

SVENSKA CUPEN

TÄVLINGSREGLEMENTE
2026/27



Innehållsförteckning

1. INLEDNING	3
1.1. Deltagande möten/träffar	3
1.2. Anmälan	3
1.3. Elitlicens.....	3
1.4. Tillstånd för radio- och TV-sändning.....	3
2. MATCHARENOR.....	4
2.1. Spelplats/ort.....	4
2.2. Reservarena.....	4
2.3. Spelplan och underlag.....	4
2.4. Sargen.....	4
2.5. Målbur.....	4
2.6. Lägsta takhöjd.....	4
2.7. Belysning (ljus).....	4
2.8. Ljudanläggning (högtalare).....	5
2.9. Resultattavla och signal.....	5
2.10. Omklädningsrum.....	5
2.11. Publikplatser.....	5
2.12. Publikkapacitet.....	5
3. FÖRE MATCH.....	6
3.1. Planering av matchtider.....	6
3.2. Kontaktperson arrangemang-Domarvärd.....	6
3.3. Arenareklam/Reklamexponering.....	6
3.4. Matchprotokoll/Laguppställning.....	6
3.5. Uppvärmning.....	7
3.6. Entré.....	7
3.7. Sjukvårdsutbildad personal.....	7
3.8. Spelplanens beträdande.....	7
3.9. Övriga arrangemang före match.....	8
4. UNDER MATCH.....	9
4.1. Matchrapportering.....	9
4.2. Media.....	9
4.3. Speaker.....	9
4.4. Musik under match.....	9
4.5. Matchdräkt.....	10
4.6. Spelarnamn på tröja.....	10
4.7. Identifiering av spelare.....	10
4.8. Uppvärmning/Byteszoner.....	10
4.9. Nedsläckning av arenan vid mål.....	11
4.10. Strålkastare/ljus.....	11
4.11. Sargskötare.....	11
4.12. Utvisningstid.....	11
4.13. Periodpaus.....	11
4.14. Reprisbilder på storskärm.....	12
4.15. Matchboll.....	12
5. EFTER MATCH.....	13
5.1. Lämnande av spelplan/arena.....	13

5.2.	Korrigerig av matchprotokoll/-händelser.....	13
6.	SÄKERHET	14
6.1.	Matcharena	14
6.2.	Organisation	14
6.3.	Rapportering	14
6.4.	Matchdelegat.....	14
7.	EKONOMI.....	15
7.1.	Anmälnings-/omgångsavgift	15
7.2.	Avanmälan.....	15
7.3.	Ersättningar till deltagande lag	15
7.4.	Domararvoden	15
7.5.	Arvodering/Resersättning till domare	15
8.	TÄVLINGENS GENOMFÖRANDE.....	17
8.1.	Tävlingsupplägg.....	17
8.2.	Speltid, Sudden death och Vidarespel	18
8.3.	Representation.....	18
9.	Kvalificering/Vakanser	20
9.1.	Kvalificering via distrikt.....	20
9.2.	Direktkvalificering via förbundsserier	20
9.3.	Tillsättning av vakanser i Svenska Cupen	20
9.4.	Kvalificering till Champions Cup	20

Bilaga:

1. Matchrapportering i iBIS

1. INLEDNING

Tävlingsreglementet med bilagor gäller för föreningar som deltar i Svenska Cupen.

Reglementet innehåller regler om tävlingsupplägg, kvalificering, arenakrav, säkerhet och service och vad som i övrigt ska iakttas i samband med matcharrangemang. I frågor som inte regleras i detta reglemente gäller SIBF:s tävlingsbestämmelser i tillämpliga delar. SIBF:s Tävlingsutskott (TU) har rätt att besluta i frågor som inte förutsetts i detta tävlingsreglemente.

Svenska Cupen kan ha ytterligare föreskrifter och direktiv, speciella för denna tävling, t ex avseende cupfinalen, framtagna av Svenska Innebandyförbundet (SIBF).

När det gäller dispensansökan för de olika delar som detta är tillämpligt ska denna åtföljas av en åtgärdsplan över hur och när korrigerande åtgärd kommer att utföras för att uppnå kravet. Samtliga dispenser söks hos SIBF:s Tävlingsutskott (TU).

1.1. Deltagande möten/träffar

Förening skall delta i SIBF:s eventuella obligatoriska möten/träffar inför/under Svenska Cupen. Vem/vilka som ska närvara stipuleras i inbjudan beroende på vilken typ av träff det kallats till.

1.2. Anmälan

Förening som är kvalificerad för Svenska Cupen och ämnar delta ska anmäla sig enligt anvisningar i inbjudan.

1.3. Elitlicens

Godkänd elitlicens för 2026/27 krävs för deltagande i Svenska Cupen för de föreningar som omfattas av densamma.

1.4. Tillstånd för radio- och TV-sändning

SIBF äger mediarättigheterna för Svenska Cupen.

2. MATCHARENOR

2.1. Spelplats/ort

Förening ska, om inte TU föreskriver eller medgiver annat, spela sina hemmamatcher på ordinarie hemmaarena, på en spelplan som uppfyller kraven i SIBF:s Tävlingsregler. Hemmamatch ska spelas inom 10 mils radie från föreningens ordinarie hemmaarena. TU kan, om synnerliga skäl föreligger, bevilja dispens om spel utanför denna radie.

2.2. Reservarena

Förening ska uppge reservarena med en spelplan som uppfyller kraven i SIBF:s Tävlingsregler.

2.3. Spelplan och underlag

För förening som ska spela i Svenska Cupen gäller spelmått 40 x 20 meter innanför sarg.

I omgång 1 gäller generell dispens för spelmått ned till 39x19 meter.

Från omgång 2 ska matcher spelas på PVC-matta lämpligt för innebandyspel. Vid särskilda skäl kan TU bevilja dispens för spel på annat underlag.

Reklam på golvytan får inte övertäcka innebandylinjeringen med undantag av mittcirkeln/tekningspunkterna. Tekningspunkterna får ej vara större än 30 cm i diameter (med undantag av mittpunkten).

Colvrekam får inte göras med ljus/vit bakgrundsfärg och bör ha måtten 1x1, 3x1 eller 4x1 meter per dekal.

Colvrekam i målområdena skall särskilt godkännas av SIBF.

2.4. Sargen

Sargen ska vara svart. Reklamen på sargen bör ha vit text och svart grundfärg.

Sargen ska vara i gott skick, komplett och rätt monterad.

2.5. Målbur

Målburen får inte manipuleras. Eventuell reklam på målbur inklusive nät skall godkännas av SIBF.

2.6. Lägsta takhöjd

Takhöjden eller lägsta föremål ska vara minimum sju meter.

2.7. Belysning (ljus)

Förening ska ha tillgång till hall med fullgod belysning.

2.8. Ljudanläggning (högtalare)

Matcharenan ska vara utrustad med ett fungerande högtalarsystem.

2.9. Resultattavla och signal

I hall för match ska resultattavlan kunna visa:

- resultat
- matchtid
- period
- två utvisningstider per lag
- paustid

Signalen för period- och matchslut ska ljuda automatiskt.

2.10. Omklädningsrum

a). Varje lag ska ha tillgång till ett separat låsbart omklädningsrum, med plats för minst 25 personer, och dusch. Omklädningsrummet ska vara disponibelt 90 minuter före matchstart. Dispens lämnas under förutsättning att åtgärdsplan upprättats med hallägaren.

b). Domarna ska ha tillgång till separat låsbart omklädningsrum med tillhörande dusch. Omklädningsrummet ska vara disponibelt 60 minuter före matchstart. Väg till och från arena ska ej gå via publik eller omklädningsrum för spelare. Av säkerhetsskäl medges ej dispens från detta krav.

Omklädningsrum och domarrum ska, från och med omgång 3, vara försedda med matchklocka.

2.11. Publikplatser

Publik får inte sitta på stolar/bänkar på golvnivå runt spelplanen.

2.12. Publikkapacitet

Förening ska spela i hall med läktare. Bortalagets supportrar ska erbjudas tillgång till platser motsvarande 20 % av hallens publikkapacitet.

3. FÖRE MATCH

3.1. Planering av matchtider

Matchstart för match lördag eller söndag/helgdag är mellan kl. 13.00–18.00, detta med hänsyn till bortalagets resor. Vid vardagsmatch gäller kl. 18.00–20.00. Undantag från detta kan beviljas när föreningarna är överens eller om SIBF så beslutar.

Är det anvisat på tävlingsplanen eller på det preliminära spelprogrammet att det är en helgmatch så ska matchen spelas antingen lördag eller söndag. Matchtider därutöver ska föreningarna vara överens om, och ansökan ska göras på korrekt ifyllt matchändringsblankett.

3.2. Kontaktperson arrangemang-Domarvärd

Förening skall senast den 1 augusti utse en kontaktperson som meddelas till SIBF. Denna person skall alltid vara tillgänglig för domare och SIBF inför (via telefon om akut händelse inträffar) samt under ett arrangemang.

Arrangören ska möta upp domare vid deras ankomst till hallen samt informera om förutsättningarna inför matchen. Särskilt planerade aktiviteter i samband med arrangemanget skall meddelas domarna i förväg.

Hemmalaget ska även tillhandahålla enklare mat och dryck för domarna enligt direktiv från SIBF.

3.3. Arenareklam/Reklamexponering

SIBF förbehåller sig rätten till följande exponeringsytor för arenareklam under Svenska Cupens semifinaler:

- Golv: mittcirkeln + fyra platser om 4 x 1 meter
- Andra bandet: 10 platser om 3 x 1 m (5 platser på respektive kortsida)
- Mediakub/-skärm: 5 filmer á 30 sekunder (visas två gånger innan match, och en gång vardera i respektive periodpaus)
- Intervjubackdrop
- Matchvärdskap

Övriga reklamytor disponeras av arrangerande förening.

SIBF äger samtliga exponeringsytor vid Svenska Cupens finaler.

Reklam får inte utplaceras eller utformas så att det påverka matchens genomförande eller så att skaderisk kan uppkomma.

3.4. Matchprotokoll/Laguppställning

Båda lagen (hemma- och bortalag) ansvarar för att de senast fyra (4) timmar innan match lägger in sin laguppställning i av SIBF utsett IT-system (MittiBIS). Ändringar kan sedan göras i laguppställningen fram till matchstart.

Lagen anger dessutom varje spelares formationstillhörighet, detta ska ske senast 60 minuter innan match.

Digitalt matchprotokoll används med händelserapportering via Mitt iBIS.

I de fall då tekniska problem gör att Mitt iBIS inte kan användas ansvarar arrangerande förening för att pappersprotokoll finns tillgängligt och att information om aktuella händelser i matchen (exempelvis utvisningar) finns tillgängliga så att matchen kan genomföras utan störningar.

3.5. Uppvärmning

Tid för uppvärmning på spelplanen ska vara minimum 45 minuter före matchstart. Undantag från detsamma kan beviljas vid dubbelarrangemang eller då synnerliga skäl föreligger av TU.

All uppvärmning ska vara klar i god tid så att ev. inmarsch, line up eller liknande kan utföras och matchen startas på utsatt tid.

3.6. Entré

Publikentré ska öppna senast 45 minuter före matchstart. Undantag kan beviljas om säkerhetsaspekter så kräver. Arenan ska vara klarställd för match och all reklam utplacerad innan publiken släpps in.

Arrangerande förening ska informera åskådare om vilka ordningsregler som gäller i arenan i enlighet med SIBF:s säkerhetsmanual.

3.7. Sjukvårdsutbildad personal

Arrangerande förening bör se till att sjukvårdsutbildad personal finns i arenan vid matcher.

Arrangerande förening ska tillse att hjärtstartare finns i arenan vid matcher.

3.8. Spelplanens beträdande

Inmarsch

Hemmalaget ska beträda spelplanen före eller samtidigt som bortalaget vid inmarsch innan match.

Om gemensam inmarsch används ska lagen ha inbördes enhetlig klädsel som t ex spelardräkt, överdragskläder, overall eller dylikt. Inmarsch ska ske i god tid så att matchen startas på utsatt tid. Lag får inte på något sätt störa eller hindra motståndarlagets inmarsch.

Line up

Line up ska göras för hemmalag. Gästande lag ska följa av arrangören givna anvisningar för entré på spelplanen, t.ex. ev. line up. Vid semifinal och final ska nationalsången spelas före det att line up genomförs. Under dessa matcher är det obligatoriskt att ha en upphängd svensk flagga.

TU kan besluta om andra direktiv se särskilt direktiv för enskild tävling eller SM-slutspel. Detta delges arrangörer, deltagande lag och domare.



Matchstart

Matchen ska starta på utsatt tid. Alla eventuella aktiviteter/ceremonier ska vara genomförda före den utsatta starttiden.

3.9. Övriga arrangemang före match

Det är hemmalagets skyldighet att i god tid före match informera motståndare och domare om arrangemang före match. Dock får inte punkt 3.8 frångås om detta används.

4. UNDER MATCH

4.1. Matchrapportering

Hemmalaget ska rapportera matchhändelser on-line under match och slutresultat och övrig statistik inklusive publiksiffra direkt efter spelad match i av SIBF utsett IT-system enligt bilaga 1.

Vid beräkning av publiksiffra räknas de människor som är i arenan exklusive spelare, ledare samt domare.

Samtliga arrangemang skall ha internetuppkoppling för effektiv on-lineraportering. Resultatrapportering ska ske från övriga matcher i Svenska Cupen som spelas parallellt. Detta ska ske antingen via resultattavla, dator/projektor eller muntlig rapportering av speaker.

Hemma- respektive bortalag ansvarar för att de spelare som ska delta i aktuell match är anmälda till matchen i av SIBF utsett IT-system.

4.2. Media

Reserverade platser ska finnas för media. Publikvärdar tillser att dessa platser inte nyttjas av obehöriga.

4.3. Speaker

Före match ska speaker hälsa publik, spelare och domare välkomna samt ge säkerhetsanvisningar.

Matchspeakern ska vara neutral och förmedla all nödvändig information om matchen till publik, spelare och ledare. Informationen ska lämnas med saklighet och gott omdöme. Speaker får under inga villkor lämna förlöjligande kommentarer om domslut, publik, spelare eller liknande händelser.

Under match ska speaker lämna information om målskyttar, passningsläggare och utvisade spelares namn och nummer, samt informera om utvisningstidens längd och orsak. Den information som lämnas av domaren får ej förvanskas. Speaker ska även meddela när lag blivit fulltaliga, alternativt spelar med fyra utespelare. Dessutom ska speaker meddela när en (1) minut återstår av perioden.

4.4. Musik under match

Musik kan spelas i samband med spelavbrott och periodpauser. Det är inte tillåtet att spela musik under pågående spel.

4.5. Matchdräkt

Deltagande lag i Svenska Cupen ska ha minst två matchställ som är avvikande från varandra (tröja-byxa-strumpor). Respektive matchställ ska ha samma grundfärg/mönster fram respektive bak.

Matchtröja och strumpor ska vara åtskiljbara mellan lagen.

TU har rätt att avgöra vilket matchställ som respektive lag ska använda i en match, oavsett om det är lagets ordinarie ställ eller reservställ.

4.6. Spelarnamn på tröja

Alla spelare i Svenska Cupen ska, från och med omgång 4, ha folkbokfört efternamn på tröjans rygg. Texten ska vara läsbar och minst 8 cm hög. Har spelaren dubbelt efternamn kan denne välja att bara använda ett av dessa och i de fall flera spelare har samma efternamn bör första bokstaven i förnamnet inskrivas.

4.7. Identifiering av spelare

Samtliga spelare i byteszonen ska vara identifierbara med nummer på överdragskläderna som överensstämmer med numret som står i matchprotokollet. Skulle spelare sakna nummer på överdragskläderna måste dessa avtagas. Om spelare underlåter sig att göra detta ska spelaren aviseras till omklädningsrummet. Ingen bestraffning för lag eller spelare ska utdelas i matchen utan rapporteras på matchprotokollet.

Det är sekretariatets ansvar att kontrollera att antalet spelare/ledare i byteszonen är samma antal som anges i matchprotokollet. Avvikelse ska meddelas till matchens domare.

Inga andra föreningsfunktionärer eller representanter från hemmalag eller bortalag får befinna sig i anslutning till byteszonerna eller på innerplan.

4.8. Uppvärmning/Byteszoner

De personer som är uppsatta på matchprotokollet ska befinna sig inom byteszonen, med undantag för de som under matchens gång värmer upp. Uppvärmning ska ske i ett område på matcharenan som inte är i omedelbar närhet till byteszonerna och spelplanen.

Hemmalaget ansvarar för att byteszonernas markeringar är tydligt uppmärkta. Generell dispens finns för att byteszonerna kan placeras på samma sida som sekretariatet.

TU har rätt att besluta om att matcher ska spelas med sekretariat och byteszoner på olika sidor.

Det ska finnas avspärningar för byteszonen mot mittlinjen. Avspärningen ska fästas mot insidan av sargen.

I byteszonen får inga andra föremål än de som tillhör spelet finnas.

Förutom personlig utrustning får följande föremål finnas i byteszonerna: stolar, papperskorgar, handdukar, klubbfordral, vattenflaskor samt sjukvårdsväska. Föremål som inte är nödvändiga för arrangemangets genomförande får inte ställas någonstans i arenarummet där publik ser dessa. Hit räknas motionscyklar, massagebänkar osv.

Bord får finnas i byteszonen, men ska vara placerat minst 1,5 meter från sargen.

4.9. Nedsläckning av arenan vid mål

Det är inte tillåtet att helt släcka ljuset i matcharenan vid mål då det försvårar domarnas möjligheter att upptäcka eventuella incidenter mellan spelare. Lösning där annat ljus tänds i tillräcklig omfattning i samma ögonblick som ordinarie ljus släcks är tillåtet. Dock krävs att hela spelytan är upplyst på ett sätt som gör att domarna kan utföra sitt uppdrag på ett tillfredsställande sätt. Huruvida den alternativa belysningen är tillräcklig avgörs från fall till fall av tjänstgörande domare.

4.10. Strålkastare/ljus

Strålkastare/ljus som används vid matcharrangemang får inte riktas för att störa spelare eller funktionärer.

4.11. Sargskötare

Hemmalag ska tillse att det finns tillräckligt antal sargskötare (minst sex stycken med en minimiålder av 12 år) på plats så att onödiga spelavbrott ska kunna undvikas. Utöver detta ska de ha matchbollar vilka läggs in av närmaste sargskötare där bollen gått över sargen. Sargskötarna ska vara klädda i enhetliga tröjor ej förväxlingsbara med någon av lagens tröjfärger. Dessa ska även ha tillgång till torkredskap för att kunna torka spelplanen vid behov.

4.12. Utvisningstid

Funktionär från sekretariatet ska upplysa spelaren om vid vilken tid utvisningen upphör. Funktionär och spelare står under de sista 10 sekunderna vid sargen där spelaren ska beträda spelplanen och ska ge muntligt klartecken till den utvisade spelaren innan denne får beträda spelplanen.

4.13. Periodpaus

Periodpaus ska vara tio (10) minuter från det perioden blåses av till det att spelet sätts igång igen med tekning. Detta för att minimera den totala matchlängden. Det är lagens ansvar att förvissa sig om att vara spelklara då 10 minuter gått. Officiellt matchur ska användas.

I final ska periodpausen vara femton (15) minuter.

Det lag som har byteszon närmast utgång skall lämna spelplanen först. Om lagen har samma avstånd till utgång skall bortalaget lämna spelplanen först. Det ska finnas möjlighet att separera lagens spelare åt vid lämnande av spelplan.

Under pauserna får inga, förutom deltagare i pausaktivitet, spelare och vid behov funktionärer, vara på spelplanen. Det får inte under några omständigheter finnas barn och ungdomar som spelar/skjuter på de delar av banan som ej används av

pausaktivitet. I de fall pausaktivitet upptar hela spelytan ska detta meddelas gästande lag och annan plats för uppvärmning anvisas.

4.14. Reprisbilder på storskärm

Repriser på tveksamma situationer i matchen, till exempel utvisning/målsituationer, får endast repriseras en gång på storbildsskärm.

4.15. Matchboll

Matchboll ska vara försedd med IFF:s godkännandemärke och ha gul alternativt vit färg. TU kan godkänna dispens när det gäller annan färg på boll.

Matchboll skall ha samma artikelnummer och färg matchen igenom samt användas under uppvärmningen.

5. EFTER MATCH

5.1. Lämnande av spelplan/arena

Spelare och tränare ska omgående efter slutsignal, tacka varandra och domare, och lämna spelplan/arena. Vid eventuell prisutdelning efter matchen ska spelarna stanna och delta i denna.

Det lag som har byteszon närmast utgång skall lämna spelplanen först. Om lagen har samma avstånd till utgång skall bortalaget lämna spelplanen först. Det ska finnas möjlighet att separera lagens spelare åt vid lämnande av spelplan.

5.2. Korrigering av matchprotokoll/-händelser

Respektive lag kan t o m 60 minuter efter matchslut begära rättelse av matchhändelse. Detta görs till tjänstgörande domare.

6. SÄKERHET

6.1. Matcharena

Arena ska vara godkänd av tillståndsmyndighet.

Arena ska i övrigt uppfylla säkerhetskrav angivna i SIBF:s Tävlingsregler.

För varje arena ska finnas en säkerhetsplan. Den ska bland annat innehålla rutiner för utrymning vid brand och hantering av supporterproblematik. Planen ska gås igenom i samband med hallbesiktningen. (Se av SIBF angiven Säkerhetsmanual för vägledning).

6.2. Organisation

Samtliga föreningar ska i Svenska Cupen ha en person som är ansvarig för säkerhetsarbetet.

Föreningarnas säkerhetsansvariga ska träffas efter kallelse av SIBF.

Den säkerhetsansvarige ansvarar för föreningens säkerhetsarbete.

Arrangerande förening ska ha publikvärdar med relevant utbildning för att tjänstgöra i arenan på sina arrangemang.

Alla funktionärer ska bära enhetlig och tydligt markerad klädsel.

6.3. Rapportering

Då säkerhetsansvarige fått kännedom om anmärkningsvärda förhållanden/händelse i matcharena i anslutning till match så ska rapport skickas in till SIBF. Denna skall vara SIBF tillhanda senast kl. 09:00 nästkommande dag.

6.4. Matchdelegat

Matchdelegat är av SIBF:s TU utsedd funktionär med uppgift att vid särskilt behov övervaka match och säkerhetsfrågor i samband med ett matcharrangemang.

Matchdelegat ska ha tillträde till hela matcharenan samt ges fullständig information rörande arrangemangets genomförande.

7. EKONOMI

7.1. Anmälnings-/omgångsavgift

a. Anmälningsavgift	0 kr
b. Omgångsavgift	
Omgång 1	0 kr
Omgång 2	2 500 kr
Omgång 3	2 500 kr
Kvartsfinaler	2 500 kr
Semifinal	2 500 kr
Finallag	0 kr

7.2. Avanmälan

Förening som avanmäler sitt lag i Svenska Cupen kan tilldelas en straffavgift (W.O-avgift). Dessutom kan ytterligare kostnader tillkomma enligt Tävlingsbestämmelserna.

7.3. Ersättningar till deltagande lag

a. Prispengar	
1:an	150 000 kr per klass
2:an	75 000 kr per klass
Förlorande lag i semifinal	37 500 kr per klass

- b. Reseersättning
Bortalag i kvarts- och semifinal erhåller reseersättning från SIBF, liksom alla finallag för resa till/från finalevenemanget. Detta med 200 kr/mil (tor) som överstiger 30 mil.

För resor till och från Gotland i kvarts- och semifinal utgår extra resebidrag på 10 000 kr per lag.

7.4. Domararvoden

Arvodet betalas av hemmalaget. Restidsersättning tillkommer.

I det fall att en förening i omgång 2 arrangerar samtliga tre matcher i gruppen så står arrangören för arvodet vid samtliga dessa matcher.

SIBF administrerar enligt punkt 7.4 genom att lagen faktureras aktuella belopp och SIBF utbetalar till domarna.

SIBF svarar för domararvodet/-ersättningar vid finalen (inom ramen för budgeten för evenemanget).

7.5. Arvodering/Reseersättning till domare

Föreningen är i varje enskild match arbetsgivare till domaren. Föreningen kan inte styra över vilken domare som tas ut, då detta beslut tas av berört SF/SDF.

Alla ersättningar utbetalas av SIBF till domaren, två gånger per månad, efter att domaren kommit in med reseräkning/underlag. SIBF fakturerar föreningen arvode och eventuell restidsersättning tre-fyra gånger per år vid tre-fyra givna brytpunkter. Betalningsvillkor: 10 dagar.

Administrativ avgift om 5 000 SEK utgår per faktura som inte är reglerad inom 10 dagar efter förfallodag. Om fakturan fortfarande inte är reglerad 30 dagar efter förfallodag utgår ytterligare en administrativ avgift om 10 000 SEK.

Reseersättning, logi samt ersättning för förlorad arbetsförtjänst sker genom SIBF

De ersättningar som SIBF betalar ut som ombud åt föreningarna rapporterar SIBF direkt till Skatteverket. De föreningar som vill kan ta ut en Excelrapport ur iBIS löpande för att se vad som är utbetalt och inte. Domaren får ingen lönespecifikation eller kontrolluppgift skickad till sig utan detta visas på domarens profil i iBIS eller vid inloggning på Skatteverket.

För ovan tjänst debiteras föreningen 100 SEK per säsong. Debitering sker vid första betalningstillfället.

8. TÄVLINGENS GENOMFÖRANDE

8.1. Tävlingsupplägg

Svenska Cupen genomförs i sex steg/omgångar utifrån spelordning/-datum i den av TU fastställda tävlingsplanen.

Omgång 1: består av lag som kvalificerats via SDF. Omgången spelas med enkelmöten. I omgång 1 tas regional hänsyn vid lottning

Omgång 2: består av vinnarna från omgång 1, de lag som placerats 9-14 i SSL, 8 bäst placerade lagen i allsvenskan säsongen 2025/26 samt 1 direktkvalificerat lag från SDF. Lagen placeras i åtta 3-lagsgrupper där varje lag har en hemma- och en bortamatch förutsatt att TU inte beslutar om annat. Vid överenskommelse mellan två lag samt den utsedda arrangören kan enstaka match flyttas till alternativt datum fastställt av TU.

Omgång 3: består av vinnarna från omgång 2 samt de lag som slutade 1-8 i SSL säsongen 2025/26. Omgången spelas med enkelmöten. Om två lag från olika divisioner säsongen 2026/27 möts spelar laget från den lägre divisionen hemma. Om lag från samma division möts lottas vilket lag som är hemmalag.

Kvartsfinalerna spelas i enkelmöten. Om två lag från olika divisioner säsongen 2026/27 möts spelar laget från den lägre divisionen hemma. Om det ena laget spelat hemma och det andra borta i omgång 3 spelar det sistnämnda laget hemma i kvartsfinalen förutsatt att lagen tillhör samma division. Om båda lagen från samma division spelat hemma eller borta i omgång 3 lottas vilket lag som är hemmalag i kvartsfinalen.

Semifinalerna spelas i dubbelmöten. Lottning genomförs som avgör vilket lag som är hemmalag i första matchen.

Finalen spelas i enkelmöte. Om båda lagen ansökt om att få arrangera finalen och i övrigt uppfyller de krav som Svenska Innebandyförbundet ställt på arrangerande förening sker lottning för att utse hemmalag tillika arrangör av finalen. Dock om exakt samma lag möttes i Svenska Cupens final säsongen 2025/26 blir det lag som hade bortaplan då hemmalag tillika arrangör i finalen säsongen 2026/27 förutsatt att ovan kriterier är uppfyllda. Laget som arrangerar finalen är hemmalag i finalen.

Finalmatchen kan ha ytterligare föreskrifter och direktiv, framtagna av SIBF.

Lag placerade på plats 1-4 i Svenska Superligans grundserie säsongen 2025-26 seedas i lottningen.

8.2. Speltid, Sudden death och Vidarespel

Speltiden i Svenska Cupen är effektiv speltid (3 x 20 min).

- a. Vid enkelmöte
Vid oavgjort resultat efter full tid spelas 10 minuters sudden death med effektiv speltid.

Sudden death spelas med 5 utespelare samt målvakt i respektive lag.

Om inget av lagen gör mål under sudden death vidtar straffslagsavgörande enligt regelhandboken regel 204.

- b. Vid dubbelmöte
Vinnande lag i match erhåller 3 poäng och förlorande lag 0 poäng. Vid oavgjort resultat erhåller båda lagen 1 poäng vardera.

Om lagen efter två spelade matcher har samma antal poäng så avgör målskillnad.

Vid lika poäng och målskillnad efter ordinarie tid i dubbelmötet tillämpas efter match två, förlängning i maximalt 10 minuter med sudden death.

Sudden death spelas med 5 utespelare samt målvakt i respektive lag.

Om inget lag gör mål under förlängningen vidtar straffslagsavgörande enligt regelhandboken regel 204.

- c. Vid gruppspel
Gruppspelet avgörs enligt Tävlingsbestämmelserna.

Vinnande lag i match erhåller 3 poäng och förlorande lag 0 poäng. Vid oavgjort resultat erhåller båda lagen 1 poäng vardera.

Vinnaren i gruppspelet avancerar till nästa omgång.

8.3. Representation

Spelare får enbart representera en förening per säsong i Svenska Cupen.

Om spelare deltar för en andra förening i tävlingen så räknas spelaren som okvalificerad spelare i berörd match. Förutsatt att protest inkommer enligt gällande tävlingsbestämmelser kommer laget att uteslutas.

För Svenska Cupen gäller följande beträffande:

- a. Samarbetsavtal
Samarbetsavtal gäller endast för seriespel, dvs. möjliggör inte deltagande i Svenska Cupen.
- b. Utlåningsavtal
Spelare som omfattas av utlåningsavtal representerar i Svenska Cupen föreningen den är utlånad till. Spelare får enbart representera en förening per säsong i Svenska Cupen.
- c. Dubbel licens
Dubbel licens möjliggör deltagande i Svenska Cupen.



För spelare med dubbel licens gäller följande begränsningar:

-Spelare kan endast delta i ett lag i Svenska Cupen. Det lag som spelaren först representerar i tävlingen.

Notera även att av Tävlingsbestämmelserna 2 kap.16 § följer att från och med 1 mars kan en spelare med dubbel licens enbart deltaga i ett av representationslagen. Det lag som spelaren först representerar i tävlingsmatch från och med den 1 mars.

9. Kvalificering/Vakanser

9.1. Kvalificering via distrikt

Varje distrikt har rätt till en plats vardera, dam respektive herr, i Svenska Cupen omgång 1.

Utgångspunkten är att distrikt ska utse vinnare av Distriktsmästerskapet (DM) eller motsvarande tävling föregående säsong att representera distriktet i Svenska Cupen. Detta om ej synnerliga skäl föreligger.

Skulle vinnare av DM vara direktkvalificerad enligt punkt 9.2 ska densamma ersättas av näst bäst placerade lag i DM eller motsvarande distriktstävling osv.

Distrikt ska meddela SIBF om de avser nominera lag till platsen senast av SIBF angivet datum.

Distrikt ska meddela SIBF om vilka lag som kvalificerat sig senast av SIBF angivet datum.

Kvalificerade lag via distrikt ska anmälas enligt punkt 1.2.

9.2. Direktkvalificering via förbundsserier

Samtliga lag i SSL föregående säsong samt de åtta bäst placerade lagen i Allsvenskan, är direktkvalificerade till Svenska Cupen.

De åtta högst placerade lagen i SSL föregående säsong är kvalificerade för omgång 3. Övriga SSL lag samt de åtta direktkvalificerade lagen från Allsvenskan föregående säsong är kvalificerade för omgång 2.

Kvalificerade lag via förbundsserier ska anmälas enligt punkt 1.2.

9.3. Tillsättning av vakanser i Svenska Cupen

a. Från distrikt
Vakanser fylls ej.

b. Från förbundsserier
Om direktkvalificerat lag inte anmäler sitt deltagande fylls denna vakans med högst rankat lag från Allsvenskan föregående säsong osv.

Vid lika placering i olika serier i samma division avgör följande:

- 1) Poängkvot (poäng delat med antalet matcher).
- 2) Målskillnadskvot (målskillnad delat med antalet matcher).
- 3) Målkvot (antalet gjorda mål delat med antalet matcher).

Kan vakanser ej fyllas tillsätts ej dessa vakanser om ej synnerliga skäl föreligger.

9.4. Kvalificering till Champions Cup

Vinnarna i Svenska Cupen 2026-27 är kvalificerade för Champions Cup säsongen 2027-28. Champions Cup anordnas av Internationella Innebandyförbundet (IFF).

I de fall där vinnaren av SM och Svenska Cupen är samma förening representeras Sverige av den segrande föreningen samt den förening som slutar 2:a i SM-slutspelet.

Ovan gäller under förutsättning att IFF beslutar att Champions Cup säsongen 2027-28 genomförs på samma sätt som säsongen 2026-27.

Bilaga 1 Matchrapportering

Instruktion Svenska Cupen-statistik 2026/27

Rapportering av händelser ska ske i iBIS (Mitt iBIS).

Resultat och andra uppgifter från våra matcher som sparas i iBIS sammanställs till statistik som används av andra föreningar, ledare, media, spelbolag och organisationer. Därför är det viktigt att den data som sparas, och ligger till grund för statistiken, är fullständig och korrekt.

Inför match:

- Laguppställning och formationer i iBIS

Både hemma- och bortalag skall enligt Tävlingsreglementet för Svenska Cupen senast fyra (4) timmar före matchstart lägga in sin laguppställning i iBIS.

Lagen anger dessutom varje spelares formationstillhörighet senast 60 minuter innan match i iBIS. Inläggningen av startande femmor är viktig för att underlätta mediabevakningen.

Har ett lag mer än en målvakt registrerad i matchtruppen SKA den målvakt som startar matchen markeras med en ETTA i kolumnen Femma i matchtruppen. Då skapas per automatik en händelse, Målvakt-In, när matchen startas.

Under match:

- Rapportera alla matchhändelser direkt och i rätt tidsordning i iBIS så allmänheten bland annat kan följa matchen på www.innebandy.se.

- Rapportera skotten efter varje period

Definitionen av ett skott:

Som skott räknas skott som går i mål eller som når fram till mål och där räddas av målvakt. Skott i stolpe/ribba är inte skott på mål. Skott som täcks av utespelare ska inte heller räknas.

- Målvaktsstatistik

Målvaktsstatistik beräknas utifrån skottstatistiken, därför måste den vara korrekt ifylld (se ovan).

Så här hanteras målvaktsstatistiken:

Målvaktsstatistik räknas ut automatiskt om skottstatistik registreras korrekt i iBIS och om vilken målvakt som står i mål är noterad.

Vid matchstart ska startande målvakt markeras med en ETTA (1) i laguppställningen.

Om målvaktsbyte sker under pågående period kan inte målvaktsstatistik räknas ut av iBIS. Sekretariatet måste hålla ordning på hur många skott respektive målvakt fått emot sig och manuellt fylla i mottagna skott för respektive målvakt i aktuellt lag i efterhand.

Om lag tar ut målvakten, till exempel i slutet av matchen, kan detta registreras i iBIS som målvaktsbyte. Gör man inte det, så är det viktigt att sekretariatet ser till att eventuella skott/mål som görs i tom målbur inte bokförs på den utbytta målvakten. Använd händelsetypen "Mål i tom målbur".

- Rapportera publiksiffran i iBIS

Definitionen, beräkning av publiksiffran:

Publiken ska räknas genom de människor som är i arenan exkl. spelare, ledare och domare.

Efter match:

- Kontrollera alla händelser som rapporterats (korrigera eventuellt felaktigheter genom att klicka på tidsangivelsen)
- Godkänn och avsluta matchen i iBIS

För ytterligare instruktioner, klicka på ikonerna med ett frågetecken i iBIS för att komma till manualer och tolkningar.