



# **Seriekrav 2023/2024**

## **Damer Div 2 och Herrar Div 3**

### **1. Inledning**

De krav som är formulerade med ska är ett oavvisligt krav. Direktiv som är formulerade med bör ska ses som en rekommendation medan ett direktiv formulerat som ett kan ska ses som ett tips.

Seriekraven ska följas av alla föreningar i div D2 och H3.

Dispens för enstaka krav kan sökas hos TK, men bör åtföljas av en handlingsplan.

Tävlingskommittén (TK) kan besluta om ändringar i serie- och kvalspelets upplägg samt upp- och nedflyttningsbestämmelserna under säsong.

### **1.1. A-lag/reservlag**

En förening har rätt att anmäla ett (1) representationslag (A-lag) i divisionssystemet för herrar/damer samt ytterligare två (2) s k reservlag (B-lag och C-lag). Föreningen får dock bara delta med ett lag per serie/division. Regelverket gällande spelarförflyttningar och upp- och nedflyttning m m finner ni under punkten 6 i detta dokument.

### **1.2 Ungdomsspelare i seniorlag**

I enlighet med tävlingsbestämmelserna kap 2 § 1 a får inte ungdomsspelare (födda 2008 eller senare) delta i tävlingsmatcher för seniorer.

Dispens kan beviljas för förening att använda spelare födda 2008 i seniormatcher enligt följande:

I de lägsta representationslags- (D2-D3/H4) samt i utvecklingsserierna kan dispens medges utifall föreningen inte kan erbjuda spel i annat lag alternativt att spelunderlaget är för litet i föreningens seniorlag. Ansökan är individuell, behovsprövad, och kan gälla maximalt 3 spelare per match.

TK kan även godkänna dispenser i övriga seniorserier om föreningen saknar annat lag för spelaren att delta i och om det saknas andra föreningar i dess närområde.

Om inte synnerliga skäl föreligger medges endast dispens för spelare som tillhört aktuell förening föregående säsong.

Dispens kan ej medges baserat på spelares förmåga/utvecklingsbehov

Godkända dispenser gäller förutom för seriespelet även i eventuellt kval och i Skånemästerskapen. Spelarförflyttningar regleras i respektive seriekrav.

Godkända dispenser kommer att behovsprövas ytterligare en gång under säsong.



## **2. Matcharenor**

### **2.1. Spelmått**

Förening bör ha tillgång till en hall med spelmått 40 x 20 meter innanför sarg. Dock lägst 36 x 18 meter. Spelplanens storlek ska om möjligt vara 40 x 20 meter. Om hallen ej möjliggör dessa mått ska spelplanens storlek vara så stor som möjligt.

### **2.2. Publikkapacitet**

Förening bör ha tillgång till en hall för 100 åskådare.

### **2.3. Omklädningsrum**

Varje lag ska ha tillgång till omklädningsrum med plats för 20 personer och separat dusch. Omklädningsrummet bör vara låsbart och ska vara disponibelt 45 minuter innan matchstart.

Domarna ska ha tillgång till omklädningsrum med tillhörande dusch.

Omklädningsrummet bör vara låsbart och ska vara disponibelt 30 min innan matchstart.

### **2.4. Cafeteria/försäljning**

Hemmalaget ansvarar för sin egen försäljning

### **2.5. Ljudanläggning**

Matcharenan bör vara utrustad med en fungerande ljudanläggning med tillhörande högtalarsystem.

### **2.6. Resultattavla/klocka**

Resultattavlan ska kunna visa resultat och matchtid samt bör kunna visa period och utvisningstider.

## **3. Före match**

### **3.1 Matchtider och föreningsuppgifter**

Det åligger respektive förening att lägga in matchtider, förenings- och laguppgifter i [iBIS](#) senast den 15 augusti. Mellan 16 augusti och den 1 september är alla matchtider preliminära och matcher går att flytta utan kostnad.

Alla matcher ska starta inom följande godkända starttider:

Vardagar (måndag – fredag):

Match där bortalaget har högst 5 mil enkel resa: 18:30-20:30

Match där bortalaget har mer än 5 mil enkel resa: 19:30-20:00

Helger (lördag-söndag):

lördagar: 09.00–18.00

söndagar: 09.00–20.30

Match får starta utanför dessa tider om båda föreningarna är överens om detta.

Vid bokning av hemmamatcher ska dessutom följande regler följas:

I första hand ska den matchdag som SKIBF satt ut i serielottningen användas. Finns ej halltider denna dag ska matchen spelas en annan dag under samma vecka (om det är en vardagsomgång, så ska det vara en annan vardag under samma vecka). För att få spela



matchen under annan vecka fordras tillstånd av bortalaget. Om SKIBF har satt en specifik matchtid för en serieomgång gäller dock att både matchdag och matchtid följs.

Sista omgången ska spelas på fastställt datum och klockslag enligt tävlingsplanen. Inga matcher får spelas efter seriens sista omgång.

### **3.2. Kallelse av motståndare och domare**

Hemmalag kan kalla motståndare och domare till match. Kallelsen kan ske genom telefon, brev eller e-post.

Kallelsen kan innehålla dag och tidpunkt för match, vägbeskrivning till hallen, vilka färger hemmalaget har, ett mobilnummer till kontaktperson samt information om era arrangemangsrutiner.

### **3.3. Inbjudan till allmänheten**

Hemmaföreningen bör informera om kommande match för allmänheten. Detta kan t ex ske via annonser, affischering och föreningens hemsida.

### **3.4. Matchprotokoll**

Hemmalag ansvarar för protokoll till matchen och bägge lagen (hemma- och bortalag) ansvarar för att de senast 24 timmar innan match lägger in sin laguppställning i IBIS. Matchprotokoll från IBIS ska användas.

Matchprotokollet ska vara bortalaget tillhanda senast 45 min innan matchstart.

### **3.5. Uppvärmning**

Lagen ska ha tillgång till spelplanen i minst 20 min för uppvärmning. Hemmalaget får tidigast 10 minuter innan matchstart bryta lagens uppvärmning för eventuella arrangemangsförberedelser.

### **3.6. Entré**

Hemmalaget får ta en entréavgift.

SKIBF delar ut frikort till förbundets funktionärer. Dessa frikort ger fritt inträde på samtliga distriktsmatcher och turneringar administrerade eller sanktionerade av SKIBF.

### **3.7. Sekretariatet och avbytarbåsen**

Sekretariatet ska vara bemannat med minst två personer, men bör vara bemannat med tre personer (speaker, tidtagare och protokollförare), vilka ska sköta sin uppgift i enlighet med tävlingsbestämmelserna kap 4 § 9 b.

I Skånes Innebandyförbunds serier råder generell dispens vad gäller placering av sekretariat, utvisningsbänkar samt avbytarbänkar på samma sida.

### **3.8. Intro/Line up**

Det är hemmalagets skyldighet att i god tid informera motståndare och domare om eventuellt arrangemang före match.

Eventuell line-up ska göras för båda lagen.

Om gemensam inmarsch används ska lagen ha inbördes enhetlig klädsel som t ex spelardräkt, överdragskläder, overall eller liknande. Hemmalaget ska beträda spelplanen senast en (1) minut efter bortalaget, gäller även vice versa. Bortalaget ska beträda



spelplanen i normal matchbelysning eller i samma ljus som hemmalaget. Lag får inte på något sätt störa eller hindra motståndarlagets inmarsch. Inmarschen ska ske i god tid så att matchen startas på utsatt tid. Det är såväl hemma- som bortalagets skyldighet att så sker.

### **3.9. Matchprogram**

Hemmaföreningen kan erbjuda ett programblad (t ex ett vikt A4 eller digitalt via en hemsida) till åskådare, media m fl. Matchprogrammet bör innehålla:

- Aktuella laguppställningar och domare
- Aktuell tabell och senaste omgångens resultat
- Omgångens matcher/nästa hemmamatch

### **3.10. Hallvärd**

Hemmalaget kan utse en hallvärd som tar emot domare och bortalag samt bistår dem under arrangemanget.

### **3.11 Matchdräkt**

a) Hemmalag ska spela i sin ordinarie matchdräkt, som har angetts i [iBIS](#). Hemmalag kan skriftligen fjorton (14) dagar innan aktuell match ansöka om förändring av ordinarie matchdräkt.

b) Bortalag ska före avresa förvissa sig om vilken matchdräkt hemmalaget ska använda genom upplysningar i [iBIS](#).

Då domarna bedömer att lagen har förväxlingsbara matchdräkter, gäller följande:

c) Hemmalag har sin ordinarie speldräkt enligt punkt a) första stycket. Bortalag åläggs byta dräkt. Har bortalag ingen annan dräkt, eller kan låna någon, ställs matchen in. Västar eller dylikt är förbjudet att användas. Händelsen ska rapporteras och tävlingsavgift kommer att utdömas.

d) Har inte hemmalag ordinarie matchdräkt enligt punkten a) andra stycket, åläggs hemmalaget byta dräkt. Finns ingen annan matchdräkt att tillgå, ställs matchen in. Västar eller dylikt är förbjudet att användas i representationslagsserier. Händelsen ska rapporteras till Skånes IBF och tävlingsavgift kan komma att utdömas.

## **4. Under match**

### **4.1. Online-rapportering**

Hemmalaget ska rapportera matchhändelser online under match och slutresultat och övrig statistik efter spelad match. Onlinerapportering gäller i samtliga matcher i D2 och H3. Matchrapporteringen går ut på att hemmalaget under match är inloggade i [iBIS](#) och fyller i uppgifter om matchen (resultat, publik, målgörare, passningsläggare osv) direkt när dessa händer.

### **4.2. Nedsläckning av hallen vid mål**

Det är ej tillåtet att helt släcka ljuset i matcharenan vid mål då det försvårar domarnas möjligheter att upptäcka eventuella incidenter mellan spelare. Lösning där annat ljus tänds i tillräcklig omfattning i samma ögonblick som ordinarie ljus är tillåtet. Dock krävs att hela spelytan är upplyst ett sätt som gör att domarna kan utföra sitt uppdrag på ett tillfredsställande sätt. Huruvida den alternativa belysningen är tillräcklig avgörs från fall till fall av tjänstgörande domare.



#### **4.3. Speaker**

Eventuell matchspeaker ska förmedla all nödvändig information om matchen till publik, spelare och ledare. Informationen ska lämnas med saklighet och gott omdöme. Speaker får under inga villkor lämna förlöjligande kommentarer om domslut, publik, spelare eller liknande händelser.

Under match ska eventuell speaker lämna information om målskyttar, passningsläggare och utvisade spelares namn och nummer samt informera om utvisningstidens längd och orsak. Den information som lämnas av domaren får ej förvanskas. Speaker ska även meddela när lag blivit fulltaliga, alternativt spelar med fyra utespelare. Dessutom ska speaker meddela när en (1) minut återstår av respektive period.

#### **4.4. Sargskötare**

Hemmalag kan tillse att det finns sargskötare, förslagsvis fyra (4) stycken, på plats så att onödiga spelavbrott kan undvikas. Dessa bör ha tillgång till torkutrustning för att kunna torka upp vatten på t ex plan och avbytarbås samt ha matchbollar i beredskap. Sargskötarna bör vara klädda i enhetliga tröjor.

Eventuell blir det ett krav med sargskötare. Remiss ska ut till berörda föreningar under våren.

#### **4.5. Periodpauser**

Periodpausen ska vara 10 minuter från det perioden blåses av till det att spelet sätts igång. Events och aktiviteter kan arrangeras i pauserna. Pausaktiviteterna får dock ej påverka igångsättandet av ny period.

#### **4.6. Musik**

Musik kan spelas innan matchen, vid spelavbrott och i pauser. Det är inte tillåtet att spela musik under pågående spel.

#### **4.7. Speltid**

Speltiden i D2 och H3 är effektiv (3 x 20 min).

### **5. Efter match**

#### **5.1. Lämnande av spelplan**

Spelare och tränare ska omgående efter slutsignal, tacka varandra och domare, och lämna spelplanen.

#### **5.2. Matchprotokoll**

Matchprotokoll ska kontrolleras och skrivas under av domarparet direkt efter match.

Hemmaföreningen är skyldig att spara pappersprotokollet under innevarande säsong. I de fall Skånes IBF behöver uppgifter från det fysiska matchprotokollet ska hemmaföreningen omgående inkomma med en kopia på protokollet till förbundets kansli.



### **5.3. Utbetalning av domarersättning**

Hemmalaget ska utbetala domararvode och reseersättning i samband med aktuell match. Betalningen kan ske kontant i direkt anslutning till matchen eller via bankkonto. I Skånes IBFs seriespel där förbundet tillsätter domare (Flickor/Pojkar B Röd Nivå och uppåt) ska digitala domarkvitton via iBIS användas. Nedan möjlighet till betalning via bankkonto gäller i SKIBF administrerade tävlingar och för samtliga föreningar anknutna till SKIBF:

- Förening ansöker på fastställd blankett. SKIBF behandlar ansökan och godkänner/publicerar på hemsidan de föreningar som har rätt att utbetala via bankkonto.
- Hela arvodet och reseersättning ska betalas vid samma tillfälle.
- Senast sju (7) dagar från den dag domaren skickat kvittot via iBIS (inlämningsdagen räknas ej) ska hela beloppet vara insatt på domarens bankkonto. Om den dagen infaller på en helgdag ska beloppet vara insatt på domarens bankkonto närmast följande bankdag t.ex lördag är domarkvittot skickat, söndag är dag 1, måndag dag 2 osv.. dag 7 är lördag och en helgdag. Beloppet ska vara insatt på kontot under måndagen.
- Vid betalning via bankkonto ska en föreningskod samt matchdatum anges som referens/meddelandenummer.
- Om utbetalning ej sker ska detta rapporteras av domaren till förbundet, och förening kan åläggas att betala fastställd administrativ kostnad, samt förlora sin rätt att använda betalning till domare via bankkonto.
- Förening har rätt att neka ersättning till domare som inkommer med sen domarkvittens (mer än 30 dagar efter match).



## **6. Reservlag i seriesystemet för seniorer**

### **6.1. Rätt till anmälan**

En förening har rätt att anmäla ett (1) representationslag (A-lag) i divisionssystemet för herrar/damer samt ytterligare två (2) s k reservlag (B-lag och C-lag). Föreningen får dock bara delta med ett lag per serie/division. Reservlag som kvalificerat sig för högre division placeras i denna. Reservlag får avancera till högsta distriktsserien. Ett B-lag får ej avancera till, eller spela på, samma nivå som föreningens representationslag (A-lag). Detsamma gäller B-laget kontra C-laget. A-laget och reservlaget benämns med föreningens namn med tillägg av A, B eller C. Ett reservlag räknas som ett unikt lag dit spelare endast kan flyttas enligt regelverket nedan.

TK kan godkänna, efter ansökan, att s k "farmarklubbar", tillåts flytta sin divisionstillhörighet och bilda ett reservlag i huvudföreningen. Även vice versa är möjligt om det finns skäl till detta, d v s ett reservlags divisionstillhörighet kan då överlåtas till en nybildad förening.

### **6.2. Spelarflyttningar inom förening**

Inför seriestarten nollställs lagtillhörigheten från föregående säsong och föreningens spelare kan påbörja spel i valfritt lag. Därefter kan spelaren förflyttas mellan A- och B-lag respektive B- och C-lag enligt nedan:

Spelare som gör spelarflyttning uppåt i seriesystemet. T ex från Div. 3 till Div. 2:  
Spelaren är spelklar direkt för laget med den närmast högre divisionstillhörigheten utan att stå över någon match. Undantaget är första matchen i serien. Spelare kan bara spela i ett av lagens första seriematch.

Spelare som gör spelarflyttning neråt i systemet. T ex från Div. 2 till Div. 3:  
Spelarflyttning görs genom att ej delta i en (1) ordinarie seriematch för laget med högre divisionstillhörighet. Att delta är lika med att spelaren varit noterad i matchprotokollet, därefter är spelaren spelklar för laget med närmast lägre divisionstillhörighet.

När lagen spelar match samma dag räknas det som om spelaren har stått över en match. En spelare kan dock aldrig delta i seriespel med mer än ett lag på ett och samma datum.

Exempel:

Kajsas senaste match har skett i A-laget. A- och B-laget spelar sedan match samma datum. B-lagets match startar 11:00 medan A-laget spelar 16:00. Kajsas kan då delta i B-lagets match under förutsättning att hon inte spelar med A-laget denna dag.

Obegränsat antal spelarflyttningar kan göras mellan lagen fram t.o.m. den 31 januari. Efter den 31 januari får endast spelarflyttningar uppåt i systemet göras, inga spelarflyttningar nedåt i systemet får göras.

En spelarflyttning nedåt i systemet kan dock påbörjas innan den 31 januari och verkställas efter den 1 februari enligt gällande regler för spelarflyttningar.

Exempel:

Kajsas spelar match med A-laget den 30 januari.



Kajsa står sedan över en match för A-laget den 4 februari. Efter detta kan spelarförflyttningen verkställas.

Spelare som, via ett samarbetsavtal, spelat i ett A-lag annat än representationsföreningens ska stå över två (2) A-lagsmatcher (för samarbetsföreningens A-lag) innan hen kan bli spelklar för representationsföreningens B-lag.

En spelare som innehar dubbel licens ska stå över fyra (4) A-lagsmatcher (sammanlagt för båda föreningarna) innan hen kan bli spelklar för representationsföreningens B-lag.

### Utvecklingsdispens

Utöver ordinarie regelverk för spelarförflyttningar har en förening möjlighet ansöka om utvecklingsdispenser enligt följande:

- Utvecklingsdispens kan sökas för maximalt fyra (4) spelare. Maximalt tre (3) av dessa spelare får vara utespelare.
- Spelare ska vara minst 16 år (födda 2007) och högst 22 år (födda 2001).
- Spelare med godkänd utvecklingsdispens har möjlighet att spela med två av föreningens olika seniorlag (A- och B- eller B- och C-lag) utan att stå över matcher.
- Ansökan kan ske till och med den 31 januari. En förening kan byta spelare under säsong genom en ny ansökan senast den 31 januari.
- Från och med den 1 mars kan en spelare med utvecklingsdispens enbart delta i ett av föreningens seniorlag. Det lag som spelaren först representerar från och med den 1 mars.
- Varje enskild utvecklingsdispens ska motiveras och TK har rätt att avslå en ansökan.
- TK har även rätt att makulera en tidigare godkänd utvecklingsdispens om den nyttjas på fel sätt.
- Spelare med dubbel licens kan ej inneha utvecklingsdispens.

### Okvalificerad spelare

Vid brott från ovanstående regler är berörd spelare att betrakta som okvalificerad spelare enligt SIBF:s tävlingsbestämmelser.

### Spel med övriga lag

Spelare som deltar i reservlag har rätt att delta i andra serier såsom utvecklingsserier, juniorserier m.m. i enlighet med gällande regelverk.

## **6.3. Upp- och nedflyttning**

Ett reservlag kan aldrig passera eller spela i samma serie som föreningens övriga lag. Ett reservlag kan aldrig kvala till en serie där föreningens övriga lag kan spela nästa säsong.

Exempel 1: En förening har A- eller B laget i Div 2 vilket de är kvalificerade för även nästkommande säsong. B- eller C-laget som spelar i Div 3 vinner sin serie. Laget i Div. 3 ligger då kvar i Div. 3 och deras rätt till uppflyttning/kvalplats går vidare till nästa placerade lag i serien.

Exempel 2: Ett B- eller C-lag vinner Div. 4 och samtidigt åker A- eller B-laget ur Div. 3. Då styr A- eller B-laget föreningens lags placering i seriesystemet (i detta fall får föreningen A- eller B-lag i Div. 4 och kan inte anmäla något B- eller C-lag nästkommande säsong utan hänvisas till utvecklingsserien).





Exempel 3: Ett B eller C-lag i Div. 4 hamnar på kvalplats uppåt till Div 3. Samtidigt ska föreningens A- eller B-lag kvala sig kvar till Div 2 och riskerar alltså nedflyttning till Div 3. I detta fall får B- eller C-laget inte kvala. Kvalplatsen går vidare till nästa placerade lag i serien.

Exempel 4: Ett B- eller C-lag hamnar på kvalplats för att stanna kvar i Div. 3. Samtidigt ska föreningens A- eller B-lag kvala sig kvar till Div 2 och riskerar alltså nedflyttning till Div. 3. I detta fall får B- eller C-laget inte kvala. Kvalplatsen går vidare till nästa placerade lag i serien.

Exempel 5: Ett B- eller C-lag vinner Div 4 och har kvalificerat sig för Div 3. Samtidigt ska föreningens A- eller B-lag kvala sig kvar till Div 2. De misslyckas i kvalet och åker ur till Div 3. I detta fall ligger B- eller C-laget kvar i div 4. Deras rätt till uppflyttning går vidare till det lag som varit närmast att kvalificera sig till div 3.

Gällande uppflyttning från högsta distriktsserien:

I Herrar Div. 2 och Damer Div. 1 gäller att de så kallade reservlagen inte kan flyttas upp till förbundsserie. Skulle reservlaget placera sig på plats som ger möjlighet att flyttas upp i seriesystemet så ska närmast placerat lag ges möjlighet till uppflyttning/kval. Reservlagets resultat räknas dock in i sluttabellen.

## **7. Seriesammansättning**

### **7.1. Upp- och nedflyttning**

Upp- och nedflyttningsbestämmelserna beslutas av TK och publiceras i september innan seriestart.

### **7.2. Kval**

Kvalspel arrangeras i representationslagsserierna enligt beslut av TK. Antalet platser som respektive kval kvalificerar för är avhängigt av nettoförflyttningen mellan mellan förbunds- och distriktsserierna. Kvalspelets utformning beslutas därför av TK under vårsäsongen och publiceras innan seriernas slut. Kvalspel avgörs i första hand i gruppspel och andra hand i form av playoff.

### **7.3 Serieindelning**

Seriesammansättningen fastställs av TK. Serieindelningen ska i första hand bygga på divisionstillhörighet och i andra hand på geografiska förutsättningar.



#### **7.4 Vakanser i serier**

När vakans uppstår i seriespelet beslutar TK om platsen ska fyllas upp av annat lag. När vakans uppstår i seriespelet beslutar TK om platsen ska fyllas upp av annat lag.

Om TK beslutar att vakans ska tillsättas gäller följande turordning:

1. Placering i kvalspel till berörd division
2. Placering i underliggande division

Vid lika placering i olika serier i samma division eller i kvalspel avgör följande:

1. Poängkvot (poäng delat med antalet matcher)
2. Målskillnadskvot (målskillnad delat med antalet matcher)
3. Målskvot (antalet gjorda mål delat med antalet matcher)
4. Lottning

#### **7.5 Tacka nej till uppflyttning eller kval**

Förening kan tacka nej till uppflyttning eller kval i enlighet med Tävlingsbestämmelserna kap 3 § 15. Besked om detta ska lämnas skriftligt till SKIBF senast den 31 januari. I fall där förening placerat sig för kval/uppflyttning, och tackat nej till detsamma, går deras rätt till uppflyttning/kvalplats vidare till nästa placerade lag i serien.



## **BILAGA – Exempel**

Välkommen till \_\_\_\_\_

På detta papper finner du all information om vad som gäller före match och vilka tider som gäller. Fyll i vilka som ingår i första femman och lämna in den till matchvärderna i god tid före line up. Har Ni några frågor eller problem, kontakta vår matchvärd, \_\_\_\_\_, som tog emot Er vid ankomsten.

10 minuter: Före match Ska båda lagen lämna planen efter uppvärmning.

6 minuter: Före match Ska bortalaget \_\_\_\_\_ ställa upp för entré enligt matchvärdens anvisningar. Efter entré Ska bortalaget ställa upp på mittlinjen vända mot sekretariatet.

5 minuter: Före match Ska hemmalaget \_\_\_\_\_ göra entré.

3 minuter: Före match Ska båda lagen vara på plats i båsen. Återstående tid Ska användas för Line up för både bortalag och hemmalag. Därefter presenteras matchens domarpar.

Matchstart: Matchstart Ska ske på utsatt tid.  
(Klockan i hallen gäller som referenstid och måste gå rätt).

### Line Up

Målvakt Nr \_\_\_\_\_ Namn \_\_\_\_\_

Back Nr \_\_\_\_\_ Namn \_\_\_\_\_

Back Nr \_\_\_\_\_ Namn \_\_\_\_\_

Center Nr \_\_\_\_\_ Namn \_\_\_\_\_

Forward Nr \_\_\_\_\_ Namn \_\_\_\_\_

Forward Nr \_\_\_\_\_ Namn \_\_\_\_\_