

Manual sekretariat Ungdom C

Matchtid 3x15 minuter, rullande tid förutom de 3 sista minutrarna i sista perioden då tiden stannas vid varje avblåsning.

Innan match

-  Spela jingeln någon minut innan matchstart – www.hallklimat.se
-  Domarna och ledarna för båda lagen samlas framför sekretariatet och hälsar på varandra någon minut innan matchstart.
-  Medan ledarna och domarna samlas så ställer sig båda lagen vid mitten på led på respektive planhalva mot kortsidan och hemmalaget startar och går fram och hälsar på motståndarna (high five) i ett led

Ställ klockan på 00.00 alla klockor fungerar olika, ta hjälp av hemmalagets ledare

Alla spelare (laguppställning inkl. max 5 ledare) skall vara inlagda i matchtruppen i IBIS på matchen innan match.

Under match

-  Period 1 och 2
Stoppa tiden **endast** vid mål, utvisning och/eller när domaren blåser 3 signaler och visar "time out"
Sargen eller bollen kan vara sönder, skadad spelare på plan eller annat onaturligt har hänt
-  Period 3, tiden rullar fram till 12.00 på matchklockan.
De 3 sista minutrarna är effektiva och så fort domaren blåser stannas tiden.
-  Starta klockan när bollen rullar, domarna blåser en signal och den stannar spelet och har även startat spelet
-  Mål noteras på resultattavlan på väggen efter tekning som bekräftar målet
-  Matcherna ska händelse rapporteras live (direktrapportering utan namn)
-  Matchstraff noteras i IBIS i Matchprotokollet med namn på spelaren som fick Matchstraff och välj, tekniskt, lindrigt eller grovt Matchstraff, domarna informerar vilket av straffen det är.

