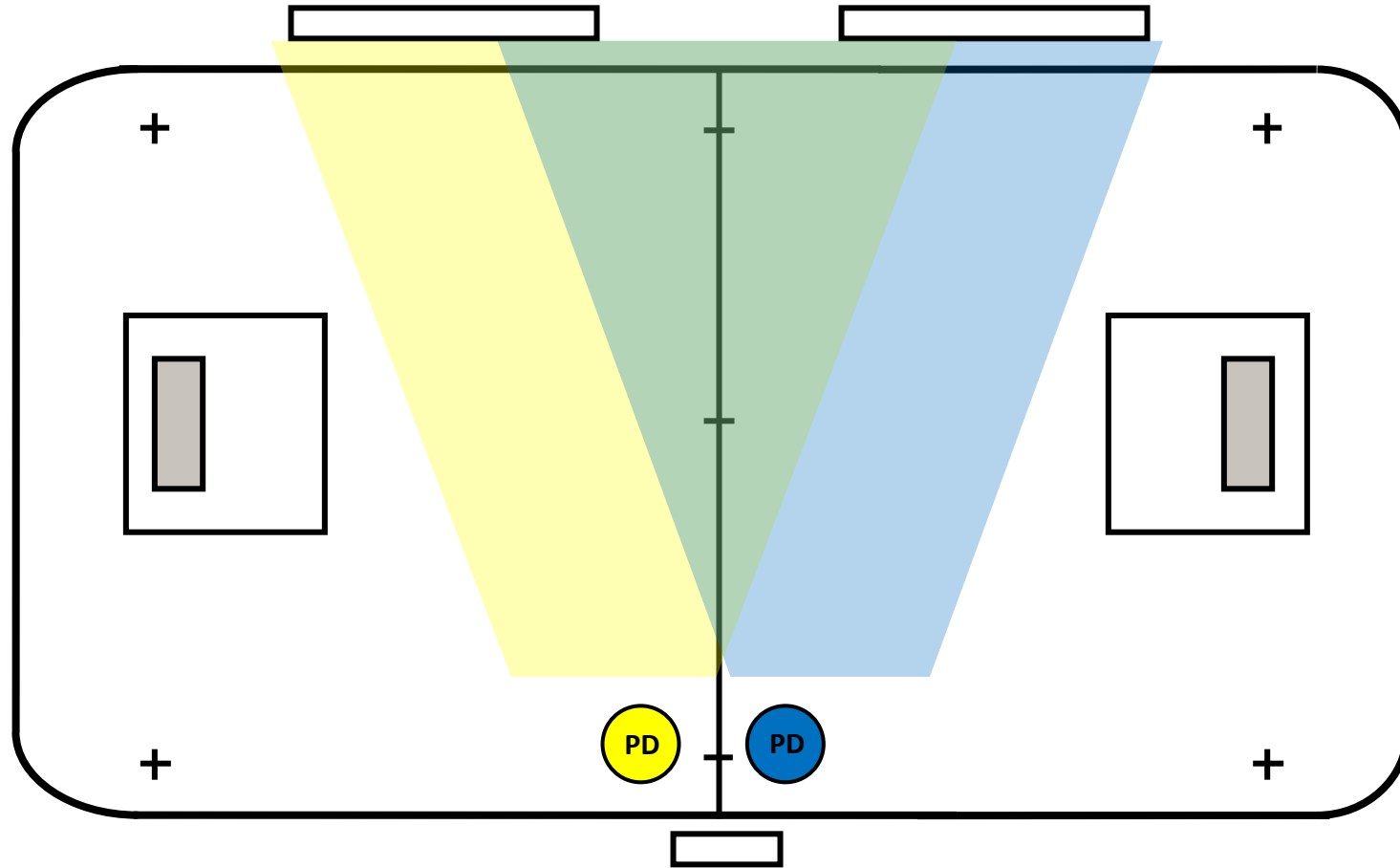




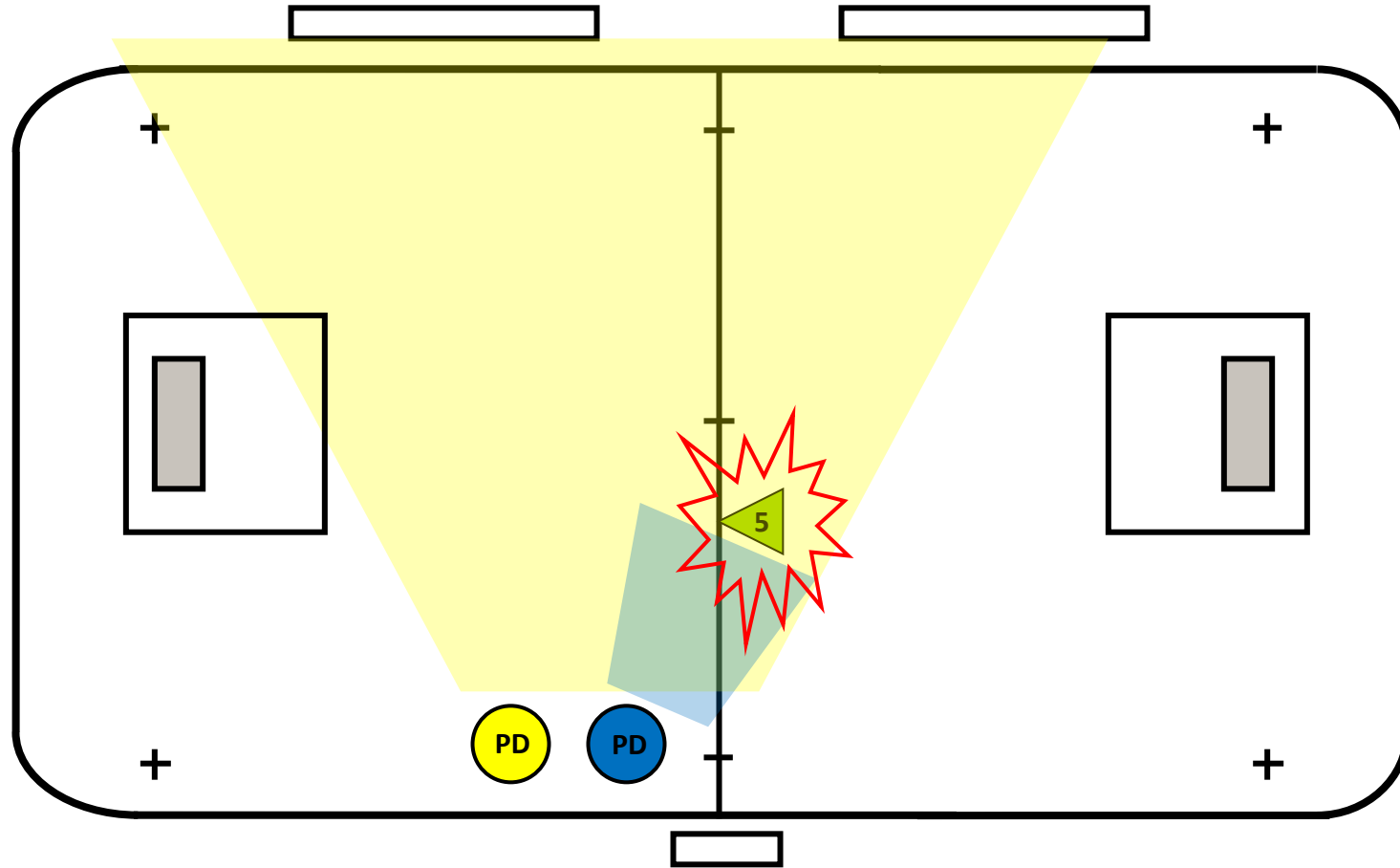
# Straffslag



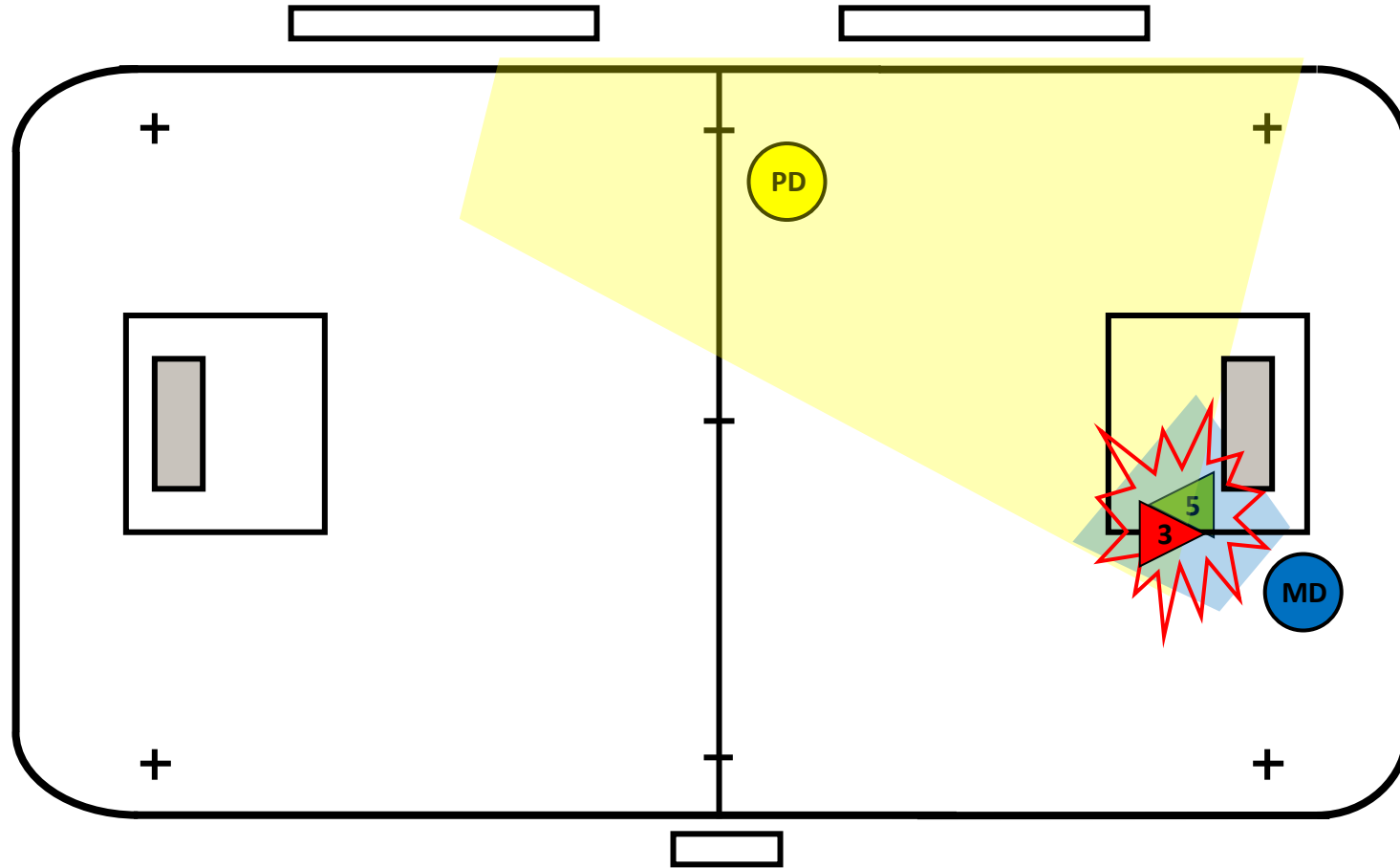
Time out



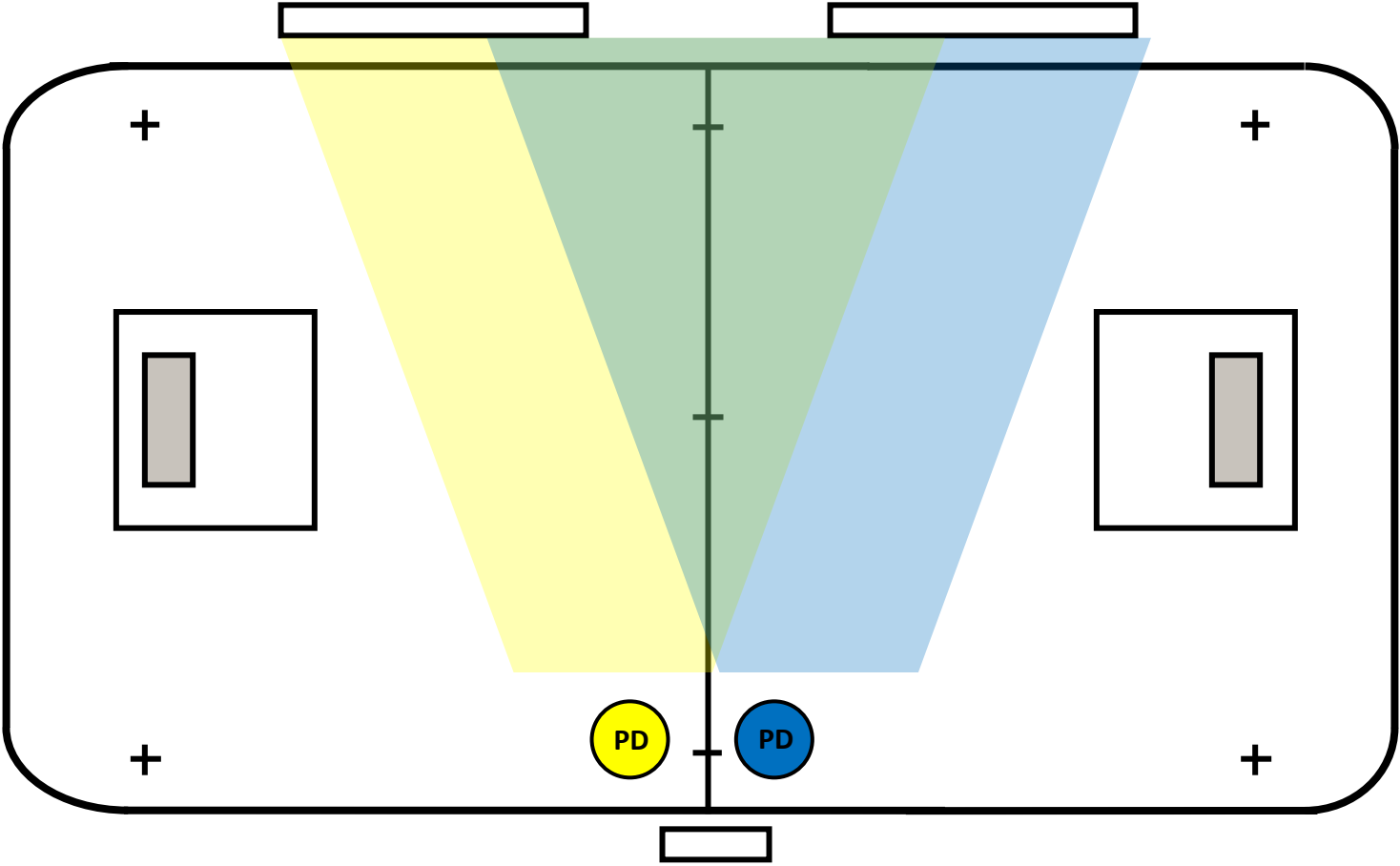
# Skada

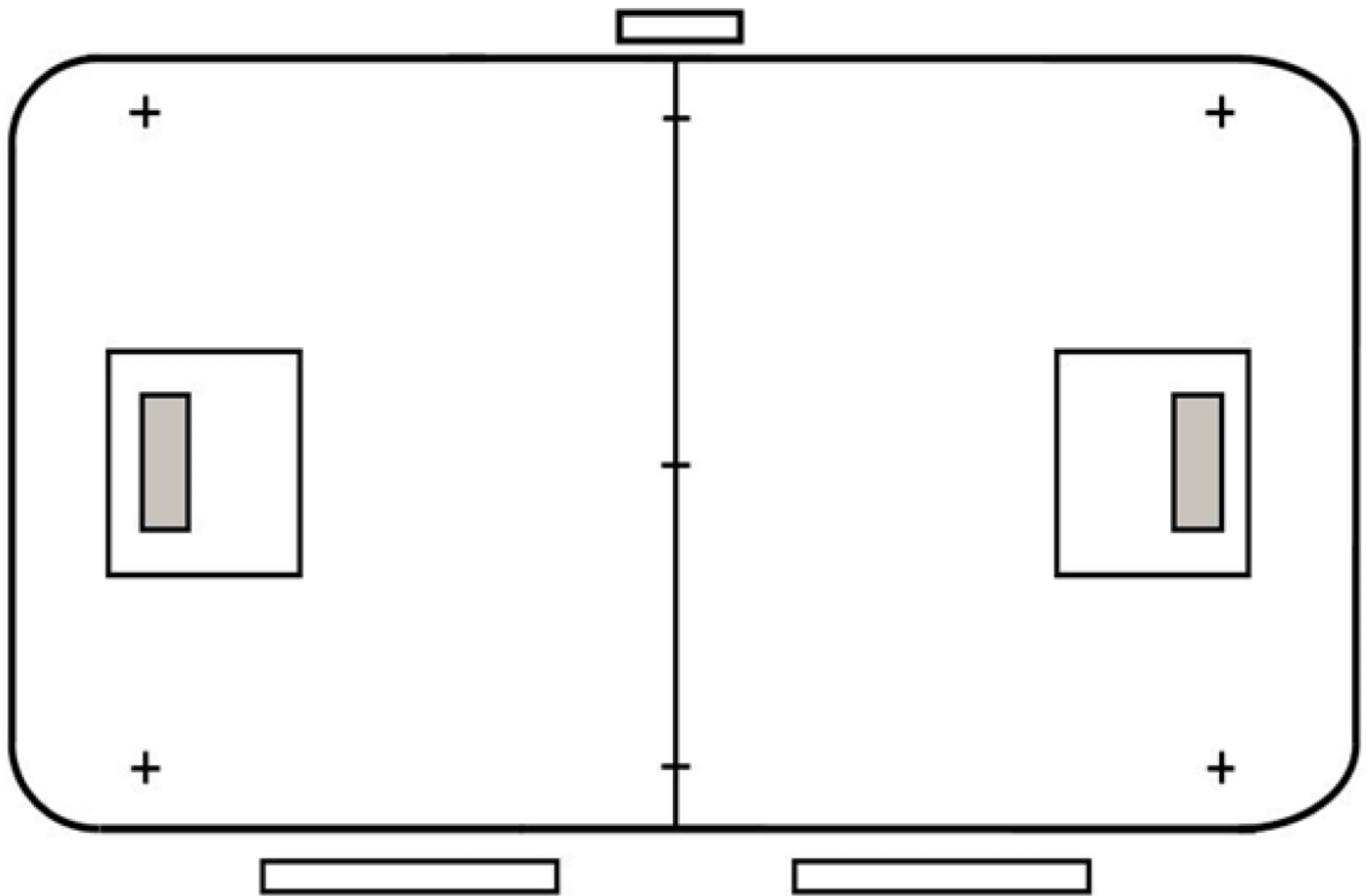


# Konfrontation



# After matchen







## Tips

- Ha överblick över spelet
- Se situationen utan att bli skymd av spelare eller målbur
- Alltid ha spelarna mellan dig och din domarkollega

## Undvik att:

- Komma i vägen för spelet
- Kliva över sarg på långsida



## Sträva efter

Du ska i ditt rörelsemönster sträva efter att:

- Plandomaren följer med spelet upp till mittlinjen
- Måldomaren följer med spelet och ska vara först ner till förlängda mållinjen
- Domarna rör sig 3 till 5 meter in i banan från långsida sarg
- Måldomaren stannar 3 meter från sarghörnet bakom förlängda mållinjen
- Vara inne på planen så mycket som möjligt