



Svenska Cupen Innebandy

**TÄVLINGSREGLEMENTE
2023/24**

Innehållsförteckning

1. INLEDNING	3
1.1. Deltagande möten/träffar	3
1.2. Anmälan	3
1.3. Elitlicens.....	3
1.4. Tillstånd för radio- och TV-sändning.....	3
1.5. Matchfil.....	3
2. MATCHARENOR.....	4
2.1. Spelplats/ort	4
2.2. Reservarena.....	4
2.3. Spelplan och underlag	4
2.4. Sargen.....	4
2.5. Målbur	4
2.6. Lägsta takhöjd.....	4
2.7. Belysning (ljus)	4
2.8. Ljudanläggning (högtalare).....	5
2.9. Resultattavla och signal	5
2.10. Omklädningsrum	5
2.11. Publikplatser.....	5
2.12. Publikkapacitet.....	5
3. FÖRE MATCH.....	6
3.1. Planering av matchtider.....	6
3.2. Kontaktperson arrangemang-Domarvärd	6
3.3. Arenareklam/Reklamexponering	6
3.4. Matchprotokoll.....	7
3.5. Uppvärmning.....	7
3.6. Entré.....	7
3.7. Sjukvårdsutbildad personal	8
3.8. Spelplanens beträdande	8
3.9. Övriga arrangemang före match.....	8
4. UNDER MATCH	9
4.1. Matchrapportering	9
4.2. Media	9
4.3. Speaker.....	9
4.4. Musik under match.....	9
4.5. Matchdräkt	10
4.6. Spelarnamn på tröja	10
4.7. Identifiering av spelare	10
4.8. Uppvärmning/Byteszoner	10
4.9. Nedsläckning av arenan vid mål	11
4.10. Strålkastare/ljus	11
4.11. Sargskötare.....	11
4.12. Utvisningstid.....	11
4.13. Periodpaus.....	11
5. EFTER MATCH	13
5.1. Lämnande av spelplan/arena	13
5.2. Korrigering av matchprotokoll/-händelser.....	13

6. SÄKERHET	14
6.1. Matcharena	14
6.2. Organisation	14
6.3. Rapportering	14
7. EKONOMI	15
7.1. Anmälnings-/omgångsavgift	15
7.2. Ersättningar till deltagande lag	15
7.3. Domararvoden	15
7.4. Arvodering/Resersättning till domare	16
8. TÄVLINGENS GENOMFÖRANDE.....	17
8.1. Damer	17
8.2. Herrar.....	17
8.3. Speltid, Sudden death och Vidarespel	17
8.4. Representation.....	18
9. Kvalificering/Vakanser	19
9.1. Kvalificering via distrikt.....	19
9.2. Direktkvalificering via förbundsserier	19
9.3. Tillsättning av vakanser i Svenska Cupen.....	19

Bilaga:

1. Matchrapportering i iBIS

1. INLEDNING

Tävlingsreglementet med bilagor gäller för föreningar som deltar i Svenska Cupen.

Reglementet innehåller regler om tävlingsupplägg, kvalificering, arenakrav, säkerhet och service och vad som i övrigt ska iakttas i samband med matcharrangemang. I frågor som inte regleras i detta reglemente gäller SIBF:s tävlingsbestämmelser i tillämpliga delar. SIBF:s Tävlingsutskott (TU) har rätt att besluta i frågor som inte förutsetts i detta tävlingsreglemente.

Svenska Cupen kan ha ytterligare föreskrifter och direktiv, speciella för denna tävling, t ex avseende cupfinalen, framtagna av Svenska Innebandyförbundet (SIBF).

När det gäller dispensansökan för de olika delar som detta är tillämpligt ska denna åtföljas av en åtgärdsplan över hur och när korrigerande åtgärd kommer att utföras för att uppnå kravet. Samtliga dispenser söks hos SIBF:s Tävlingsutskott (TU).

1.1. Deltagande möten/träffar

Förening skall delta i SIBF:s eventuella obligatoriska möten/träffar inför/under Svenska Cupen. Vem/vilka som ska närvara stipuleras i inbjudan beroende på vilken typ av träff det kallas till.

1.2. Anmälan

Förening som är kvalificerad för Svenska Cupen och ämnar delta ska anmäla sig enligt anvisningar i inbjudan.

1.3. Elitlicens

Godkänd elitlicens för 2023/24 krävs för deltagande i Svenska Cupen för de föreningar som omfattas av densamma.

1.4. Tillstånd för radio- och TV-sändning

SIBF äger mediarättigheterna för Svenska Cupen.

Arrangerande förening erhåller en ersättning från SIBF vid TV- eller webbsändning.

1.5. Matchfil

Från omgång 3 ska producerande/sändande bolag senast 60 minuter efter matchslut ladda upp matchfil, på FTP-server vilken SIBF har åtkomst till, och som omfattar en fullständig inspelning av hela matchen. Inspelningen skall göras från godkänd kameraposition.

2. MATCHARENOR

2.1. Spelplats/ort

Förening ska, om inte TU föreskriver eller medger annat, spela sina hemmamatcher på ordinarie hemmaarena, på en spelplan som uppfyller kraven i SIBF:s Tävlingsregler. Hemmamatch ska spelas inom 10 mils radie från föreningens ordinarie hemmaarena. TU kan, om synnerliga skäl föreligger, bevilja dispens om spel utanför denna radie.

2.2. Reservarena

Förening ska uppge reservarena med en spelplan som uppfyller kraven i SIBF:s Tävlingsregler.

2.3. Spelplan och underlag

För förening som ska spela i Svenska Cupen gäller spelmått 40 x 20 meter innanför sarg.

Alla matcher ska spelas på PVC-matta lämpligt för innebandyspel. Vid särskilda skäl kan TU bevilja dispens för spel på annat underlag.

Reklam på golvytan får inte övertäcka innebandylinjeringen med undantag av mittcirkeln/tekningspunkterna. Tekningspunkterna får ej vara större än 30 cm i diameter (med undantag av mittpunkten).

Golvreklam får inte göras med ljus/vit bakgrundsfärg och bör ha måtten 1x1, 3x1 eller 4x1 meter per dekal.

Golvreklam i målområdena skall särskilt godkännas av SIBF.

2.4. Sargen

Sargen skall vara svart. Reklamen på sargen bör ha vit text och svart grundfärg.

Sargen skall vara i gott skick, komplett och rätt monterad.

2.5. Målbur

Målburen får inte manipuleras. Eventuell reklam på målbur inklusive nät skall godkännas av SIBF.

2.6. Lägsta takhöjd

Takhöjden eller lägsta föremål ska vara minimum sju meter.

2.7. Belysning (ljus)

Förening ska ha tillgång till hall med fullgod belysning.

2.8. Ljudanläggning (högtalare)

Matcharenan ska vara utrustad med ett fungerande högtalarsystem.

2.9. Resultattavla och signal

I hall för match ska resultattavlan kunna visa:

- resultat
- matchtid
- period
- två utvisningstider per lag
- paustid

Signalen för period- och matchslut ska ljuda automatiskt.

2.10. Omklädningsrum

a). Varje lag ska ha tillgång till ett separat låsbart omklädningsrum, med plats för minst 25 personer, och dusch. Omklädningsrummet ska vara disponibelt 90 minuter före matchstart. Dispens lämnas under förutsättning att åtgärdsplan upprättats med hallägaren.

b). Domarna ska ha tillgång till separat låsbart omklädningsrum med tillhörande dusch. Omklädningsrummet ska vara disponibelt 60 minuter före matchstart. Väg till och från arena ska ej gå via publik eller omklädningsrum för spelare. Av säkerhetsskäl medges ej dispens från detta krav.

Omklädningsrum och domarrum ska, från och med omgång 3, vara försedda med matchklocka.

2.11. Publikplatser

Publik får inte sitta på stolar/bänkar på golvnivå runt spelplanen.

2.12. Publikkapacitet

Förening ska spela i hall med läktare. Bortalagets supportrar ska erbjudas tillgång till platser motsvarande 20 % av hallens publikkapacitet.

3. FÖRE MATCH

3.1. Planering av matchtider

Matchstart för match lördag eller söndag/helgdag är mellan kl. 13.00–18.00, detta med hänsyn till bortalagets resor. Vid vardagsmatch gäller kl. 18.00–20.00, med undantag för omgång 2 damer, där matchstart på fredagen gäller 17.00-20.00. Undantag från detta kan beviljas när föreningarna är överens eller om SIBF så beslutar.

Är det anvisat på tävlingsplanen eller på det preliminära spelprogrammet att det är en helgmatch så ska matchen spelas antingen lördag eller söndag. Matchtider därutöver ska föreningarna vara överens om, och ansökan ska göras på korrekt ifyllt matchändringsblankett.

Match där reseavståndet understiger 15 mil enkel resa får flyttas från helgdag till vardag utan att lagen är överens. Datumet ska ligga i nära anslutning (max 3 dagar) från ordinarie datum. Matchändringen fastställs av SIBF.

Vid TV-sändning har SIBF rätt att besluta om att ändra match från vardag till helg.

3.2. Kontaktperson arrangemang-Domarvärd

Förening skall senast den 1 augusti utse en kontaktperson som meddelas till SIBF. Denna person skall alltid vara tillgänglig för domare och SIBF inför (via telefon om akut händelse inträffar) samt under ett arrangemang.

Arrangören ska möta upp domare vid deras ankomst till hallen samt informera om förutsättningarna inför matchen. Särskilt planerade aktiviteter i samband med arrangemanget skall meddelas domarna i förväg.

Hemmalaget ska även tillhandahålla enklare mat och dryck för domarna enligt direktiv från SIBF.

3.3. Arenareklam/Reklamexponering

SIBF förbehåller sig rätten till följande exponeringsytor för arenareklam under Svenska Cupens semifinaler:

- Golv: mittcirkeln + fyra platser om 4 x 1 meter
- Andra bandet: 10 platser om 3 x 1 m (5 platser på respektive kortsida)
- Mediakub/-skärm: 5 filmer á 30 sekunder (visas två gånger innan match, och en gång vardera i respektive periodpaus)
- Intervjubackdrop
- Matchvärdskap

Övriga reklamytorna disponeras av arrangerande förening.

SIBF äger samtliga exponeringsytor vid Svenska Cupens finaler.

Reklam får inte utplaceras eller utformas så att det påverka matchens genomförande eller så att skaderisk kan uppkomma.

3.4. Matchprotokoll

Hemmalag ansvarar för protokoll till matchen och båda lagen (hemma- och bortalag) ansvarar för att de senast fyra (4) timmar innan match lägger in sin laguppställning i av SIBF utsett IT-system. Lagen anger dessutom varje spelares formationstillhörighet, detta ska ske senast två (2) timmar innan match.

3.5. Uppvärmning

Tid för uppvärmning på spelplanen ska vara minimum 45 minuter före matchstart. Undantag från detsamma kan beviljas vid dubbelarrangemang eller då synnerliga skäl föreligger av TU.

All uppvärmning ska vara klar i god tid så att ev. inmarsch, line up eller liknande kan utföras och matchen startas på utsatt tid.

3.6. Entré

Publikentré ska öppna senast 45 minuter före matchstart. Undantag kan beviljas om säkerhetsaspekter så kräver. Arenan ska vara klarställd för match och all reklam utplacerad innan publiken släpps in.

Arrangerande förening ska informera åskådare om vilka ordningsregler som gäller i arenan i samband med match. Information om ordningsreglerna ska tydligt framgå vid entréerna.

Ordningsreglerna på arenan ska som minimikrav ange att:

- Besökare är skyldig att på anmodan underkasta sig visitation.
- Det är enligt lag inte tillåtet att beträda spelplanen eller angränsade område, om inte handlingen är befogad.
- Det är enligt lag inte tillåtet att inom arenan kasta föremål, om inte handlingen är befogad.
- Det är enligt lag inte tillåtet att maskera sig på ett sätt som försvårar identifikation och som kan befaras utgöra risk för ordningsstörning.
- Den som är alkoholberusad eller påverkad av andra droger äger inte tillträde till arenan.
- Det är inte tillåtet att till arenan medföra alkohol eller andra droger.
- Det är inte tillåtet att till arenan medföra, inneha, eller använda vapen, laserpekare, pyrotekniska varor, brandfarliga vätskor eller andra farliga föremål.
- Det är inte tillåtet att till arenan medföra föremål som kan framkalla höga ljud, såsom exempelvis tutor, visselpipor eller blåsinstrument.
- Den som bär klädesplagg eller accessoarer med text eller symbol som uttrycker missaktning för folkgrupp eller annan grupp av personer med anspelning på kön, könsöverskridande identitet eller uttryck, hudfärg, nationellt eller etniskt ursprung, språklig eller religiös tillhörighet, funktionsnedsättning, sexuell läggning, ålder eller annan omständighet som gäller den enskilde som person, äger inte tillträde till arenan. Detsamma gäller den som medför flagga, banderoll eller annat föremål med sådan text eller symbol.
- Upptagning samt överföring av ljud och rörliga bilder får endast ske efter medgivande av arrangör. Detsamma gäller fortlöpande textrapportering via internet eller annat medium samt för all resultatrapportering i kommersiellt syfte.

- Om arrangerande eller gästande förening i samband med matchen, på grund av besökarens otillbörliga beteende, drabbas av böter eller straffavgifter enligt Svenska Innebandyförbundets Tävlingsbestämmelser eller annan kostnad är besökaren skyldig att betala motsvarande belopp till arrangerande eller gästande förening.
- Person som gör sig skyldiga till överträdelser enligt dessa ordningsregler kan avhysas från arenan och riskerar att stängas av från samtliga innebandyarenor och anmälas till åklagare enligt lag om tillträdesförbud vid idrottsevenemang.
- Matchen är mediabevakad vilket kan innebära att dina personuppgifter samlas in i form av stillbild, rörligt material och ljudupptagning. Materialet kan komma att användas i press, TV, annan media, eller i sociala medier. Arenans interna och lokala produktion av bilder kan innebära förekomst på mediakub, arenans intern-TV och sociala medier.

3.7. Sjukvårdsutbildad personal

Arrangerande lag ska se till att sjukvårdsutbildad personal och hjärtstartare finns i arenan vid matcher.

3.8. Spelplanens beträdande

Inmarsch

Hemmalaget ska beträda spelplanen före eller samtidigt som bortalaget vid inmarsch innan match.

Om gemensam inmarsch används ska lagen ha inbördes enhetlig klädsel som t ex spelardräkt, överdragskläder, overall eller dyligt. Inmarsch ska ske i god tid så att matchen startas på utsatt tid. Lag får inte på något sätt störa eller hindra motståndarlagets inmarsch.

Line up

Line up ska göras för hemmalag. Gästande lag ska följa av arrangören givna anvisningar för entré på spelplanen, t.ex. ev. line up. Vid slutspel ska nationalsången spelas före det att line up genomförs. Under dessa matcher är det obligatoriskt att ha en upphängd svensk flagga.

TU kan besluta om andra direktiv se särskilt direktiv för enskild tävling eller SM-slutspel. Detta delges arrangörer, deltagande lag och domare.

Matchstart

Matchen ska starta på utsatt tid. Alla eventuella aktiviteter/ceremonier ska vara genomförda före den utsatta starttiden.

3.9. Övriga arrangemang före match

Det är hemmalagets skyldighet att i god tid före match informera motståndare och domare om arrangemang före match. Dock får inte punkt 3.8 frångås om detta används.

4. UNDER MATCH

4.1. Matchrapportering

Hemmalaget ska rapportera matchhändelser on-line under match och slutresultat och övrig statistik inklusive publiksiffra direkt efter spelad match i av SIBF utsett IT-system enligt bilaga 1.

Vid beräkning av publiksiffra räknas de människor som är i arenan exklusive spelare, ledare samt domare.

Samtliga arrangemang skall ha internetuppkoppling för effektiv on-lineraportering. Resultatrapportering ska ske från övriga matcher i samma serie som spelas parallellt. Detta ska ske antingen via resultatavla, dator/projektor eller muntlig rapportering av speaker.

Hemma- respektive bortalag ansvarar för att de spelare som ska delta i aktuell match är anmälda till matchen i av SIBF utsett IT-system. Arrangerande lag ska kunna göra mindre sista-minuten uppdateringar.

4.2. Media

Reserverade platser ska finnas för media. Publikvärdar tillser att dessa platser inte nyttjas av obehöriga.

4.3. Speaker

Före match ska speaker hälsa publik, spelare och domare välkomna samt ge säkerhetsanvisningar.

Matchspeakern ska förmedla all nödvändig information om matchen till publik, spelare och ledare. Informationen ska lämnas med saklighet och gott omdöme. Speaker får under inga villkor lämna förlöjligande kommentarer om domslut, publik, spelare eller liknande händelser.

Under match ska speaker lämna information om målskyttar, passningsläggare och utvisade spelares namn och nummer, samt informera om utvisningstidens längd och orsak. Den information som lämnas av domaren får ej förvanskas. Speaker ska även meddela när lag blivit fulltaliga, alternativt spelar med fyra utespelare. Dessutom ska speaker meddela när en (1) minut återstår av perioden.

4.4. Musik under match

Musik kan spelas i samband med spelavbrott och periodpauser. Det är inte tillåtet att spela musik under pågående spel.

4.5. Matchdräkt

Deltagande lag i Svenska Cupen ska ha minst två matchställ som är avvikande från varandra (tröja-byxa-strumpor). Respektive matchställ ska ha samma grundfärg/mönster fram respektive bak.

Matchtröja och strumpor ska vara åtskiljbara mellan lagen.

TU har rätt att avgöra vilket matchställ som respektive lag ska använda i en match, oavsett om det är lagets ordinarie ställ eller reservställ.

4.6. Spelarnamn på tröja

Alla spelare i Svenska Cupen ska, från och med omgång 3, ha folkbokfört efternamn på tröjans rygg. Texten ska vara läsbar och minst 8 cm hög. Har spelaren dubbelt efternamn kan denne välja att bara använda ett av dessa och i de fall flera spelare har samma efternamn bör första bokstaven i förnamnet inskrivas.

4.7. Identifiering av spelare

Samtliga spelare i byteszonen ska vara identifierbara med nummer på överdragskläderna som överensstämmer med numret som står i matchprotokollet. Skulle spelare sakna nummer på överdragskläderna måste dessa avtagas. Om spelare underlåter sig att göra detta ska spelaren aviseras till omklädningsrummet. Ingen bestraffning för lag eller spelare ska utdelas i matchen utan rapporteras på matchprotokollet.

Det är sekretariatets ansvar att kontrollera att antalet spelare/ledare i byteszonen är samma antal som anges i matchprotokollet. Avvikelse ska meddelas till matchens domare.

Inga andra föreningsfunktionärer eller representanter från hemmalag eller bortalag får befinna sig i anslutning till byteszonerna eller på innerplan.

4.8. Uppvärmning/Byteszoner

De personer som är uppsatta på matchprotokollet ska befinna sig inom byteszonen, med undantag för de som under matchens gång värmer upp. Uppvärmning ska ske i ett område på matcharenan som inte är i omedelbar närhet till byteszonerna och spelplanen.

Hemmalaget ansvarar för att byteszonernas markeringar är tydligt uppmärkta. Generell dispens finns för att byteszonerna kan placeras på samma sida som sekretariatet.

TU har rätt att besluta om att matcher skall spelas med sekretariat och byteszoner på olika sidor.

Det ska finnas avspärrningar för byteszonen mot mittlinjen. Avspärrningen ska fästas mot insidan av sargen.

I byteszonen (tio meter lång och tre meter bred) får inga andra föremål än de som tillhör spelet finnas.

Förutom personlig utrustning får följande föremål finnas i byteszonerna: stolar, papperskorgar, handdukar, klubbodral, vattenflaskor samt sjukvårdsväska. Föremål som inte är nödvändiga för arrangemangets genomförande får inte ställas någonstans i arenarummet där publik ser dessa. Hit räknas bord, motionscyklar, massagebänkar osv.

4.9. Nedsläckning av arenan vid mål

Det är inte tillåtet att helt släcka ljuset i matcharenan vid mål då det försvårar domarnas möjligheter att upptäcka eventuella incidenter mellan spelare. Lösning där annat ljus tänds i tillräcklig omfattning i samma ögonblick som ordinarie ljus släcks är tillåtet. Dock krävs att hela spelytan är upplyst på ett sätt som gör att domarna kan utföra sitt uppdrag på ett tillfredsställande sätt. Huruvida den alternativa belysningen är tillräcklig avgörs från fall till fall av tjänstgörande domare.

4.10. Strålkastare/ljus

Strålkastare/ljus som används vid matcharrangemang får inte riktas för att störa spelare eller funktionärer.

4.11. Sargskötare

Hemmalag ska tillse att det finns tillräckligt antal sargskötare (minst sex stycken med en minimiålder av 12 år) på plats så att onödiga spelavbrott ska kunna undvikas. Utöver detta ska de ha matchbollar vilka läggs in av närmaste sargskötare där bollen gått över sargen. Sargskötarna ska vara klädda i enhetliga tröjor ej förväxlingsbara med någon av lagens tröj färger. Dessa ska även ha tillgång till torkredskap för att kunna torka spelplanen vid behov.

4.12. Utvisningstid

Sekretariatet ska upplysa spelaren om vid vilken tid utvisningen upphör.

Funktionär från sekretariatet ska ge klartecken till den utvisade spelaren innan denne får beträda spelplanen. Klartecken ska ges genom att funktionären håller sin hand på den utvisade spelarens axel under de sista 10 sekunderna. När utvisningstiden är slut tar funktionären bort sin hand och spelaren får beträda spelplanen. Funktionär och spelare står under de sista 10 sekunderna vid sargen.

4.13. Periodpaus

Periodpaus ska vara tio (10) minuter från det perioden blåses av till det att spelet sätts igång igen med tekning. Detta för att minimera den totala matchlängden. Det är lagens ansvar att förvissa sig om att vara spelklara då 10 minuter gått. Officiellt matchur ska användas.

Det lag som har byteszon närmast utgång skall lämna spelplanen först. Om lagen har samma avstånd till utgång skall bortalaget lämna spelplanen först. Det ska finnas möjlighet att separera lagens spelare åt vid lämnande av spelplan.

Under pauserna får inga, förutom deltagare i pausaktivitet, spelare och vid behov funktionärer, vara på spelplanen. Det får inte under några omständigheter finnas barn och ungdomar som spelar/skjuter på de delar av banan som ej används av



pausaktivitet. I de fall pausaktivitet upptar hela spelytan ska detta meddelas gästande lag och annan plats för uppvärmning anvisas.

5. EFTER MATCH

5.1. Lämnande av spelplan/arena

Spelare och tränare ska omgående efter slutsignal, tacka varandra och domare, och lämna spelplan/arena. Vid eventuell prisutdelning efter matchen ska spelarna stanna och delta i denna.

Det lag som har byteszon närmast utgång skall lämna spelplanen först. Om lagen har samma avstånd till utgång skall bortalaget lämna spelplanen först. Det ska finnas möjlighet att separera lagens spelare åt vid lämnande av spelplan.

5.2. Korrigering av matchprotokoll/-händelser

Respektive lag kan t o m 60 minuter efter matchslut begära rättelse av matchhändelse. Detta görs till tjänstgörande domare.

6. SÄKERHET

6.1. Matcharena

Arena ska vara godkänd av tillståndsmyndighet.

Arena ska i övrigt uppfylla säkerhetskrav angivna i SIBF:s Tävlingsregler.

För varje arena ska finnas en säkerhetsplan. Den ska bland annat innehålla rutiner för utrymning vid brand och hantering av supporterproblematik. Planen ska gås igenom i samband med hallbesiktningen. (Se av SIBF angiven Säkerhetsmanual för vägledning).

6.2. Organisation

Samtliga föreningar ska i Svenska Cupen ha en person som är ansvarig för säkerhetsarbetet.

Föreningarnas säkerhetsansvariga ska träffas efter kallelse av SIBF.

Den säkerhetsansvarige ansvarar för föreningens säkerhetsarbete.

Arrangerande förening ska ha publikvärdar med relevant utbildning för att tjänstgöra i arenan på sina arrangemang.

Alla funktionärer ska bära enhetlig och tydligt markerad klädsel.

6.3. Rapportering

Då säkerhetsansvarige fått kännedom om anmärkningsvärda förhållanden/händelse i matcharena i anslutning till match så ska rapport skickas in till SIBF. Denna skall vara SIBF tillhanda senast kl. 09:00 nästkommande dag.

7. EKONOMI

7.1. Anmälnings-/omgångsavgift

- | | |
|-------------------------|----------------------------------|
| a. Anmälningsavgift | |
| Direktkvalificerade lag | 3 000 kr (till omgång 2) |
| SDF-lag | 0 kr (ingen avgift för omgång 1) |
| b. Omgångsavgift | |
| Omgång 2 (SDF-lag) | 1 500 kr |
| Omgång 3 herr | 2 500 kr |
| Kvartsfinaler | 2 500 kr |
| Semifinal | 2 500 kr |
| Finallag | 0 kr |

7.2. Ersättningar till deltagande lag

- | | |
|---|----------------------|
| a. Prispengar | |
| 1:an | 150 000 kr per klass |
| 2:an | 75 000 kr per klass |
| Förlorande lag i semifinal | 37 500 kr per klass |
| b. Reseersättning | |
| Bortalag i kvarts- och semifinal erhåller reseersättning från SIBF, liksom alla finallag för resa till/från finalevenemanget. Detta med 200 kr/mil (tor) som överstiger 30 mil. | |
| c. TV-/webbsändning | |
| Arrangerande förening erhåller en ersättning från SIBF vid TV- eller webbsändning. | |

7.3. Domararvoden

- | | |
|--|----------|
| a. Damer | |
| Omgång 1 | 1 275 kr |
| Omgång 2 | 1 700 kr |
| Kvartsfinaler | 2 800 kr |
| Semifinaler | 2 800 kr |
| Final | 4 125 kr |
| b. Herrar | |
| Omgång 1 | 1 725 kr |
| Omgång 2 | 2 300 kr |
| Omgång 3 | 2 300 kr |
| Kvartsfinaler | 3 400 kr |
| Semifinaler | 3 400 kr |
| Final | 4 125 kr |
| c. Övrigt | |
| Arvodet gäller per match och domare. Restidsersättning tillkommer. | |

Arvodet betalas av hemmalaget förutom i omgång 2 damer, där arrangören står för arvodet vid tre matcher och resterande tre lag i gruppen står för arvodet vid en match vardera. SIBF administrerar enligt punkt 7.4 genom att

lagen faktureras aktuella belopp och SIBF utbetalar till domarna.

SIBF svarar för domararvodet/-ersättningar vid finalen (inom ramen för budgeten för evenemanget).

7.4. Arvodering/Reseersättning till domare

Föreningen är i varje enskild match arbetsgivare till domaren. Föreningen kan inte styra över vilken domare som tas ut, då detta beslut tas av berört SF/SDF.

Alla ersättningar utbetalas av SIBF till domaren, två gånger per månad, efter att domaren kommit in med reseräkning/underlag. SIBF fakturerar föreningen arvode och eventuell restidsersättning tre-fyra gånger per år vid tre-fyra givna brytpunkter. Betalningsvillkor: 10 dagar.

Administrativ avgift om 5 000 SEK utgår per faktura som inte är reglerad inom 10 dagar efter förfallodag. Om fakturan fortfarande inte är reglerad 30 dagar efter förfallodag utgår ytterligare en administrativ avgift om 10 000 SEK.

Reseersättning, logi samt ersättning för förlorad arbetsförtjänst sker genom SIBF

De ersättningar som SIBF betalar ut som ombud åt föreningarna rapporterar SIBF direkt till Skatteverket. De föreningar som vill kan ta ut en Excelrapport ur iBIS löpande för att se vad som är utbetalt och inte. Domaren får ingen lönespecifikation eller kontrolluppgift skickad till sig utan detta visas på domarens profil i iBIS eller vid inloggning på Skatteverket.

För ovan tjänst debiteras föreningen 100 SEK per säsong. Debitering sker vid första betalningstillfället.

8. TÄVLINGENS GENOMFÖRANDE

8.1. Damer

Svenska Cupen för damer genomförs i fem steg/omgångar utifrån spelordning/-datum i den av TU fastställda tävlingsplanen.

Omgång 1, kvartsfinal (omgång 3) och final (omgång 5) avgörs som enkelmöten. Hemmalag i omgång 1 lottas. Hemmalag i omgång 3 är lägst rankade lag.

Omgång 2 avgörs som gruppspel, där lag 1 avancerar till kvartsfinal (omgång 3). Vid överenskommelse mellan två lag samt den utsedda arrangören kan enstaka match flyttas till alternativa datum fastställda av TU.

Semifinaler (omgång 4) avgörs genom dubbelmöte. Hemmalag i första matchen är lägst rankade lag.

Finalen (omgång 5) avgörs i en match och spelas i av SIBF bestämd arena. Det högst rankade laget räknas sportsligt som hemmalag i finalen.

Ranking baseras på senaste säsongens slutplacering i seriespel.

Finalmatchen kan ha ytterligare föreskrifter och direktiv, framtagna av SIBF.

8.2. Herrar

Svenska Cupen för herrar genomförs i sex steg/omgångar utifrån spelordning/-datum i den av TU fastställda tävlingsplanen.

Omgång 1 och final (omgång 6) avgörs som enkelmöten. Hemmalag i omgång 1 lottas.

Omgång 2-5 avgörs genom dubbelmöte. Hemmalag i första matchen är lägst rankade lag.

Finalen (omgång 6) avgörs i en match och spelas i av SIBF bestämd arena. Det högst rankade laget räknas sportsligt som hemmalag i finalen.

Ranking baseras på senaste säsongens slutplacering i seriespel.

Finalmatchen kan ha ytterligare föreskrifter och direktiv, framtagna av SIBF.

8.3. Speltid, Sudden death och Vidarespel

Speltiden i Svenska Cupen är effektiv speltid (3 x 20 min).

- a. Vid enkelmöte
Vid oavgjort resultat efter full tid spelas 10 minuters sudden death med effektiv speltid.

Sudden death spelas med 5 utespelare samt målvakt i respektive lag.

Om inget av lagen gör mål under sudden death vidtar straffslagsavgörande enligt regelhandboken regel 204.

- b. Vid dubbelmöte
Om lagen efter två spelade matcher vunnit varsin match (oavsett matchresultat) alternativt spelat oavgjort i båda matcherna (efter ordinarie tid), vidtas 10 minuters sudden death med effektiv speltid.

Sudden death spelas med 5 utespelare samt målvakt i respektive lag.

Om inget av lagen gör mål under sudden death vidtar straffslagsavgörande enligt regelhandboken regel 204.

- c. Vid gruppspel
Gruppspelet avgörs enligt Tävlingsbestämmelserna.

Vinnande lag i match erhåller 3 poäng och förlorande lag 0 poäng. Vid oavgjort resultat erhåller båda lagen 1 poäng vardera.

Vinnaren i gruppspelet avancerar till nästa omgång.

8.4. Representation

Spelare får enbart representera en förening per säsong i Svenska Cupen.

- a. Samarbetsavtal
Samarbetsavtal möjliggör deltagande i samarbetsföreningens representationslag och gäller endast för seriespel, dvs. möjliggör inte deltagande i Svenska Cupen.
- b. Utlåningsavtal
Spelare som omfattas av utlåningsavtal representerar i Svenska Cupen föreningen den är utlånad till. Spelare enbart får representera en förening per säsong i Svenska Cupen.
- c. Dubbel licens
Spelare med dubbel licens kan närsomhelst, utan karens och utan föranmälan, delta i träning och tävlingsmatch i någon av de två föreningarnas representationslag.

En spelare med dubbel licens kan vid alla tillfällen delta i moderföreningens samtliga lag som spelaren är kvalificerad för enligt Tävlingsbestämmelserna. Om spel sker i samma tävling kan en spelare med dubbel licens enbart delta i tävling med den förening där representationen först skedde.

9. Kvalificering/Vakanser

9.1. Kvalificering via distrikt

Varje distrikt har rätt till en plats vardera, dam respektive herr, i Svenska Cupen omgång 1.

Utgångspunkten är att distrikt ska utse vinnare av Distriktsmästerskapet (DM) eller motsvarande tävling föregående säsong att representera distriktet i Svenska Cupen. Detta om ej synnerliga skäl föreligger.

Skulle vinnare av DM vara direktkvalificerad enligt punkt 9.2 ska densamma ersättas av näst bäst placerade lag i DM eller motsvarande distriktstävling osv.

Distrikt ska meddela SIBF om de avser nominera lag till platsen senast av SIBF angivet datum.

Distrikt ska meddela SIBF om vilka lag som kvalificerat sig senast av SIBF angivet datum.

Kvalificerade lag via distrikt ska anmälas enligt punkt 1.2.

9.2. Direktkvalificering via förbundsserier

Samtliga lag i SSL föregående säsong, samt de åtta lag som senast var kvalificerade för kval till SSL, är direktkvalificerade till Svenska Cupen.

Kvalificerade lag via förbundsserier ska anmälas enligt punkt 1.2.

9.3. Tillsättning av vakanser i Svenska Cupen

a. Från distrikt
Vakanser fylls ej.

b. Från förbundsserier
Om direktkvalificerat lag inte anmäler sitt deltagande fylls denna vakans med högst rankat lag som inte var kvalificerat för kval till SSL föregående säsong osv.

Kan vakanser ej fyllas tillsätts ej dessa vakanser om ej synnerliga skäl föreligger.

Bilaga 1 Matchrapportering

Instruktion Svenska Cupen-statistik 2023/24

Rapportering av händelser ska ske i iBIS.

Resultat och andra uppgifter från våra matcher som sparas i iBIS sammanställs till statistik som används av andra föreningar, ledare, media, spelbolag och organisationer. Därför är det viktigt att den data som sparas, och ligger till grund för statistiken, är fullständig och korrekt.

Inför match:

- Laguppställning och formationer i iBIS

Både hemma- och bortalag skall enligt Tävlingsreglementet för Svenska Cupen senast fyra (4) timmar före matchstart lägga in sin laguppställning i iBIS.

Lagen anger dessutom varje spelares formationstillhörighet senast två (2) timmar innan match i iBIS. Inläggningen av startande femmor är viktig för att underlätta mediabevakningen.

Har ett lag mer än en målvakt registrerad i matchtruppen SKA den målvakt som startar matchen markeras med en ETTA i kolumnen Femma i matchtruppen. Då skapas per automatik en händelse, Målvakt-In, när matchen startas.

Under match:

- Rapportera alla matchhändelser direkt och i rätt tidsordning i iBIS så allmänheten bland annat kan följa matchen på www.innebandy.se.

- Rapportera skotten efter varje period

Definitionen av ett skott:

Som skott räknas skott som går i mål eller som når fram till mål och där räddas av målvakt. Skott i stolpe/ribba är inte skott på mål. Skott som täcks av utespelare ska inte heller räknas.

- Målvaktsstatistik

Målvaktsstatistik beräknas utifrån skottstatistiken, därför måste den vara korrekt ifylld (se ovan).

Så här hanteras målvaktsstatistiken:

Målvaktsstatistik räknas ut automatiskt om skottstatistik registreras korrekt i iBIS och om vilken målvakt som står i mål är noterad.

Vid matchstart ska startande målvakt markeras med en ETTA (1) i laguppställningen.

Om målvaktsbyte sker under pågående period kan inte målvaktsstatistik räknas ut av iBIS. Sekretariatet måste hålla ordning på hur många skott respektive målvakt fått emot sig och manuellt fylla i mottagna skott för respektive målvakt i aktuellt lag i efterhand.

Om lag tar ut målvakten, till exempel i slutet av matchen, kan detta registreras i iBIS som målvaktsbyte. Gör man inte det, så är det viktigt att sekretariatet ser till att eventuella skott/mål som görs i tom målbur inte bokförs på den utbytta målvakten. Använd händelsetypen "Mål i tom målbur".

- Rapportera publiksiffran i iBIS

Definitionen, beräkning av publiksiffran:

Publiken ska räknas genom de människor som är i arenan exkl. spelare, ledare och domare.

Efter match:

- Kontrollera alla händelser som rapporterats (korrigera eventuellt felaktigheter genom att klicka på tidsangivelsen)
- Godkänn och avsluta matchen i iBIS

För ytterligare instruktioner, klicka på ikonerna med ett frågetecken i iBIS för att komma till manualer och tolkningar.