



Bilaga 3 Seriekrav för föreningar i de lokala uppländska serierna

1. INLEDNING

Dessa seriekrav gäller under säsongen 2023/2024. Dispens från nedanstående seriekrav söks hos administrerande förbund. Om dispensen godkänns gäller den för en säsong i taget. Enligt TB kap 1 §1 ska Innebandy fr.o.m. 6 år t.o.m. 12 år genomföras enligt Svensk Innebandys handbok för nationella spelformer på grön och blå nivå. Se punkt 4.

2. MATCHARENOR

2.1 Spelmått

Upplands Innebandyförbund rekommenderar att match om möjligt ska spelas i hall med måtten 40*20 meter. För spel i mindre hall än 38*18 meter söks dispens hos Upplands Innebandyförbunds tävlingskommitté.

2.2 Spelplanens material

Golvet ska vara lämpligt för innebandyspel.

2.3 Lägsta takhöjd

Takhöjden eller lägsta föremåls höjd bör vara minimum sju (7) meter. För takhöjd lägre än 5 meter söks dispens hos Uppland Innebandyförbund tävlingskommitté.

2.4 Omklädningsrum

Varje lag ska ha tillgång till omklädningsrum. Omklädningsrummet ska vara disponibelt senast fyrtiofem (45) minuter före matchstart. Domarna bör ha tillgång till ett eget låsbart omklädningsrum med tillhörande dusch.

2.5 Sekretariat

Sekretariatet ska vara bemannat senast tio (10) minuter innan matchstart. Sekretariatet ska vara bemannat med minst två personer varav en sköter matchprotokollet och den andra matchklockan. Sekretariatet ska vara neutralt.

2.6 Resultattavla och signal

Resultattavlan ska kunna visa resultat, matchtid och period. Signal ska ljuda automatiskt vid periodslut. Vid matcher för 11-åringar och yngre ska resultat inte redovisas fortlöpande på resultattavlan utan endast tid och period ska visas.

2.7 Bokning av Matchtider

Matchstart för match på lördag eller söndag är mellan kl 08:30 – 21.30. Vid vardagsmatch är det kl 18.30 - 21.30 som gäller för matchstart utom för matcher på grön och blå nivå som på vardagar ska starta mellan kl 18:00-20:00. Om föreningarna är överens kan match spelas utanför ovanstående tidsramar.

3. INNAN MATCH

3.1 Matchprotokoll

I Uppland används digitala matchprotokoll från IBIS. Båda lagen ansvarar för att lägga in sin laguppställning innan matchstart. Sekretariatet jobbar online i IBIS under matchen och lägger in händelser och mål. På blå och grön nivå rapporteras inga mål eller målskyttar men även här ska laguppställningar läggas in innan matchstart.



Hemmalaget kan fortfarande skriva ut ett fysiskt protokoll och använda det under matchen. Resultat ska då läggas in senast 1 timme efter match och händelserapport senast 24 timmar efter match.

3.2 Uppvärmning

Tid för uppvärmning på matcharenan ska vara minimum fem (5) minuter före matchstart. Detta gäller även vid försening i hallen.

3.3 Sekretariat och avbytarbås

Sekretariat, utvisningsbås och avbytarbås ska vara placerade efter en långsida vid mittlinjen. Sekretariat och utvisningsbås ska om möjligt placeras på motsatt långsida gentemot avbytarbås.

3.4 Speaker - Intro

Speaker ska hälsa publik, spelare och domare välkomna samt informera om båda lagens laguppställningar före matchstart.

3.5 Matchändring

Matchändring görs via datasystemet IBIS. Det ena laget initierar en matchflytt och det andra laget loggar sedan in och godkänner matchändringen. Nytt matchdatum ska godkännas av Upplands Innebandyförbund. Ligger det exempelvis sedan tidigare en match på en söndag kl 12:00 i en hall ska en ny match läggas i anslutning till den så att samma domarpar kan ta båda matcherna.

På grön och blå nivå är det alltid gratis matchändringar. Dock får flyttande lag stå för de utgifter som uppkommer vid en sen ändring (hallhyra och domararvode).

3.6 Ledarlicens

I alla matcher för spelare på grön, blå och röd nivå ska alla ledare som står i båset inneha en godkänd ledarlicens. Om ledarlicens kan tävlingsavgifter kan utdömas.

3.7 Matchtider och domararvoden

Domararvoden

Serie:	Adm	Tid	Effektiv	Arvode/domare
D1 GUD	GUD	3x20	Ja	850
D2	UIBF	3x20	Ja	750
D3	UIBF	3x20	Sista 3	520
DJ GUD	GUD	3x20	Ja	700
F15/16 GUD	GUD	3x20	Ja	600
Flickor röd div 1-2	UIBF	3x20	Sista 3	500
Flickor röd div 3-4	UIBF	3x20	Sista 3	400
Flickor röd div 5	UIBF	3x15	Sista 3	350
Flickor blå	UIBF	3x15	Nej	290
Flickor Knatteligan	UIBF	1x20	Nej	100
H2 GUD	GUD	3x20	Ja	850
H3	UIBF	3x20	Ja	750



H4	UIBF	3x20	Ja	650
H5	UIBF	3x20	Ja	600
H6	UIBF	3x20	Sista 3	520
HJ GUD	GUD	3x20	Ja	700
HJ Uppland	UIBF	3x20	Sista 3	520
P15/16 GUD	GUD	3x20	Ja	600
Pojkar röd div 1-2	UIBF	3x20	Sista 3	500
Pojkar röd div 3-4	UIBF	3x20	Sista 3	400
Pojkar röd div 5-7	UIBF	3x15	Sista 3	350
Pojkar blå	UIBF	3x15	Nej	290
Pojkar Knatteligan	UIBF	1x20	Nej	100

3.8 Flyttning av spelare mellan A-lag och U-lag samt mellan lag 1 och lag 2 i samma klass.

Varje förening som har ett A-lag kan också anmäla ett U-lag till seriespel. En förening som anmält både A-lag och U-lag kan dessutom anmäla ett Legendslag. Ett U-lag ska spela minst en division lägre än föreningens A-lag men om A-laget spelar i seriesystemets lägsta division kan föreningen även ha ett U-lag i den lägsta serien men A-lag och U-lag ska då om möjligt placeras i två olika serier. Legendslag ska ligga en division lägre än U-laget men om U-laget spelar i den lägsta divisionen går det bra att ha ett Legendslag på samma nivå.

Ett U-lag tvångsnedflyttas om föreningens A-lag åker ner till U-lagets division. Ett U-lag kan inte gå upp om de i så fall skulle hamna på samma nivå som föreningens A-lag. Platsen tillfaller då istället nästa lag i turordningen. U-lagets matcher räknas alltid in i tabellen. Ett U-lag börjar alltid i lägsta möjliga division i Uppland. Tävlingskommittén beslutar hur man hanterar ett U-lag där föreningens A-lag läggs ner.

Förflyttning av spelare mellan A-lag och U-lag/Legendslag för damlag och herrlag. (3+2 gäller.)

I A-laget kan föreningen alltid använda alla sina licensierade spelare av rätt kön. U-laget får använda maximalt tre utespelare och två målvakter som fanns med som spelare på protokollet vid senast påbörjade A-lagsmatch i seriespel eller kval. Ett Legendslag (tredjelag) får använda max 3+2 spelare som finns med på senaste protokoll från A-lag och U-lag. Ett Legendslag som tar med en utespelare och en målvakt från A-laget kan alltså max ta med två utespelare och en målvakt från U-lagets senaste match. Om målvakt från senast påbörjade A-lags match ska spela ute i nästa U-lagsmatch räknas denne som en av de tre (3) tillåtna utespelarna. Mellan säsongerna nollställs alla spelare.

Exempel 1: A-laget spelar kl 12:00 och U-laget kl 12:30 samma dag. Senast påbörjade match är A-lagets match som började kl 12:00. Tid på Upplands Innebandyförbunds hemsida gäller alltid även om försening i hall uppstår. Om A-lagets och U-lagets matcher ska starta precis samtidigt räknas inte A-lagets match som påbörjad utan då får man gå tillbaka till A-lagets förra match. Träningsmatcher, DM-matcher, turneringar och dylikt räknas inte som A-lagsmatcher. Varje förening kan i dessa matcher använda vilka spelare de vill utan att det påverkar nästa U-lagsmatch.

Särskilda regler för U-lag/Legendslag i kvalspel.

För U-lag som deltar i kvalspel efter seriespelet gäller fortfarande maximalt tre utespelare och två målvakter från senast påbörjade A-lagsmatch. Denna A-lagsmatch kan vara den sista



matchen i A-lagets seriespel eller senaste kvalmatch för A-laget. För spelare som spelat minst en seriematch i någon förenings A-lag under säsongen gäller att de måste ha spelat minst fem (5) matcher för U-laget i seriespel under säsongen för att få vara med i U-lagets kvalmatcher. Undantag från detta kan sökas till TK. Även fortsättningsserie i slutet av H6-serierna räknas som kvalmatcher. De spelare som inte representerat A-laget alls i seriespel eller kvalspel under säsongen är fria att använda i U-lagets kvalspel.

Samma sak gäller för Legendslag. För att delta i kvalspel måste man spelat minst fem seriematcher för Legendslaget eller inte deltagit i någon A-lagsmatch eller U-lagsmatch.

Vad händer om ett U-lag/Legendslag inte följer ovanstående regler?

Om ett U-lag använder för många spelare från senaste A-lagsmatch tillfaller segern ej felande lag på WO med 5-0 under förutsättning att protest lämnats in. Förening som använt övertaligt antal spelare åläggs böter om 1 500 kronor per tillfälle i grundavgift samt 1 000 kronor per övertaligt spelare. Dessa böter döms ut även om protest inte kommit in.

Regler för juniorlag och ungdomslag som har fler än ett lag i seriespel.

I junior- och ungdomsserierna kan en förening anmäla obegränsat antal lag i en och samma åldersklass. Föreningen kan ha flera lag i samma serie. På blå och grön nivå är det fritt fram att flytta föreningens spelare mellan lagen. På röd nivå finns det begränsningar om lagen spelar på samma nivå. Mellan div 1 och div 2 kan spelare flyttas fritt då det inte är samma nivå men mellan ex division 5 grupp A och division 5 grupp B gäller följande:

Förflyttning av spelare mellan lag 1, lag 2 och lag 3. (5+2 gäller.)

I lag 1 kan föreningen alltid använda alla sina licensierade spelare av rätt kön. Lag 2 och lag 3 osv kan maximalt använda fem utespelare och två målvakter från lag 1:s senast påbörjade match.

Spelare kan flyttas fritt mellan lag 2 och lag 3 i en förening. Om en förening har två lag i grupp A och ett lag i grupp B kan laget i B-serien maximalt använda totalt 5+2 spelare som spelat i senaste match för lag 1 eller lag 2. Laget i B-serien kan inte låna in 10+2 spelare utan max 5+2.

Vad händer om en förening använder fler än 5+2 spelare från lag 1 i lag 2 eller lag 3?

Om en förening använder för många spelare från senaste match för lag 1 tillfaller segern ej felande lag på WO med 5-0 under förutsättning att protest lämnats in. Förening som använt övertaligt antal spelare åläggs böter om 1 500 kronor per tillfälle

3.9 Använda målvakt som utespelare

I barn- och ungdomsmatcher på grön, blå och röd nivå kan föreningar använda en målvakt som utespelare senare i matchen och tvärtom. Notera dock att spelet inte avbryts för att byta målvakt så byte får göras i periodpaus om endast en målvaktsutrustning finns på plats.

3.10 Ej matchstraff i barn- och ungdomsmatcher då ledaren missat att skriva upp en spelare

I barn- och ungdomsmatcher på grön, blå och röd nivå utdöms inte matchstraff för spelaren då ledaren missat att skriva upp spelaren i matchprotokollet. Spelaren ska inte straffas för att ledaren varit slarvig. Om det under matchen eller efter matchen uppdagas att ledaren missat någon spelare kompletteras matchprotokollet med spelarens uppgifter och inget straff döms ut. Spelaren får spela klart matchen.



3.11 Vakanser i serie och kval.

Grundprincipen är att samtliga seriesegrare flyttas upp en division och att de lag som hamnar under nedflyttningsstrecket flyttas ner till lägre division om lägre division finns. Övanstående princip gäller ej för uppflyttning till förbundsserier som påverkas av SIBF's regler. I turordning för att flyttas upp till högre division står alla lag i lägre division före lag som flyttas ner från högre division. Kvalspel kan komma att tillämpas för uppflyttning respektive nedflyttning i seniorserierna. Inför varje säsong fastställs en turordningslista för uppflyttning då vakanser uppstår.

3.12 WO/Ospelade matcher

Vid seriens slut stängs alla matcher. Finns ev. ospelade matcher utdöms dubbel W.O. och därefter är serien slut. Två W.O. i samma serie under en säsong innebär uteslutning ur serien. I Uppland innebär inte W.O. i någon av tävlingens tre sista omgångar uteslutning om det inte är W.O. nummer två för samma lag i serien. Tävlingskommittén avgör om en ospelad dubbel-WO ska innebära uteslutning ur serien om det är WO nummer två.

4. UNDER MATCH

4.1

Enligt TB kap 1 §1 ska Innebandy fr.o.m. 6 år t.o.m. 12 år genomföras enligt Svensk Innebandys handbok för nationella spelformer på grön och blå nivå.

På blå nivå spelas en match i taget. Varje lag har ca 14 matcher utspridda under säsongen.

På grön nivå träffas fyra lag i ett sammandrag. Lagen spelar tre matcher som är vardera 1x20 minuter per sammandrag. Varje lag har sex sammandrag per säsong. Matcherna spelas med tutbyten var 120:e sekund.

4.2 Speaker

Det är valfritt att använda sig av speaker. Om speaker används gäller följande: Matchspeaker ska förmedla all nödvändig information om matchen. Informationen ska lämnas med saklighet och gott omdöme. Speaker får under inga omständigheter lämna förlöjligande kommentarer om domslut, publik, spelare eller andra händelser. Under match ska speaker lämna information målskyttar, passningsläggare och utvisade spelares namn och nummer, samt informera om utvisningstidens längd och orsak. Den information som lämnas av domaren får ej förvanskas. Speaker ska även meddela när lag blivit fulltaliga alternativt spelar med fyra spelare. Dessutom ska speaker även meddela när en minut återstår av perioden.

4.3 Periodpaus

Periodpaus gäller från det perioden blåses av till dess att spelet sätts i gång igen. För periodpausens längd hänvisas till punkt 3.8 i detta dokument. Events och arrangemang får arrangeras i pauserna men får dock inte påverka igångsättandet av en ny period om inte särskilda skäl finns och dispens sökts för detta.

4.4 Nedsläckning av hallen vid mål

Det ej är tillåtet att helt släcka ljuset i matcharenan vid mål då det försvårar domarnas möjligheter att upptäcka eventuella incidenter mellan spelare. Lösning där annat ljus tänds i tillräcklig omfattning i samma ögonblick som ordinarie ljus släcks är tillåtet. Dock krävs att hela



spelytan är upplyst på ett sätt som gör att domarna kan utföra sitt uppdrag på ett tillfredsställande sätt.

Huruvida den alternativa belysningen är tillräcklig avgörs från fall till fall av tjänstgörande domare. I förekommande fall ska domaren alltid ges tillfälle att göra bedömningen innan matchstart.

4.5 Resultat och händelserapport

Digitala matchprotokoll gäller i alla serier. Om inte händelser läggs in fortlöpande under matchen ska resultat läggas in i iBIS av hemmalaget senast 1 timmar efter avslutad match samt händelserapportering läggas in i iBIS senast 24 timmar efter avslutad match. Sköter inte hemmalaget detta hänvisas till tävlingsavgifterna.

Manual för onlinerapportering finns på www.innebandy.se

5. EFTER MATCH

5.1 Lämnande av spelplan/arena

Spelare och tränare ska omgående efter slutsignal, tacka varandra och domare, och lämna spelplan/arena.

5.2 Matchprotokoll

Digitala matchprotokoll används i de uppländska serierna. Har domarna utdömt matchstraff 3 ska domarna skicka in en anmälan via datasystemet IBIS till Svenska Innebandyförbundet direkt efter avslutad match.

5.3 Utbetalning av domararvode och domarnas resa

Domararvode handläggs via IBIS-systemet där domaren söker ersättning efter matchen och hemmalaget betalar ut arvodet till bankkonto nästkommande vecka

Upplands Innebandyförbundet sköter utbetalning av domarnas resor centralt.

6. ÖVRIGT

6.1 Musik under match

Musik kan spelas i samband med spelavbrott och periodpauser. Det är inte tillåtet att spela musik under pågående spel.

Anmälningssavgifter/Tävlingsavgifter

D1 GUD	17 500
DJ GUD	6 000
F15/16 GUD	6 000
D2	15 000
D3	10 000
Damjunior	6 000
Flickor röd div 1-5	6 000
Flickor blå	3 500



Upplands Innebandyförbund

Flickor grön Knatteligan	2 250
H2 GUD	17 500
HJ GUD	6 000
P15/16 GUD	6 000
H3	15 000
H4-H5	14 000
H6	10 000
Herrjunior	6 000
Pojkar röd div 1-7	6 000
Pojkar blå	3 500
Pojkar grön Knatteligan	2 250

Matchändring	0/1000/2000 kr
Ej sökt dispens om avsteg enligt seriekraven	500 kr/per avsteg
Ledarlicens saknas vid barn- och ungdomsmatch	500 kr/tillfälle
Ej inskickat matchprotokoll inom stipulerad tid (gäller domare)	500 kr/tillfälle
Sekretariat ej på plats inom stipulerad tid	500/tillfälle
Åldersdispensansökan	300/spelare
WO seniorlag	5000 kr per
tillfälle	
WO röda serier och juniorlag 12-19 år	2500 kr per tillfälle
WO ungdomslag grön och blå nivå	0 kr
Ingen ledare i båset har med sig sin ledarlicens	500 kr per tillfälle
Ej rapportera in resultat inom 1 timmar efter avslutad match:	500 kr per tillfälle.
Ej händelserapportera inom 24 timmar efter avslutad match	500 kr per tillfälle.

Vid upprepade överträdelser av ovan seriekrav kan högre tävlingsavgift utdömas enligt SIBF:s regelverk. Maxbeloppet är 25 000 kr.