

Bilaga 9. Distriktsmästerskap (DM)

Anmälan

I samtliga klasser får föreningen anmäla flera lag.

I DM kan spelare ej flyttas mellan lag inom samma DM-klass.

DM påverkas inte av upp- och nedflyttningar av spelare mellan representationslags och U-lag.

Alla Svart/Lila-licenserade spelare samt de med Guldlicens i föreningen får delta i DM i seniorklasserna.

Före match

Ingen kallelse skickas ut. Lagen måste själva hålla sig uppdaterade om spelschema samt matchdräkter.

Matchprotokoll

Digitala matchprotokoll ska användas.

Lagen skall lägga upp korrekta laguppställningar senast 12 timmar inför varje match i iBIS alt MittiBIS. Hemmalag skall rapportera matchhändelser via iBIS online, dvs under pågående match. Matchprotokollet är det digitala matchprotokoll som skapas av iBIS efter att ovanstående punkter utförts.

I de fall laguppställningen ändras i sista stund skall den slutgiltiga laguppställningen läggas in i iBIS innan match. Detta görs lämpligen med mobiltelefonen via

<https://mittibis.innebandy.se/>

Lag som ej följt ovan angivna åtaganden tilldöms att betala en administrativ avgift per tillfälle.

Matcharrangemang

Hall ska vara godkänd av SöIBF

Sarg ska vara uppsatt senast 30 min före matchstart.

Spelplanen ska vara i speldugligt skick.

Varje lag ska ha tillgång till eget omklädningsrum.

Domare ska ha eget omklädningsrum.

Matchprotokoll ska lämnas till domarna korrekt ifyllt senast 15 min före matchstart.

Officiell matchklocka och resultattavla skall finnas.

Protokollförare och tidtagare.

Domararvode och reseersättning delas lika av spelande lag.

Övrigt regleras i avtal mellan arrangör och SöIBF.

Domare

Matcherna döms av förbundet utsedda domare.

Utbetalning sker via förbundet efter avslutad tävling.

Speltid

I samtliga klasser gäller rullande tid, effektiv tid sista tre minuter av ordinarie matchtider.

Speltid är 2x20 min för senior/junior och 2x15 min för ungdomsklasser i gruppspellet.

Matcherna i poolspel får sluta oavgjort. Speltid i slutspelet är 3x20 min för senior/junior och 2 x 15 min för ungdomsklasserna.

Vid oavgjorda matcher i slutspel tillgrips sudden death i max 5 minuter, därefter 5 straffar per lag och till sist sudden death-straffar.

Sidbyte ska ej ske om inte situationen kräver detta.

Matchrapportering

Arrangör rapporterar matchhändelser och resultat.

Placering i tävling

Placering i turnering avgörs enligt nedan där man går steg för steg tills man kan särskilja de placeringar som behöver särskiljas.

- 1) Placering i turnering avgörs genom antal vunna poäng i aktuell grupp
- 2) Vid lika poängställning avgörs placering genom inbördes möte/n, det vill säga att en ny tabell räknas fram med berörda lag*:
 - 2a) Inbördes placering avgörs genom antal poäng
 - 2b) Vid lika poäng avgörs placering genom inbördes målskillnad, det vill säga skillnaden mellan antalet gjorda och insläppta mål
 - 2c) Är målskillnaden lika placeras det lag främst som har gjort flest inbördes mål
- 3) Är lagen trots detta lika avgörs placering genom total målskillnad där alla resultat i gruppen räknas
- 4) Är målskillnaden lika placeras det lag främst som totalt har gjort flest mål i gruppen
- 5) Är lagen trots detta lika placeras det lag främst som har minst antal utvisningsminuter i gruppen
- 6) Är lagen trots detta lika sker lottning mellan de lag som ej kunnat särskiljas.

*I de fall där fler än två lag ska särskiljas upprepas förfarandet från punkten 2) med kvarvarande lag som ska placeras.

Vid uträkning av bästa 2:an i klasser med både trelagsgrupper och fyralagsgrupper avgörs placeringen enligt nedan:

- 1) Poängen mot de sist placerade lagen i fyralagsgrupperna stryks och även målskillnaden.
- 2) Placering i turnering avgörs genom antal vunna poäng
- 3) Vid lika poäng avgörs placering genom målskillnad, dvs. skillnaden mellan gjorda och insläppta mål
- 4) Är målskillnaden lika placeras det lag främst som gjort flest mål
- 5) Är lagen trots detta lika placeras det lag främst som har minst antal utvisningsminuter i gruppen
- 6) Är lagen trots detta lika sker lottning mellan de lag som ej kunnat särskiljas.