



Seriedirektiv 2018/2019

Poolspelet – Blå nivå 9-12 år

1. Inledning

All verksamhet i skånsk innebandy ska utgå ifrån Svensk Innebandys Utvecklingsmodell (SIU) och barnrättsperspektivet. Det innefattar tävlingsstrukturen, där fokus vid matcher för barn främst ska ligga på glädje samt kvalitativ och långsiktig idrottslig utveckling. Huvudmålet är att så många som möjligt ska stimuleras att vara aktiva inom idrott så länge som möjligt.

För att nå detta är det absolut mest centralt att barn är barn och inte små vuxna. Innebandy för barn är inte en kopia på seniorinnebandy utan anpassat helt för barnen. På grön och blå nivå innebär detta bland annat mindre spelplan och förenklade regler.

Mer om SIU-modellen finns på <http://www.skibf.se/Utveckling/stodochverktyg/> och i Grundutbildningspärmen.

1.1 Klasser/indelning

Poolspelet spelas enligt Svensk Innebandys Utvecklingsmodell – Blå nivå. Klassindelningen är nivåanpassad. Det finns ingen kvalificering för att spela på en viss nivå, utan det är upp till ledaren för det enskilda laget, tillsammans med föreningen, att anmäla ett lag till rätt klass. Det innebär att man anmäler ett lag till en lämplig klass utifrån gruppens utvecklingsålder vilket innefattar barnens fysiska, kognitiva och emotionella utveckling samt innebandyfärdigheter. I C-klasserna finns en åldersbegränsning där spelarna får vara högst 11 år (födda 2007).

Denna säsong spelas följande klasser i Poolspelet:

Klasser

Flickor/Pojkar A (9-12 år)
Flickor/Pojkar B (9-12 år)
Flickor/Pojkar C (9-11 år)

Kriterier

Spelarna har hög utvecklingsålder och innebandykompetens.
Spelarnas utvecklingsålder och innebandykompetens är medel.
Spelarna har låg utvecklingsålder och innebandykompetens.

Högsta ålder 12 år = Spelare födda 2006.

Mixade lag får delta i pojkklasserna.

Lottningen är gjord så att 4 lag möts i sammandrag 3-4 gånger på hösten och 3-4 gånger på våren. Avvikelser med färre lag kan förekomma (ta gärna kontakt med spelleddigt lag för eventuell utfyllnad, om t ex lag saknas i ert sammandrag).

Klasser	Sammandrag	Plan	Målburar
Flickor/Pojkar A (9-12 år)	8 st	ca 40x20 meter	Stora 160x115 cm
Flickor/Pojkar B (9-12 år)	8 st	ca 32x16 meter	Mellan 120x90 cm
Flickor/Pojkar C (9-11 år)	6 st	ca 32x16 meter	Mellan 120x90 cm

1.2 En förening – flera lag

Föreningar har rätt anmäla flera lag till respektive klass.

1.3 Spelarflyttning

Om samma förening deltar med flera lag är det tillåtet att förflytta spelare mellan lagen och klasserna.



1.4 Krav på utbildade ledare

Vid ungdomsmatcher är det krav på utbildade ledare. Med utbildning menas Grundutbildning (GU) eller fördjupningsutbildningar på grön, blå och röd nivå. Utbildningen gäller i 3 år från utbildningsdatumet. Vid match på blå nivå ska minst en (1), av de på matchrapporten uppsatta ledarna, för respektive lag ha genomgått godkänd utbildning. SKIBF rekommenderar dock att samtliga ledare i laget genomgår Grundutbildningen för barn- och ungdomsledare.

2. Matcharenor

2.1. Spelplan/målburar/målområde

I A-klassen spelas matcher med planstorleken ca 40 x 20 meter, med stora målburar (160 x 115 cm) och med 5 utespelare och 1 målvakt.

I B- och C-klasserna spelas matcherna med planstorleken ca 32 x 16 meter, med mellanstora målburar (120 x 90 cm) och med 5 utespelare och målvakt. Målområde och/eller målvaktsområde kan tejpas upp, med tejp som är godkänd av hallägaren.

2.2. Omklädningsrum

Deltagande lag ska ha tillgång till omklädningsrum.

2.3. Cafeteria/försäljning

Arrangören ansvarar för sin egen försäljning.

2.4. Resultattavla/klocka

Resultattavla och synlig matchklocka är frivilligt att använda (dock ska så klart sekretariatet minst vara utrustat med ett tidtagarur). Resultaten i matcherna ska dock dokumenteras i matchrapporten.

3. Före match

3.1 Matchtider och föreningsuppgifter

Det åligger respektive förening att lägga in förenings- och laguppgifter i iBIS samt att skicka in matchtider till SKIBF för poolspelet senast den 15 augusti.

Anslå minst 45 min per match vid bokning av matcher med speltiden 2 x 12 min och minst 60 min per match med speltiden 2 x 18 min. Programmet anvisar 2-4 veckor att planera in sammankomsten på. De utskickade programmen ska genomföras. Ta gärna kontakt med annan förening, för matchläggning i egen regi utöver spelschemat.

Sammandrag i poolspelet ska läggas under helger (lördag eller söndag). Start 1:a matchen i sammankomsten tidigast kl 09.00 och senast kl ca 16.00.

3.2. Matchrapport

Arrangören är skyldig att tillse att samtliga deltagande lag fyller i sin laguppställning på SKIBFs framtagna matchrapport, att resultaten och annan information fylls i, samt att rapporten är Skånes IBF tillhanda senast tre vardagar efter aktuellt sammandrag.

3.3. Entré

Det är ej tillåtet att ta en entréavgift i poolspelet.

3.4. Sekretariat och avbytarbås

Sekretariatet ska vara bemannat med minst 1 person som ska ta tiden samt fylla i resultaten i matchrapporten.

I SKIBFs serier råder generell dispens vad gäller placering av sekretariat, utvisningsbänkar samt avbytarbänkar på samma sida.



3.5 Matchdräkt

Hemmalag ska spela i sin ordinarie matchdräkt, som har angetts i iBIS. Då domarna bedömer att lagen har förväxlingsbara matchdräkter, gäller följande:

Hemmalag har sin ordinarie speldräkt enligt ovan. Bortalag åläggs byta dräkt. Har bortalag ingen annan dräkt, eller kan låna någon, kan västar användas.

3.6 Uteblivande från sammandrag

Om ni mot förmodan inte kan delta i ett sammandrag ska detta meddelas hemmaföreningen senast fem (5 dagar) innan aktuellt sammandrag. Vänligen respektera denna deadline. Förutom att ni förstör för övriga lag riskerar ni dessutom en tävlingsavgift på 500 kr (1000 kr om man meddelar mindre än 2 dagar innan). Om ett lag uteblir från ett sammandrag utan att meddelat sig enligt ovan ska hemmaföreningen rapportera detta på matchrapporten. I fall där lag har lämnat återbud går det alldeles utmärkt för arrangören att ersätta vakansen med annat lag. Det går också bra att göra om i spelschemat.

4. Under match

4.1. Speltid och paus

Vid sammandrag med 4 lag (d v s 3 matcher vardera) är matchtiden 2 x 12 minuter och 3 minuters paus. Vid sammandrag med 3 lag eller färre är matchtiden 2 x 18 minuter och 5 minuters paus.

4.2. Intervallbyte

För att underlätta bytena ger matchtidtagaren signal efter 1:30, 3:00, 4:30 o s v i båda perioderna. Klockan ska stannas vid dessa tillfällen. Spelet startas med inslag på närmaste tekningskryss för de laget som var bollförande vid tiden för avbrottet.

Intervallbyte är obligatoriskt vid alla sammandrag. Deltagande lag kan inte och ska inte komma överens om annat.

4.3. Matchledare

Det är obligatoriskt med två domare/match, de som dömer ska vara minst 15 år gamla och utbildade av SKIBF som lägst matchledare. Det är matchledarna tillsammans med ledare och funktionärer som lär ut idrotten innebandy till barnen.

4.4 Förenklade spelregler i poolspelet

I ungdomsklasser (upp t o m röd nivå) får en spelare som markerats som målvakt, i samma match delta som utespelare med klubba.

När en spelare som inte är noterad i matchprotokollet deltar i poolspelet ska detta ej bestraffas. Spelaren ska dock skrivas in i laguppställningen och får sedan fortsätta matchen.

Utvisning ska inte drabba laget. Den utvisade spelaren ska informeras om vad han/hon gjort för fel och därefter sitta av utvisningen på avbytarbänken. Lagen fortsätter sedan 5 mot 5.

Utvisningar (2 min) ska endast dömas för följande förseelser:

När en spelare protesterar mot domslut eller uppför sig osportsligt.

När en spelare gör sig skyldigt till farligt spel.

När en spelare kastar klubban eller annan utrustning.

5. Efter match/sammandrag

5.1. Lämnande av spelplan

Spelare och tränare ska omgående efter slutsignal, tacka varandra och domare, och lämna spelplanen.



Skånes Innebandyförbund

5.2. Insändande av matchrapport

Hemmalaget ska skicka in matchrapporten så att SKIBF har denna senast tre vardagar efter spelad match.

5.3. Utbetalning av domarersättning

Vid matcher där hemmaföreningen tillsätter domare gäller följande:

Vid ersättning för domare tillhörande egen förening är det upp till föreningen hur och när eventuell ersättning ges.

Vid ersättning för domare tillhörande annan förening ska dessa ha högsta tillåtna ersättning. Betalning ska i detta fall ske kontant eller via bank senast sju dagar från match-/sammandragstillfället.