

# Bilaga 10. Distriktsmästerskap (DM)

## Anmälan

I samtliga klasser får föreningen anmäla flera lag.

För att delta i Pojkar 09 och Flickor 09 måste laget bestå av minst 51 procent av spelare födda 2009.

För eventuellt överårig krävs det att man söker dispens. Spelaren får då endast delta i klassen dispensen gäller för.

Den generella dispensen för tre överåriga i DJ 02–05 gäller ej i DM.

I DM kan spelare ej flyttas mellan lag inom samma DM-klass.

DM påverkas inte av upp- och nedflyttningar av spelare mellan representationslags och U-lag.

Alla A-licensierade spelare i föreningen får delta i DM i seniorklasserna.

## Före match

Ingen kallelse skickas ut. Lagen måste själva hålla sig uppdaterade om spelschema samt matchdräkter.

## Matchprotokoll

Hemmalag samt bortalag registrerar laguppställningar i IBIS, senast 48 timmar innan match.

Matchprotokoll från IBIS ska användas. Arrangerande förening ansvarar för protokoll till matchen.

Observera att ni under turnering även ska hålla er trupp uppdaterad med nummer samt vilka spelare som ska spela i respektive match. Till er hjälp så finns den mobilanpassade versionen av IBIS som fungerar på alla typer av smartphones eller surfplattor. Ni hittar den på [m.ibis.innebandy.se](http://m.ibis.innebandy.se)

## Matcharrangemang

Sarg ska vara uppsatt senast 30 min före matchstart.

Spelplanen ska vara i speldugligt skick.

Hallen ska uppfylla SöIBFs krav på säkerhet.

Varje lag ska ha tillgång till eget omklädningsrum.

Domare ska ha eget omklädningsrum.

Matchprotokoll ska lämnas till domarna korrekt ifyllt senast 15 min före matchstart.

Officiell matchklocka och resultattavla skall finnas.

Protokollförare och tidtagare.

Domararvode och reseersättning delas lika av spelande lag.

Övrigt regleras i avtal mellan arrangör och SöIBF.

## Domare

Matcherna döms av förbundet utsedda domare.

Utbetalning sker via förbundet efter avslutad tävling.

## Speltid

I samtliga klasser gäller rullande tid, effektiv tid sista tre minuter av ordinarie matchtider.

Speltid är 3x20 min för senior/junior och 3x15 min för ungdomsklasser. I poolspelet

förekommer dock avvikande speltider. För ungdomslag 2x15 min vid 4-lags grupper eller fler. För senior/junior 2x20 min vid 4-lags grupper eller fler.

Matcherna i poolspel får sluta oavgjort. Vid oavgjorda matcher i slutspel tillgrips sudden death i max 5 minuter, därefter 5 straffar per lag och till sist sudden death-straffar.

Sidbyte ska ej ske om inte situationen kräver detta.

## **Matchrapportering**

Arrangör rapporterar matchhändelser och resultat.

## **Placering i tävling**

Placering i turnering avgörs enligt nedan där man går steg för steg tills man kan särskilja de placeringar som behöver särskiljas.

- 1) Placering i turnering avgörs genom antal vunna poäng i aktuell grupp
- 2) Vid lika poängställning avgörs placering genom inbördes möte/n, det vill säga att en ny tabell räknas fram med berörda lag\*:
  - 2a) Inbördes placering avgörs genom antal poäng
  - 2b) Vid lika poäng avgörs placering genom inbördes målskillnad, det vill säga skillnaden mellan antalet gjorda och insläppta mål
  - 2c) Är målskillnaden lika placeras det lag främst som har gjort flest inbördes mål
- 3) Är lagen trots detta lika avgörs placering genom total målskillnad där alla resultat i gruppen räknas
- 4) Är målskillnaden lika placeras det lag främst som totalt har gjort flest mål i gruppen
- 5) Är lagen trots detta lika placeras det lag främst som har minst antal utvisningsminuter i gruppen
- 6) Är lagen trots detta lika sker lottning mellan de lag som ej kunnat särskiljas.

\*I de fall där fler än två lag ska särskiljas upprepas förfarandet från punkten 2) med kvarvarande lag som ska placeras.

Vid uträkning av bästa 2:an i klasser med en trelagsgrupp och fyralagsgrupper avgörs enligt nedan:

- 1) Poängen mot de sist placerade lagen i fyralagsgrupperna stryks. Men målen i matchen behålls
- 2) Placering i turnering avgörs genom antal vunna poäng
- 3) Vid lika poäng avgörs placering genom målskillnad, dvs. skillnaden mellan gjorda och insläppta mål
- 4) Är målskillnaden lika placeras det lag främst som gjort flest mål
- 5) Är lagen trots detta lika placeras det lag främst som har minst antal utvisningsminuter i gruppen
- 6) Är lagen trots detta lika sker lottning mellan de lag som ej kunnat särskiljas.

## **Avvikelser för ungdomsklasser**

Målvakt får även delta som utespelare i match där han/hon deltagit som målvakt.

Ungdomsspelare som ej står uppskriven i matchprotokoll skall tilldömas två minuter lagstraff samt noteras i matchprotokoll. Om spelaren i samband med att det upptäcks att denne inte är noterad i matchprotokollet gör eller assisterar till mål ska målet godkännas.

I samtliga ungdomsklasser krävs att alla ledare som står kontinuerligt i båset ska ha genomgått Grundutbildning Barn/Ungdom.

Poängligor publiceras ej.

Skyddsglasögon är obligatoriskt för spelare födda 2006 och senare. Deltar man på dispens i en tävling med glasögonkrav skall även spelaren med dispens använda glasögon.