

Förkortad handbok på Grön nivå

INLEDNING

ÖIBF: s ungdomsserier i åldersgrupperna 7–16 år är inriktad på Svensk Innebandys Utvecklingsmodell (SIU). SIU baseras på utvecklingsfaser kopplat till biologisk ålder snarare än kronologisk ålder. Den ger en samsyn kring träning, tävling och utveckling av våra utövare.

Det finns ingen kvalificering för att spela på en viss nivå, utan det är upp till ledaren för det enskilda laget, tillsammans med föreningen, att anmäla ett lag till rätt serie. Det innebär att man anmäler ett lag till en lämplig serie utifrån mognad och färdighet hos de individer som finns i laget.

Maxålder i ungdomsserier grön är 9 år. Personlig dispens kan beviljas.

SPELARE OCH LEDARE

- Antal spelare på plan ska vara tre utespelare och en målvakt.
- Det är tillåtet för målvakt att även delta som utespelare i samma match.
- Samtliga spelare ska bära skyddsglasögon när de är på spelplanen.
- Målvakt ska bära långbyxor, ansiktsskydd (hjälm) och skor
- Spelarna ska ha klädsel som är anpassad för innebandy, och det ska gå att skilja lagen åt.
- Västar får användas om tröjfärgerna är lika.
- Kom ihåg att alla ledare i båset ska ha licens

DOMARE

Det är alltid arrangerande förenings ansvar att ordna en föreningsdomare/match till samtliga matcher i poolspelet. Det är tillåtet att använda sig av annan förenings föreningsdomare.

SPELPLAN

Spelplanen ska vara 20x10 meter

MÅLBURAR

Målburarna ska vara 120x90 centimeter.

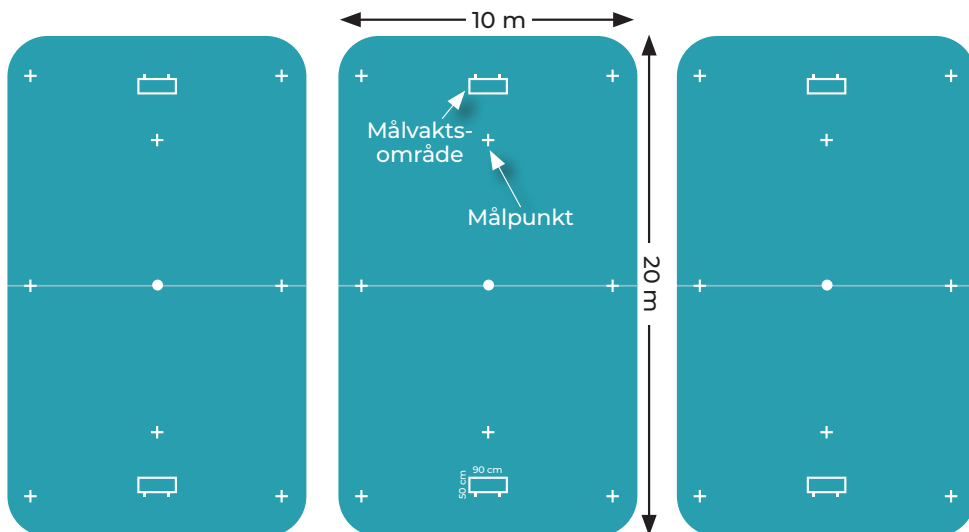
MATCHTID

Serie	Matchtid
Poolspel Grön nivå	1 x 15 minuter

Obligatoriska byten görs i intervaller om 90 sekunder. Sekretariatet ger signal om att stanna spelet för byten då ska även klockan stannas.

SPELPLAN

Spelplanen ska vara 20 x 10 meter



Tre planer i en idrottshall.

TEKNING

Tekning döms om domarna blåser av spelet, till exempel för att någon har skadat sig, bollen har gått sönder eller domarna inte har sett vem som slog bollen över sargen. Det blir också tekning om ett mål underkänns utan att en förseelse har begåtts, till exempel om bollen har sparkats i mål. Tekningen görs på den tekningspunkt som är närmast den plats där bollen var vid avblåsningen.

AVSLAG

Avslag döms efter godkänt mål. Avslag läggs på målpunkten av det lag som släppte in målet och får passas eller drivas igång. Laget som gjorde mål ska först springa tillbaka till egen planhalva.

INSLAG

Inslag döms om bollen lämnar spelplanen eller tar i taket. Inslag läggs 1,5 meter från sargen där bollen gick ut och får passas eller drivas igång. Om bollen går ut över kortsargen ska inslaget läggas på tekningspunkten i sarghörnet.

MÅLVAKTSRÄDDNING

Om målvakten fångar bollen ska det lag som anföll springa tillbaka till egen planhalva och vända.

FRISLAG

När en förseelse sker döms frislag. Frislag ska läggas där förseelsen begicks och får passas eller drivas igång. Om förseelsen skedde bakom förlängda mållinjen ska frislaget läggas på tekningspunkten i sarghörnet. Frislag nära mål ska flyttas ut två meter från målvaktsområdet.

Frislag utdöms för följande förseelser som i vanliga fall leder till U2:

1. När en spelare tar bollen med handen
2. När en spelare ligger ner och spelar bollen
3. När en spelare aktivt hindrar målvakten när denna ska göra ett utkast
4. När en spelare spelar utan klubba
5. När en spelare slår på, lyfter eller låser en motståndares klubba
6. När en spelare tränger eller tacklar en motståndare
7. När en spelare bryter mot avståndsregeln

Straffslag utdöms aldrig på Grön nivå

Utvisning ska inte drabba laget. Den utvisade spelaren ska informeras om vad han/hon har gjort för fel. Sen ska spelaren bytas ut i 2 minuter, informera lagledaren om detta, spelaren sitter på avbytarbänken. Laget får fortsätta att spela 3 mot 3.

Utvisning (2 min) utdöms för följande förseelser:

10. När en spelare protesterar mot domslut eller uppför sig osportsligt
11. När en spelare gör sig skyldig till farligt spel
12. När en spelare kastar klubban eller annan utrustning
13. När samma spelare gör sig skyldig till upprepade förseelser
14. När en spelare med klubban hakar en motståndare mot kroppen

EFTER MATCH

Spelare och ledare skall omgående efter slutsignal, tacka varandra och domare, och lämna spelplan.

Tänk på att detta är en förenklad version av Handbok Grön Nivå.

Fördjupad information finns i Lokala förutsättningar, Handbok för nationella spelformer samt SIBF:s tävlingsbestämmelser.

Ambitionen är att poolspelsmatcher ska genomföras med ett glatt humör och på ett roligt sätt. Givetvis ska tävlingsinstinkten finnas, men vår förhoppning är att denna inte ska få ta över det roliga med innebandyn. Det är efter dessa förutsättningar som Poolspelsinnebandyn kommer att genomföras med regler som kan sammanfattas med två ord: **"SUNT FÖRNUFT."**



Till domare och ledare: Hjälpt varandra att lära spelarna att deras handlingar får konsekvenser. Det är en nyttig erfarenhet att få tidigt i livet.

Till ledare: Det ligger ett stort ansvar på dig som ledare att se till att spelarna spelar schyst. Förklara för den spelare som har blivit utvisad varför hen har blivit det.

Grön nivå

Antal spelare	3 + målvakt
Mixade lag	Lokala förutsättningar
Sammandrag/säsong	Lokala förutsättningar
Matcher/sammandrag	Lokala förutsättningar
Speltid/match (rullande)	Lokala förutsättningar
Periodpaus	Lokala förutsättningar
Total speltid/sammandrag	Lokala förutsättningar
Timeout	Nej
Ta ut målvakt	Nej
Planstorlek	20 x 10 meter
Målbursstorlek	120 x 90 centimeter
Målvaktsområde	1 x 2 meter
Målområde	Nej
Målvakt	Ja
Synlig resultattavla	Nej
Byten	Intervall (rullande tid)
Intervallbyten tid	90x120 sek
Utvisning	Personlig, ej tidsbestämd
Straffslag	Nej
Antal matchledare	1-2
Fasta situationer	Får inte gå direkt i mål
Avstånd fasta situationer	1,5 m
Vid inslag	Driva eller passa
Vid frislag	Driva eller passa
Efter mål	Avslag vid målpunkt, driva eller passa
Efter mål	Mittlinje = reträttlinje
Efter räddning	Mittlinje = reträttlinje
Efter byten	Avslag vid målpunkt, driva eller passa
Fördelsregeln	Nej