

## Regler blå nivå – fyra mot fyra utespelare med målvakt

### Spelplan

#### **Spelplanens mått**

Spelplanen ska normalt vara 30 x 15 meter.

#### **Målburar**

Målburarna ska vara 120 x 90 centimeter.

#### **Målvaktsområden**

Målvaktsområden med måtten 1 x 2,5 meter ska markeras framför respektive målbur.

#### **Målområden**

Målområden med måtten 4 x 5 meter ska markeras framför respektive målbur.

### Speltid

Speltiden är alltid rullande

#### **Speltid**

3x20 minuter (lag kan komma överens om att spela 3x15 minuter för aktuell match)

#### **Timeout**

Det är inte tillåtet att ta timeout

### Deltagare

#### **Spelare**

Under spel får ett lag ha högst fyra utespelare och en målvakt. Målvakten får inte ersättas med en extra utespelare.

#### **Byten**

Byten görs som flygande byte. Spelare får byta obegränsat antal gånger från byteszonen.

#### **Domare**

Matchen döms av två domare.

### Utrustning

#### **Spelarnas klädsel**

Spelarna ska ha klädsel som är anpassad för innebandy och det ska gå att skilja lagen åt.

### **Domarnas klädsel**

Domarna ska ha kläder av sportmodell, gärna en domartröja eller liknande i en färg som om möjligt skiljer sig från spelarnas färger.

### **Skyddsglasögon**

Samtliga spelare ska bära skyddsglasögon när de är på spelplanen.

### **Målvaktsutrustning**

Målvakten ska bära långbyxor, hjälm och skor.

Målvakten får inte använda medel för att glida lättare, exempelvis silikon eller stearin.

### **Personlig utrustning**

Spelare får inte bära något som kan innebära skaderisk för dem själv eller andra, till exempel halsband eller örhängen.

### **Klubba**

Klubban ska vara försedd med IFF:s godkännandemärke.

## **Fasta situationer**

En fast situation är frislag, inslag, tekning och straffslag. Alla fasta situationer får gå direkt i mål.

Vid fasta situationer ska motståndarlaget ställa sig på ett avstånd på tre meter.

### **Tekning**

Tekning döms om domaren blåser av spelet, till exempel för att någon har skadat sig, bollen har gått sönder eller domarna inte har sett vem som slog bollen över sargen.

Det blir också tekning om ett mål underkänns utan att en förseelse har begåtts, till exempel om bollen har sparkats i mål. Tekningen görs på den tekningspunkt som är närmast den plats där bollen var vid avblåsning.

### **Inslag**

Inslag döms om bollen lämnar spelplanen eller tar i taket.

Inslag läggs 1,5 meter från sargen där bollen gick ut och får passas eller drivas igång. Om bollen går ut över kortsargen ska inslaget läggas på tekningspunkten i sarghörnet.

### **Frislag**

När en förseelse sker döms frislags. Fördelsregeln ska användas mycket restriktivt.

Frislag ska läggas där förseelsen begicks och får passas eller drivas igång. Om förseelsen skedde bakom förlängda mållinjen ska frislaget läggas på tekningspunkten i sarghörnet. Frislag nära mål ska flyttas ut 3,5 meter från målområdet.

### **Straffslag**

När en frislags- eller utvisningsbelagd förseelse avbryter en målchans döms straffslag.

Straffslag utförs från mittpunkten. Spelaren eller bollen ska hela tiden röra sig framåt. Det är tillåtet att dra bollen bakåt om spelaren fortsätter framåt. Om spelaren och bollen tydligt stannar upp samtidigt ska straffen underkännas.

### **Förseelser som leder till frislags**

Förseelser med klubba:

När en spelare slår, låser, lyfter eller sparkar på en motståndares klubba.

När en spelare spelar bollen över knähöjd eller svingar klubban över midjehöjd.

När en spelare spelar med klubban mellan motståndarens ben.

Fysiska förseelser:

När en spelare håller fast en motståndare eller en motståndares klubba.

När en spelare knuffar eller tacklar en motståndare.

När en spelare hindrar en motståndares löpväg genom att ställa sig i vägen.

Målvaktsförseelser:

När en målvakt tar med händerna utan att ha kroppen innanför målvaktsområdet.

När en målvakt kastar bollen över mittlinjen utan att bollen studsar eller tar på en spelare före mittlinjen.

Övriga förseelser:

När en spelare nickar bollen eller tar den med handen.

När en spelare ligger på golvet och spelar bollen.

När en spelare hoppar och spelar bollen.

När en spelare står i målvaktsområdet.

När en spelare står för nära en fast situation.

När en målvakt tar bollen med händerna utanför målvaktsområdet.

## **Utvisningar**

Alla utvisningar är personliga. Det betyder att laget fortsätter att spela med fyra utspelare på planen. Utvisningen är två minuter, och den utvisade spelaren sitter av utvisningen på den egna avbytarbänken. Ledaren ansvarar för att spelaren inte spelar under pågående utvisning.

Förseelser som leder till utvisning

När en spelare medvetet gör något som riskerar att skada en motståndare, till exempel tacklar mot sargen eller använder klubban på ett farligt sätt.

När en spelare uppträder osportsligt eller protesterar mot domslut.

## **Mål**

Det blir mål när bollen har passerat mållinjen framifrån om laget som gör målet inte begår någon förseelse i samband med detta. Det är inte tillåtet att avsiktligt sparka bollen i mål.