

Förkortad handbok på Blå nivå

INLEDNING

ÖIBF: s ungdomsserier i åldersgrupperna 7-16 år är inriktad på Svensk Innebandys Utvecklingsmodell (SIU). SIU baseras på utvecklingsfaser kopplat till biologisk ålder snarare än kronologisk ålder. Den ger en samsyn kring träning, tävling och utveckling av våra utövare.

Det finns ingen kvalificering för att spela på en viss nivå, utan det är upp till ledaren för det enskilda laget, tillsammans med föreningen, att anmäla ett lag till rätt serie. Det innebär att man anmäler ett lag till en lämplig serie utifrån mognad och färdighet hos de individer som finns i laget.

Maxålder i ungdomsserier blå är 12 år. Personlig dispens kan beviljas.

SPELARE OCH LEDARE

- Antal spelare på plan ska vara fyra utespelare och en målvakt.
- Kom ihåg att minst en ledare i båset ska ha ledarlicens
- Samtliga spelare ska bära skyddsglasögon när de är på spelplanen.
- Målvakt ska bära långbyxor, ansiktsskydd (hjälm) och skor
- Spelarna ska ha klädsel som är anpassad för innebandy, och det ska gå att skilja lagen åt.
- Västar får användas om tröjfärgerna är lika.

Det är tillåtet för spelare som markerats som målvakt att även delta som utespelare i samma match. Byte av utespelare/målvakt får endast ske i periodpaus såvida inte målvakten skadats eller blivit utvisad. Den nya målvakten ska markeras i matchprotokollet.

DOMARE

Det är alltid arrangerande förenings ansvar att ordna två föreningsdomare/match till samtliga matcher i poolspelet. Det är tillåtet att använda sig av annan förenings föreningsdomare.

SPELPLAN

Spelplanen ska vara 30x15 meter

MÅLBURAR

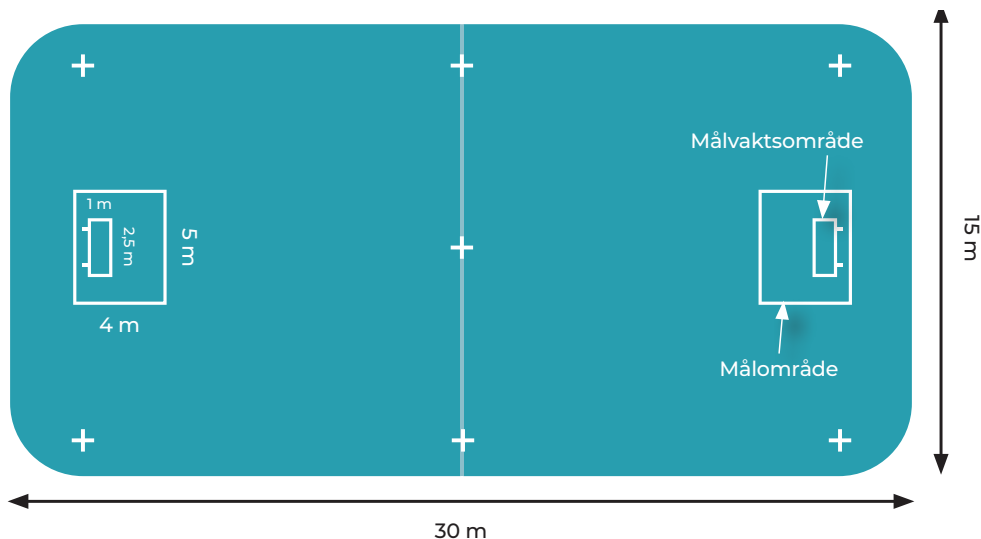
Målburarna ska vara 120x90 centimeter.

MATCHTID/PERIODPAUS

Serie	Matchtid	Paus
Poolspel Blå nivå 4 lag	2 x 15 minuter rullande tid	3 minuter
Poolspel Blå nivå 3 lag	3 x 15 minuter rullande tid	3 minuter

SPELPLAN

Spelplanen ska vara 30 x 15 meter



Lagen byter ej sida i periodpaus.

Fasta situationer En fast situation är frislag, inslag, tekning och straffslag.

Alla fasta situationer ska slås med klubban och får gå direkt i mål. Vid fasta situationer ska motståndarlaget ställa sig på ett avstånd av tre meter.

TEKNING

Vid start av period och efter mål startas spelet med tekning. Tekning döms även om domarna blåser av spelet, till exempel för att någon har skadat sig, bollen har gått sönder eller domarna inte har sett vem som slog bollen över sargen. Det blir också tekning om ett mål underkänns utan att en förseelse har begåtts, till exempel om bollen har sparkats i mål. Tekningen görs på den tekningspunkt som är närmast den plats där bollen var vid avblåsningen.

INSLAG

Inslag döms om bollen lämnar spelplanen eller tar i taket. Inslag läggs 1,5 meter från sargen där bollen gick ut. Om bollen går ut över kortsargen ska inslaget läggas på tekningspunkten i sarghörnet.

STRAFFSLAG

När en frislags- eller utvisningsbelagd förseelse avbryter en målchans döms straffslag. Straffslag utförs från mittpunkten. Spelaren eller bollen ska hela tiden röra sig framåt. Det är tillåtet att dra bollen bakåt om spelaren fortsätter framåt. Om spelaren och bollen tydligt stannar upp samtidigt ska straffen underkännas.

Straffslag utdöms för följande förseelser:

10. Om man tar bort en målchans för motståndarna genom att bryta mot reglerna.

FRISLAG

När en förseelse sker döms frislag. Fördelsregeln ska användas mycket restriktivt. Frislag ska läggas där förseelsen begicks. Om förseelsen skedde bakom förlängda mållinjen ska frislaget läggas på tekningspunkten i sarghörnet. Frislag nära mål ska flyttas ut 3,5 meter från målområdet.

Frislag utdöms för följande förseelser som i vanliga fall leder till U2:

1. När en spelare tar bollen med handen
2. När en spelare ligger ner och spelar bollen
3. När en spelare aktivt hindrar målvakten när denna ska göra ett utkast
4. När en spelare spelar utan klubba
5. När en spelare slår på, lyfter eller låser en motståndares klubba
7. När en spelare spelar med hög klubba (över knähöjd)
8. När en spelare tränger eller tacklar en motståndare
9. När en spelare bryter mot avståndsregeln

Utvisning ska inte drabba laget. Den utvisade spelaren ska informeras om vad han/hon har gjort för fel. Sen ska spelaren bytas ut i 2 minuter, informera lagledaren om detta, spelaren sitter på avbytarbänken. Laget får fortsätta att spela 4 mot 4.

Utvisning (2 min) utdöms för följande förseelser:

11. När en spelare protesterar mot domslut eller uppför sig osportsligt
12. När en spelare gör sig skyldig till farligt spel
13. När en spelare kastar klubban eller annan utrustning
14. När samma spelare gör sig skyldig till upprepade förseelser
15. När en spelare med klubban hakar en motståndare mot kroppen

EFTER MATCH

Spelare och ledare skall omgående efter slutsignal, tacka varandra och domare, och lämna spelplan.

Tänk på att detta är en förenklad version av Handbok Blå Nivå.

Fördjupad information finns i Lokala förutsättningar, Handbok för nationella spelformer samt SIBF:s tävlingsbestämmelser.

Ambitionen är att poolspelsmatcher ska genomföras med ett glatt humör och på ett roligt sätt. Givetvis ska tävlingsinstinkten finnas, men vår förhoppning är att denna inte ska få ta över det roliga med innebandyn. Det är efter dessa förutsättningar som Poolspelsinnebandyn kommer att genomföras med regler som kan sammanfattas med två ord: **"SUNT FÖRNUFT."**



Till domare och ledare: Hjälp varandra att lära spelarna att deras handlingar får konsekvenser. Det är en nyttig erfarenhet att få tidigt i livet.

Till ledare: Det ligger ett stort ansvar på dig som ledare att se till att spelarna spelar schyst. förklara för den spelare som har blivit utvisad varför hen har blivit det.

Blå nivå

Antal spelare	4 + målvakt
Mixade lag	Lokala förutsättningar
Sammandrag/säsong	Lokala förutsättningar
Matcher/sammandrag	Lokala förutsättningar
Speltid/match (rullande)	Lokala förutsättningar
Periodpaus	Lokala förutsättningar
Total speltid/sammandrag	Lokala förutsättningar
Timeout	Nej
Ta ut målvakt	Nej
Planstorlek	30 x 15 meter (28 x 15-32 x 16)
Målbursstorlek	120 x 90 centimeter
Målvaktsområde	1 x 2,5 meter
Målområde	4 x 5 meter
Målvakt	Ja
Synlig resultattavla	Nej
Byten	Flygande byten
Utvisning	Personlig, 2 minuter
Straffslag	Ja
Antal domare	2
Fasta situationer	Får gå direkt i mål
Avstånd fasta situationer	3 m
Vid inslag	Ska slå
Vid frislag	Ska slå
Efter mål	Tekning vid mittpunkt
Fördelsregeln	Nej